

# CCDビデオカメラ 取扱説明書



GigE Vision 方式 125万画素プログレッシブ走査型白黒／カラービデオカメラ

## FC1250GE FS1250GE

- このたびはTAKEEX CCDビデオカメラをお買いあげいただき、誠にありがとうございました。
- この説明書と添付の保証書をよくお読みのうえ、正しくご使用下さい。  
その後大切に保管し、わからない時は再読して下さい。

### 目 次

1. 特長	.....	3
2. 概要	.....	3
3. 各部の説明	.....	5
4. 操作方法	.....	7
5. 各種設定	.....	14
6. 画像表示ソフトによる操作	.....	20
7. 設定の確認と変更方法	.....	23
8. シリアル通信コマンド	.....	35
9. GenICam API のフィーチャー	.....	41
10. タイミングチャート	.....	43
11. アクセサリ	.....	50
12. 注意事項	.....	51
13. 仕様	.....	52
14. 撮像素子位置精度図	.....	53
15. 外形寸法図	.....	54

竹中システム機器株式会社

## [変更履歴]

	版	変更内容	記事	日付	文書番号	備考
1	初 版	初 版		2010-11-29	MO10B29	VER 1.0~
2	第 2 版	誤記訂正	2 章. 概要ノック周波数誤記訂正他	2011-09-01	MO11901	↑

本説明書中での付加表記について
-----------------

(注) … ご使用に際してご注意頂きたい点を解説しています.

(!) … 従来製品との比較の上で特にご注意頂きたい点を解説しています.

[用語] … 本カメラの動作を説明する為に特別に規定する用語を解説しています.

[解説] … 本カメラの動作を理解する上で必要と思われる事柄を解説しています.

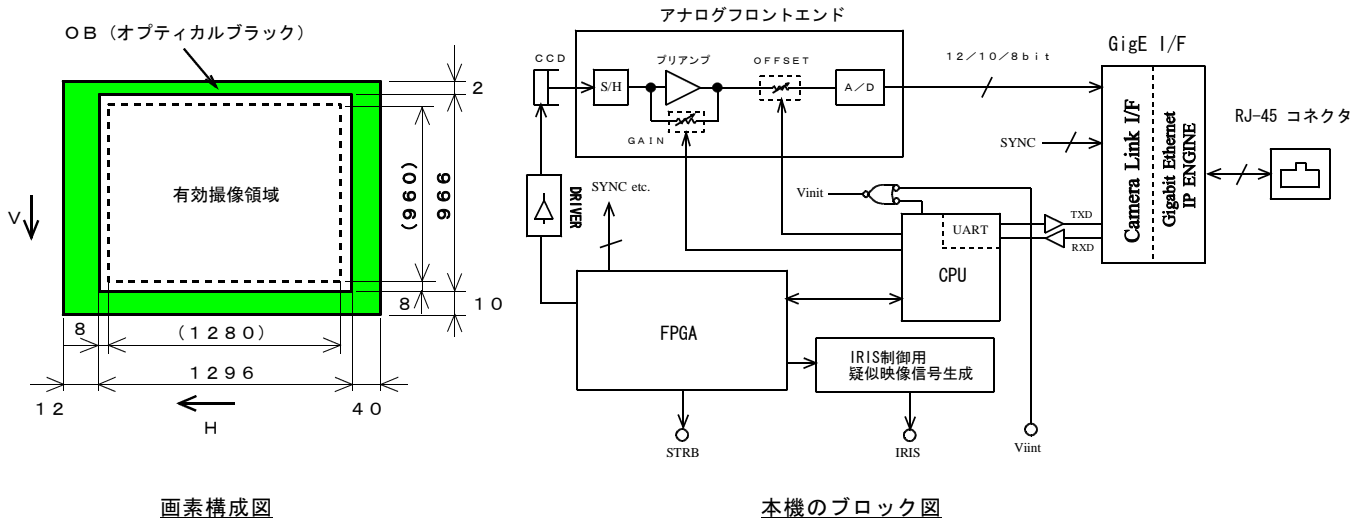
## 1. 特長

- ・ FC1250GE / FS1250GE は 125 万画素、1 / 3 インチ光学サイズの CCD 撮像素子を搭載した白黒 (FC1250GE) / カラー (FS1250GE) フルフレームシャッタカメラです。
- ・ 毎秒 30 フレームのフルフレームシャッタ画像が得られます。
- ・ 映像信号出力のインターフェースとしてギガビットイーサネット (Gigabit Ethernet) を採用しています。
- ・ 映像信号出力は 12 / 10 / 8 bit (切り替え可) で出力が可能です。
- ・ イーサネット経由のシリアル通信を用いてカメラの内部設定値の外部制御が可能です。
- ・ オートアイリスレンズ駆動用の疑似映像信号出力を装備していますので映像信号入力方式のオートアイリスレンズが使用出来ます。
- ・ OSD 表示による文字情報のスーパーインポーズ機能でキャプチャー画像上にカメラの現在の設定状況を表示することが出来ます。
- ・ カメラ内部温度モニター機能を搭載しています。
- ・ ランダムシャッタ動作にはプリセットトリガ、パルス幅トリガ方式が使用出来ます。
- ・ 連続シャッタ動作時にもストロボ信号を出力出来るので LED 照明などの省電力化、スミアの低減に効果が有ります。

(注) Ethernet は米国 XEROX 社の登録商標です。

## 2. 概要

	型式: FC1250GE (B/W)	型式: FS1250GE (Bayer color)
撮像素子	プログレッシブ走査、インターライン 1 / 3 インチ	←
有効画素数	125 万画素 1296 (H) × 966 (V)	←
読出し 走査	水平	30.1 KHz
	垂直	30.0 Hz
	クロック	48.1 MHz
電子シャッタ	1 / 23,000 秒 ~ 1 / 30 秒 (連続シャッタ・ランダムシャッタ)	←
ビデオ出力信号	デジタル 12 / 10 / 8 bit ギガビットイーサネット方式 (GigE-VISION 準拠)	←
読み出しモード	全画素独立 (30 fps)	←



### 【解説】画素数について

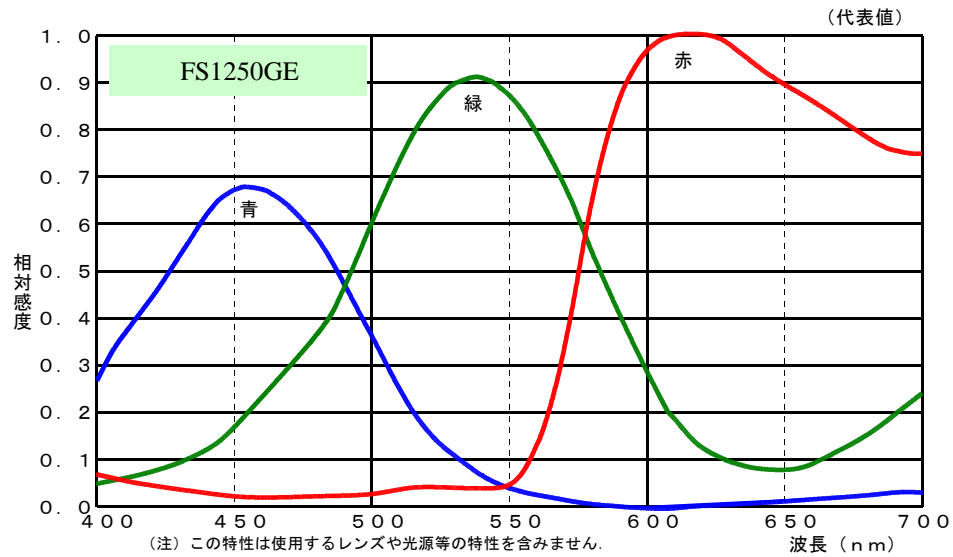
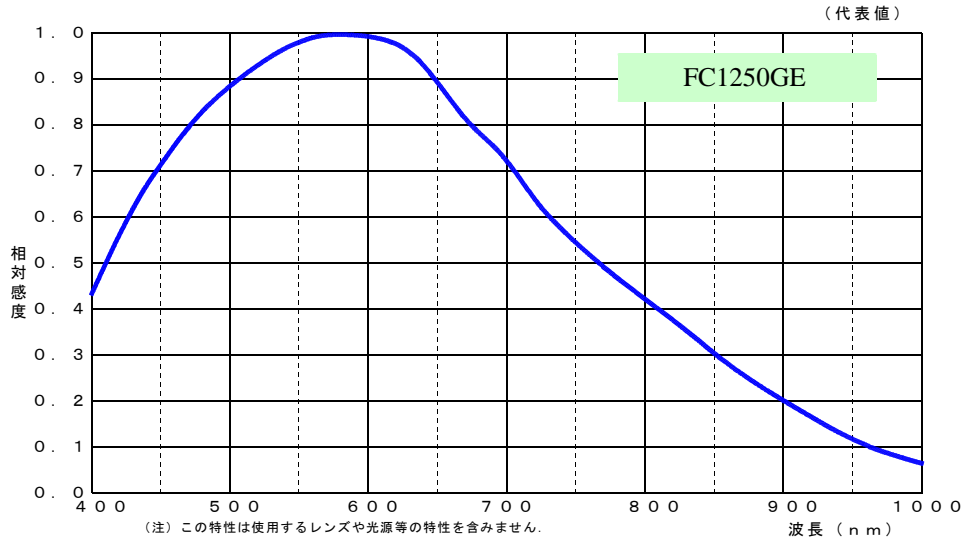
本製品では  
 総画素数 : 1348 (H) × 976 (V) 約132万画素  
 有効画素数 : 1296 (H) × 966 (V) 約125万画素  
 実効画素数 : 1280 (H) × 960 (V) 約123万画素

となっています。

総画素数 : 撮像素子上の画素で構成されている全領域 (有効画素領域+オプティカルブラック領域)の画素の総数  
 有効画素数 : 総画素の中で映像信号として出力可能な画素の総数  
 実効画素数 : 有効画素の中で特性が保証されている画素の総数

をそれぞれ示します。

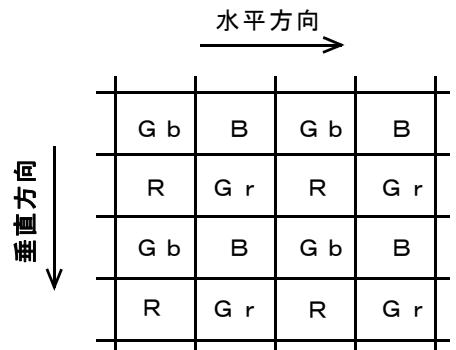
特に周辺部分までの画質が重要となるアプリケーションでは実効画素領域内の映像信号出力を利用される事を推奨致します。



代表的感度特性

● FS1250GE (カラー) には撮像素子として原色カラーCCDを搭載しています。

- ・カラーコーディング  
 ベイヤー (Bayer) 配列のRGB原色フィルター構造です。  
 (右図)  
 右図でGrおよびGbは、それぞれR信号およびB信号と同一のライン上のG信号を表しています。



### 3. 各部の説明

#### (3-1) カメラ背面パネルの説明

背面パネルには右図に示す様に

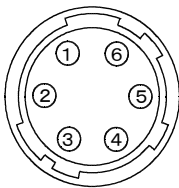
- ・カメラコネクタ
- ・LANコネクタ
- ・コネクタ固定ネジ
- ・動作表示LED
- ・リンク速度表示LED
- ・リンク表示LED

が配置されています。

(!) 従来のFCシリーズカメラに装備されていた動作設定用ロータリースイッチやトグルスイッチは配置されていません。  
カメラの動作設定（パラメータ設定）はLAN 接続経由でアプリケーションによるシリアル通信機能を用いて行います。

#### (3-2) カメラコネクタ (HRS HR10A-7R-6PB)

カメラへの電源入力、トリガ信号入力、ストロボタイミング信号出力、オートアイリスレンズ用映像信号出力のための6ピンコネクタです。



(カメラ外側より見たピン配置)

[カメラコネクタ (HR10A-7R-6PB) のピン配置]

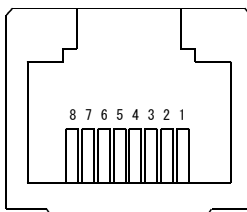
ピン番号	信号名	内容	I/O
1	GND (0V)	電源用グラウンド	
2	IRIS *1	オートアイリスレンズ用映像信号	Out
3	GND	信号用グラウンド	
4	Vinit	外部トリガ入力	In
5	STRB *2	ストロボタイミング出力	Out
6	+12VDC	D C 電源入力	(In)

\*1 … IRISは映像入力方式のオートアイリス（自動絞り）レンズ制御専用の疑似映像信号出力です。  
この端子から通常の画像を取り出す事は出来ません。

\*2 … この端子からはストロブ信号（STRB）またはビジー信号（BUSY）が出力されます。出荷時デフォルトはOFF 設定となっており常時Hレベルが出力されます。何れかの信号を出力する際はシリアル通信でコンフィギュレーションレジスタ（CR）の設定を行うかGenlCam APIのDigitalIO-LineSource d で（Strobe, Busy）の何れかの設定に切り替える必要が有ります。

#### (3-3) LANコネクタ（標準型 RJ-45コネクタ）

ギガビットイーサネット規格（1000BASE-T/IEEE802.3ab）に適合したLAN（RJ-45型）コネクタです。  
標準のギガビットイーサネット用LAN ケーブル（CAT-5eまたはCAT-6）を用いてパソコン側のLAN コネクタと接続します。



RJ-45 コネクタのピン配置

[LANコネクタ (RJ-45型) のピン配置]

ピン番号	信号名	内容	I/O
1	TP0+	ツイストペア0 (+)	In/Out
2	TP0-	ツイストペア0 (-)	In/Out
3	TP1+	ツイストペア1 (+)	In/Out
4	TP2+	ツイストペア2 (+)	In/Out
5	TP2-	ツイストペア2 (-)	In/Out
6	TP1-	ツイストペア1 (-)	In/Out
7	TP3+	ツイストペア3 (+)	In/Out
8	TP3-	ツイストペア3 (-)	In/Out

本機では振動や衝撃が多い設置場所で使用する場合はスクリーロックタイプのLANケーブルをご使用になれます。

スクリーロックタイプのケーブルを使用する際はコネクタ固定ネジの部分にロックネジをねじ込み固定します。

スクリーロックタイプ、汎用タイプともに差し込む際は抜け止めラッチが上側となる様にしてカチッと音がするまで確実に差し込んで下さい。



### (3-4) 表示LED

本機の背面パネルには3個のLED表示灯が配置されています。以下にそれぞれの動作内容を説明します。

- 動作表示LED（緑／赤／橙：3色点灯）  
電源が投入されている間点灯（または点滅）して表示します。ランダムシャッター動作時は外部からのトリガ信号入力に呼応して赤色でワンショット点灯するのでトリガ信号の入力状態を確認する事が出来ます。
- リンク速度表示LED（橙）  
本機がギガビットイーサネット方式（1000BASE-T）のLANポート（LANカード）、HUBに接続されている時に橙色に点灯して表示します。これより低速の（100BASE-T、10BASE-T）LANポートなどに接続されている時または本機がどこにもが接続されていない時は消灯状態となります。
- リンク表示LED（緑）  
本機がイーサネットで他のLANポートなどに接続されており且つ、イーサネットを介してデータのアクセスが発生した際に点灯して表示します。

LED表示	色	消灯	点灯	点滅
SPD	橙	LAN 無接続 or 10Mbps/100Mbpsで接続	1000Mbps で接続	—
LINK	緑	LAN 無接続	LAN 接続	データアクセス中

### (3-5) カメラの取り付け方法

底面の4箇所取り付け穴、若しくは上面、側面各2箇所の取り付け穴を利用して固定します。

カメラ三脚用ネジ（1/4-20UNC）を用いて固定を行う場合には別売のトリポットアタッチメント（型式：AT500）をご利用下さい。

(！) 当製品にはトリポットアタッチメント（三脚ネジ用取り付け金具）は標準添付されていません。

(注) トリポットアタッチメント（型式：AT500）は本機の底面にのみ取り付け可能です。

(注) 取り付けに使用するネジの長さに十分注意して下さい。  
ネジ深さは本文書末の外形寸法図に記載されています。  
長すぎるネジを用いると本機の内部構造に損傷を与える恐れがあります。



### (3-6) ピン数変換用電源ケーブル使用時の接続

標準6ピン-12ピン変換ケーブル（型式：6P12G-XX）を使用して接続する際の電源コネクタ部分ピン配置は下表の様になります。

[ピン数変換用電源ケーブル（型式：6P12G-XX）使用時のピン配置]

6ピン（カメラ側） - ピン番号	12ピン（電源側） - ピン番号	信号名	内容
1	1	GND (0V)	電源用グランド
2	—	NC	無接続
3	5, 12	GND	信号用グランド
4	6	Vinit	外部トリガ入力
5	11	STRB	ストロボタイミング出力
6	2	+12VDC	D C電源入力
—	3, 4, 7, 8, 9, 10	NC	無接続

※このケーブルを使用すると弊社標準カメラ電源ユニット（型式：PU100）にそのまま接続する事が出来ます。

→”（4-1）接続方法”をご参照下さい。

(注) IRIS信号を取り出して自動アイリスレンズを接続する際は別途オプションケーブルが必要です。

## 4. 操作方法

### (4-1) 接続方法

#### ●接続

カメラと周辺機器の接続例（図4-1）を参照して下さい。

- ①カメラのレンズ取付け部カバーを外し、レンズ（別売品）を取り付けます。
- ②カメラヘッドとカメラ電源（別売品）をカメラケーブル（別売品）で接続します。  
弊社標準カメラケーブル（6P12G-シリーズ）での許容最大長は20mとなっています。
- ③カメラ背面のLANコネクタと、PCのLANコネクタをLANケーブル（Cat-5e以上）のケーブルで接続します。  
標準的なLANケーブル（Cat-5e以上）での許容最大長は100mとなっています。  
また高屈曲性LANケーブルでの許容最大長は30mとなっています。
- ④接続状態を確認してからカメラ電源のスイッチを投入します。  
電源投入後1～2秒でカメラのバックパネル上の動作表示LEDがオレンジ色→緑（メニュー表示時は緑点滅）となり、動作状態となります。
- ⑤別項の動作モードの設定方法、シャッター時間の設定方法に従ってカメラの動作モードを設定します。

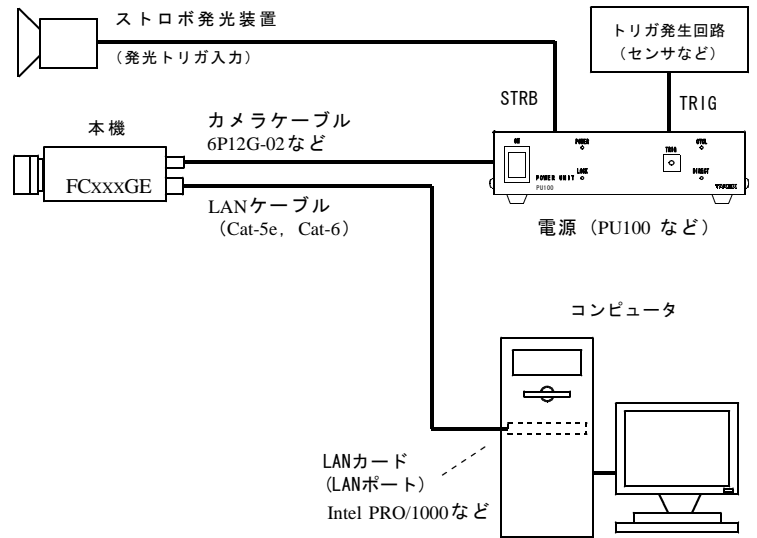


図4-1 カメラと周辺機器の接続例

- (注) 上記記載のカメラケーブル、および、LANケーブルの許容最大長は、カメラの動作を保証するものではありません。カメラの設置条件、使用するケーブルなどによっては、上記最大長以内でも正規の映像信号が得られない場合があります。特にカメラケーブル（電源ケーブル）はカメラを接続した状態でカメラ受端側の電圧が仕様電圧範囲（ $12V \pm 10\%$ ）以内である必要が有ります。
- (注) LANカードには別途推奨する製品若しくは推奨するイーサネットコントローラ（PHY）が搭載されたLANポートをご使用下さい。それ以外のLANカード（LANポート）を使用した場合は十分な性能が得られない場合が有ります。

#### [重要]

- (注) カメラケーブルを接続、または取り外すときは、必ずカメラ電源のパワースイッチをOFFにして下さい。カメラに通電したままの状態でのケーブルの着脱を行いますと故障の原因となります。
- (注) カメラを接続する時は、必ずカメラ電源、接続機器の電源を切っておいて下さい。
- (注) 当社の別売品カメラ電源以外の電源を使用する場合は、下記定格のものをご使用下さい。

電源電圧：DC  $12V \pm 10\%$   
電流容量：800mA以上（推奨）  
電源投入時は1A程度の過渡電流が流れる事が有りますのでご考慮下さい。

リップル電圧：50mVp-p以下（推奨値）  
接続コネクタ：6ピンコネクタ 1ピン（GND）、6ピン（+12VDC）（ピン番号はカメラ背面の6ピンコネクタ）

- (注) 他社製の電源ユニットには電源接続ピンの位置が異なるものがあります。他社製の電源をご使用の際には必ず電源とカメラ接続ピンの対応を事前にご確認下さい。  
規定外のピンへの電源投入などに伴う故障については有償修理の対象とさせていただきますのでご注意願います。

**(4-2) ランダムシャッタ動作の各モードについて**

●固定長ランダムシャッタとパルス幅制御ランダムシャッタ

次の表に従って各パラメータなどを設定します。  
本機では各パラメータの設定は全てイーサネットを介したシリアル通信コマンドを用いて行います。

本機では後述するH-リセットの有リ/なしにより次の4種類のモードが選択出来ます。

H-リセットなし	固定長ランダムシャッタ … PWC=DISABLED, HREN=DISABLED
	パルス幅ランダムシャッタ … PWC=ENABLED, HREN=DISABLED (シャッタスイッチ=9)
H-リセット有り	固定長ランダムシャッタ … PWC=DISABLED, HREN=ENABLED
	パルス幅ランダムシャッタ … PWC=ENABLED, HREN=ENABLED (シャッタスイッチ=9)

- (注) シャッタスイッチ=0の時は全て”シャッタなし(連続画像出力)”となります。
- (注) ”PWC”, ”HREN” の各パラメータ設定方法等について” (6-3) 動作モードの設定方法”
- (注) 本機には背面パネル上に物理的なシャッタスイッチは配置されていません。説明の中で出てくる”シャッタスイッチ”とはシリアル通信コマンドを介してカメラ内部のメモリ上に設定された仮想的なシャッタスイッチの設定値を指します。

●H-リセットモードのランダムシャッタ

本機はランダムシャッタ動作に於いて外部トリガ信号 (Vinit) 信号によるH (水平同期) タイミングをリセット (初期化) するかしないかを選択する事が出来ます。(デフォルトはH-リセットなし)  
複数のカメラで正確に同一タイミングによる露光をさせたい様な場合、またパルス幅制御モードで正確に露光時間を制御したい場合などに”H-リセット有り”と設定する事で露光時間のタイミングを画素クロックの精度で制御出来ます。

→詳しいタイミングは10章のタイミングチャートをご参照下さい。

**(4-3) シャッタ動作モードによる機能制限**

シャッタモードによって機能が制限される場合があります。  
下表で○印が設定可能, ×印が設定不可です。

現在のシャッタモード	AGC機能	AEC機能	長時間露光	オートアイリス
シャッタなし	○	—	○	○
連続シャッタ	○	○	○	○
ランダムシャッタ	×	×	×	×

- (注) シャッタなし動作の状態では”AEC” (Auto Exposure Control) をONとするとカメラは自動的に連続シャッタ動作に切り替わり、輝度に応じてシャッタ時間 (露光時間) が自動制御されます。

**(4-4) ランダムシャッタトリガ信号 ( Vinit ) 入力**

●Vinit 信号の入力方法

カメラをランダムシャッタ動作で使用する場合はユーザ側機器より Vinit信号 (ランダムシャッタトリガ信号) を入力する必要があります。  
このカメラではVinit 信号はカメラ背面のカメラコネクタ (6ピンコネクタ) の④ピン配置されています。

- (注) ランダムトリガ信号はGigEインターフェースを介してシリアル通信コマンドで与える事も出来ますが、この場合パケット転送に伴う遅延を生じるためリアルタイムな画像取り込みには適していません。下さい。
- (注) カメラがOSDメニュー表示状態 (動作表示LEDが緑点滅) の時はOSD表示が定期的に更新される様に内部CPUから周期的なトリガ信号がランダムシャッタトリガ信号として供給され続けています。  
この状態の時、外部トリガ信号 (Vinit) は受け付けられません。  
Vinit信号入力を有効にする為にはOSDメニュー表示を非表示の状態に切り替えて下さい。

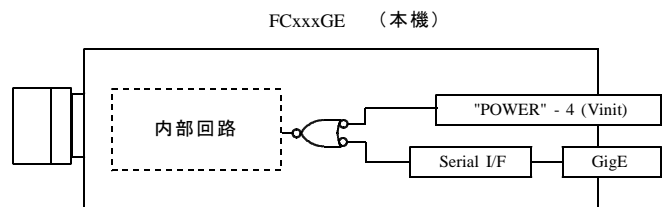


図4-2 Vinit 信号の内部接続

●Vinit 信号モニターLED表示

このカメラがランダムシャッタ動作に設定されている場合、外部から入力されたトリガ信号 (Vinit 信号) 入力に反応してカメラのバックパネル上のLEDが赤くワンショット点灯し表示されます。  
これにより信号入力状況が確認出来ます。  
トリガ入力の立ち下がり1回毎に約100ms間 (一定時間) 赤色に点灯し表示します。次のトリガ信号がこの点灯時間内に入力された場合はLEDの点灯時間は再トリガされ延長されます。  
LEDの点灯はトリガ入力の立ち下がりだけに反応しますので上のワンショット時間より長いトリガ入力についても点灯回数は約100msの一回のみとなります。



- (注) カメラがOSDメニュー表示状態 (動作表示LEDが緑点滅) の時は外部トリガ信号 (Vinit) は受け付けられません。
- (注) このVinit 信号のモニターが正しく表示されないときはVinit 信号の接続やトリガ信号源の入力状態、カメラの動作設定などに誤りがないか再度確認して下さい。

トリガ入力に呼応してLEDが赤色点灯



●固定長／パルス幅ランダムシャッタトリガ信号 (Vinit 信号) 推奨タイミング

以下に示す様に固定長ランダムシャッタ動作の場合は1H (水平同期時間) ~ 1ms の幅の負論理パルスを印加します。固定長ランダムシャッタ動作の場合は印加したパルスの立ち下がりタイミング以降最も近いカメラの内部HD (水平同期信号) の立ち下がりタイミング (H-リセットモードのときは画素クロックの立ち上がり) に同期して露光動作がスタートします。

パルス幅制御露光モードの場合、入力されたVinit 信号パルスのLレベル区間 (図の  $T_{vinit}$ ) はカメラ内部のHD立ち下がりタイミング (H-リセットモードのときは画素クロックの立ち上がりタイミング) に同期化して取り込まれ、それに最も近いH (1水平同期時間) の整数倍のパルス幅  $nH$  として (H-リセットモードでは画素クロックの整数倍で) カメラ 内部に伝わりその時間に対応したシャッタ時間となります。



[固定長ランダムシャッタ] の場合]  
 $1H$  (水平走査時間)  $\leq T_{vinit} \leq 1ms$   
 (但しシャッタ露光時間はVinitの幅に依存しない)

[パルス幅制御ランダムシャッタ (PWC=ENABLEDでシャッタスイッチ=9) の場合]  
 $nH \leq T_{vinit} < (n+1)H$  ( $n$ は1以上の整数)  
 (但しシャッタ露光時間= $nH$ とするパルス幅)

推奨Vinit信号タイミング波形

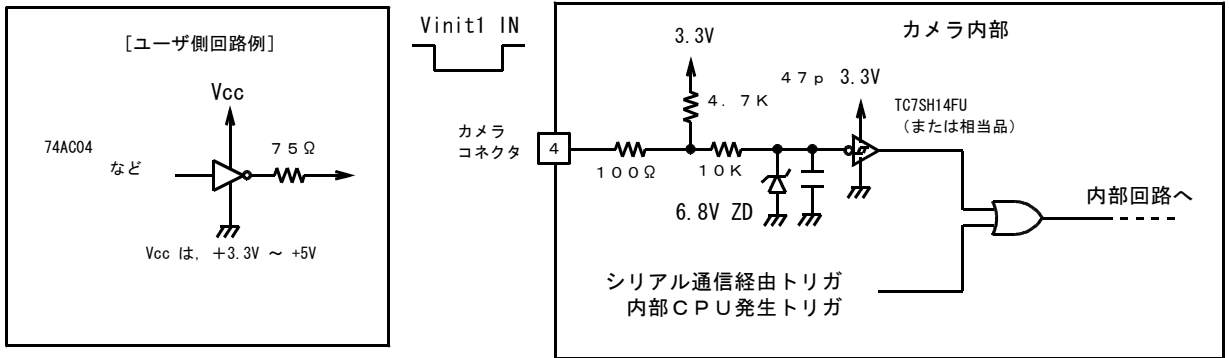
(注) パルス幅制御 (H-リセットなし) に於いて、シャッタ露光時間は概ねVinit 信号のパルス幅に最も近い水平同期時間 (H) の整数倍の長さになります。しかし、厳密には通常の外部トリガ入力 (Vinit 信号がカメラ内部の水平同期タイミングと非同期である場合) ではシャッタ露光時間は1H幅の時間分だけ不定となります。この時間の不定が問題となる場合は”H-リセット有り”として使用する事で改善されます。

→この点については別項のタイミングチャートをご参照下さい。

(注) パルス幅制御モードで長時間 (1垂直同期期間より長い時間) のシャッタ露光を行った場合、通常シャッタ時間に比例してCCD撮像素子の熱雑音成分などが蓄積されて画像のS/Nが悪化する様になります。この様に長時間の露光を行う場合は実用的な露光時間を実際のご使用状況に合わせて実験し、適正な露光時間をお確かめ頂く事を推奨致します。

●Vinit 信号入力回路の駆動回路例

下図に内部の出力部回路を示します。



※ Vinit 信号にはチャタリングなど不要なノイズ成分を含まないこと。

[入力電圧レベル範囲]

H レベル	2.5~5.5V
L レベル	-0.5~0.5V

※信号を接続した際にカメラの入力端子側でこのレベル範囲内となる事。

(4-5) ストロボ信号 (STRB) 出力

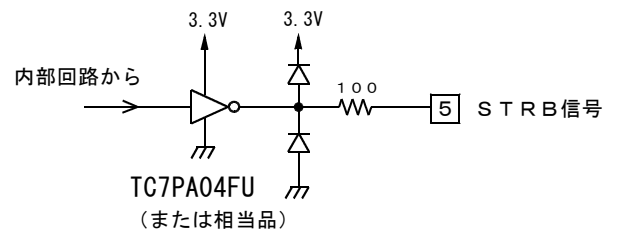
ストロボ信号出力 (STRB) を用いると本機の露光時間と外部のストロボ発光器の発光タイミングを合わせる事が出来ます。本製品ではランダムシャッタ動作時の他、連続シャッタ動作時でもこの信号を出力する事が出来ます。

●ストロボ信号 (STRB) 出力回路

本機ではこの信号出力端子はストロボ信号 (STRB)、ビジー信号 (BUSY) の共用端子となっています。この信号出力は OFF (デフォルト: Hレベル固定)、STRB、BUSY の何れかをコンフィギュレーションフラグの設定で選択します。

→ (6-5) 内部フラグレジスタとコンフィギュレーションレジスタ STRBC0、STRBC1の設定を参照して下さい。

右図に内部の出力部回路を示します。



[出力電圧レベル]

H レベル	3.0V (at 0mA) ~ 2.0V (at 10mA)
L レベル	0.2V (at 0mA) ~ 0.5V (at 10mA)

(!) 本機の出荷時デフォルトはOFFとなっています。STRBまたはBUSY信号を出力する際は STRBC0、STRBC1フラグの設定が必要です。

●ストロボ信号端子の出力切り替え

本機では出荷時デフォルトでこの端子からの信号はOFFとなっています。  
シリアル通信コマンドでコンフィギュレーションレジスタ (CR) の設定を変更する事でSTRB (ストロボタイミング信号) , またはビジー信号出力に切り替える事が出来ます。  
CR (5)=STRBC0, CR (6)=STRBC1 にそれぞれ対応します。

(STRBC1, STRBC0)	端子出力	備考
(0, 0)	OFF	常時レベル (デフォルト)
(0, 1)	STRB	ストロボタイミング
(1, 0)	BUSY	ランダムシャッタビジー

●連続シャッタ時のストロボ信号

本製品でストロボタイミング信号 (STRB) を出力する様に設定した場合、ランダムシャッタ動作だけでなく、連続シャッタ動作モードでもストロボタイミング信号が出力されます。

[解説] 連続シャッタでのストロボ信号の利用

連続シャッタ動作ではカメラは露光時間に対応した時間の入光のみが有効となります。  
従って、照明装置を連続点灯で使用している場合はこの露光時間以外のタイミングでの照明は無駄なものとなります。  
本機では連続シャッタ動作時にもストロボ信号 (STRB) を出力する事が出来るので、この出力をトリガとしてLED照明など、高速にON/OFF制御が可能な照明の点灯を制御することで無駄な点灯時間での発光を抑える事が出来ます。  
この方法による照明の制御を用いて得られる効果として次の各点のメリットがあります。

- ・露光に有効な時間だけ照明を通电する事で照明の電源を省電力化できる。
- ・露光時間以外の照明の入光がなくなるのでスミアが低減する。

(注) 連続シャッタ動作でストロボ信号を用いて光源をON/OFF制御する場合は次の点にご注意下さい。  
ストロボ発光装置などには出来るだけカメラの電源と電源分離された (電氣的に絶縁された) 電源とトリガ入力端子 (フォトカプラ入力など) を持つものを使用して下さい。カメラと共通の電源や接地回路を持つ照明装置をストロボ信号でON/OFFさせた場合、その際に発生する電源電圧の変動や接地電位の変化の影響を受けてカメラから出力される映像出力にノイズを生じる場合があります。  
また、上記の様な絶縁が施されている場合でも、ON/OFFされる照明の電流が大きい場合には電磁的な誘導により映像信号にノイズを生じる場合があります。この様な時は照明装置からの電磁的誘導ノイズを低減する処置を施して下さい。

(4-6) オートアイリス信号 (IRIS) 出力

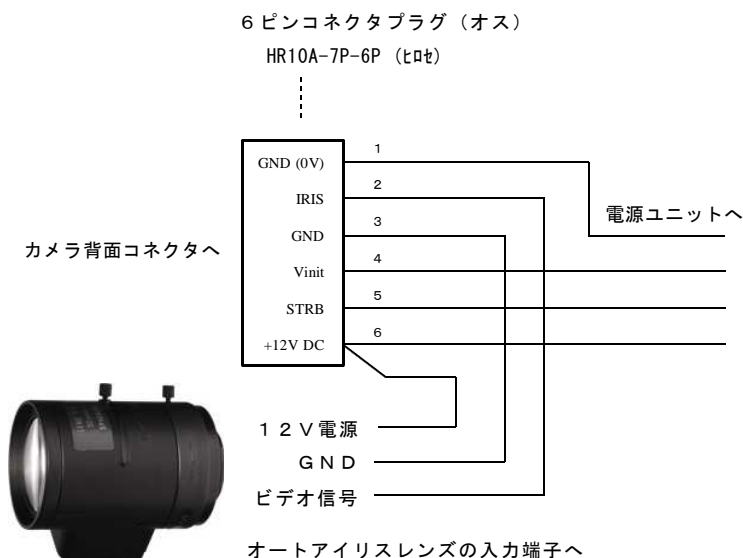
●オートアイリス信号の接続方法

本製品にはオートアイリス (自動絞り) 制御用信号出力が備えられています。  
ビデオ (映像) 信号入力型のオートアイリスレンズを接続して使用する事が出来ます。  
適合するオートアイリスレンズの仕様は次の通りです。

ビデオ信号	1.0V p-p / ハイインピーダンス入力
電源入力	DC 12V / 60mA 以下

(注) この出力 (IRIS) は映像入力方式のオートアイリスレンズ制御専用の疑似映像信号出力です。  
この端子から通常の画像を取り出す事は出来ません。

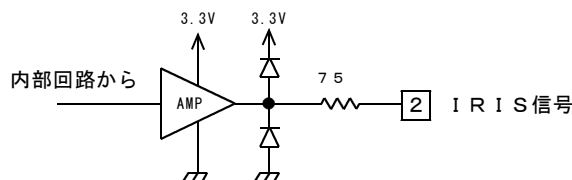
(注) オートアイリスレンズと本製品のAGC/AEC動作は同時に使用する事は出来ません。  
オートアイリスレンズを接続する際はカメラのAGC/AEC設定をOFFとして下さい。



●オートアイリス信号 (IRIS) 出力回路

この信号はシャッタなしまたは連続シャッタ動作のときのみオートアイリス制御用信号として有効です。

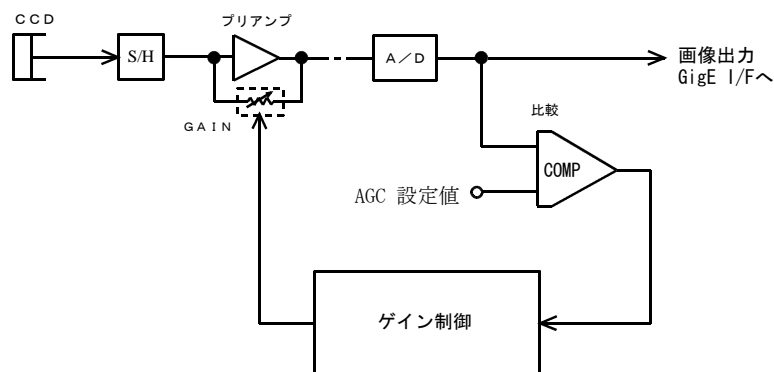
信号出力レベル	0~0.7V (DC)
出力インピーダンス	75Ω
同期信号	なし



#### (4-7) 自動ゲイン調整 (AGC) 機能

AGC (Auto Gain Control) 機能をONに設定すると出力信号の平均値が設定されたリファレンスレベル (AGC ゲイン値で設定) と比較され、リファレンスレベルと出力平均値が同等レベルになる様に画像 A/D コンバータ前段のプリアンプゲイン値が自動制御されます。

AGCの動作範囲は約20dBとなります。



AGC制御のブロック図

AGC機能と併用する機能には次の様な制限があります。

×印の動作モードや機能を併用すると正常に動作しませんので注意して下さい。

	AEC機能	ランダムシャッタ	部分走査	長時間露光	自動アイリスレンズ
AGC機能	×	×	×	×	×

[使用手順]

- ・ シリアル通信ソフトを用いてFR（フラグレジスタ）を操作し、FR(15),FR(14)を次の様にセットします。

	AGCE=FR(15)	AECE=FR(14)
AGC機能	1	0

(注) "AECE" (Auto Exposure Control Enable) を"0"とする必要が有ります。

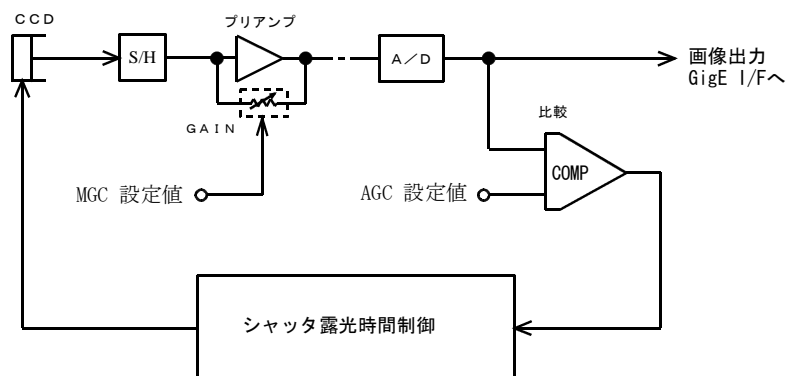
- ・ AGC設定値（リファレンスレベル）を調整して必要な輝度レベルが得られる様に調整します。

(注) AGC機能を使用すると画像光量が少ない状態では出力信号のS/N比が低下します。

#### (4-8) 自動電子シャッタアイリス (AEC) 機能

AEC (Auto Exposure Control) を用いると通常のレンズ（オートアイリス機能を持たないレンズ）で自動絞りレンズと同等の働きをさせることができます。

出力信号の平均値が設定されたリファレンスレベル (AGC ゲイン値で設定) と比較され、リファレンスレベルと出力平均値が同等レベルになる様に露光時間（電子シャッタ時間）が自動制御されます。



AEC制御のブロック図

AECがONに設定されているとカメラは連続シャッタモードとなり露光時間が1/1000秒～シャッタなしの範囲で露光時間が1H（水平同期時間）単位でデリアに変化します。

AEC機能と併用する機能には次の様な制限があります。

×印の動作モードや機能を併用すると正常に動作しませんので注意して下さい。

	AGC機能	ランダムシャッタ	部分走査	長時間露光	自動アイリスレンズ
AEC機能	×	×	×	×	×

- (注) シャッタなしの状態では”AEC” (Auto Exposure Control) をONにするとカメラは自動的に連続シャッタ動作に切り替わり、輝度に応じてシャッタ時間 (露光時間) が自動制御されます。
- (注) AEC機能を使用した場合、蛍光灯など商用周波数で輝度変動する光源による映像では画像レベルがハンチング (周期的に明暗を生じる現象) を起こす場合があります。

## [使用手順]

- シリアル通信ソフトを用いてFR (フラグレジスタ) を操作し、FR (15), FR (14) を次の様にセットします。

	AGCE=FR (15)	AECE=FR (14)
AEC機能	0	1

(注) ”AGCE” (Auto Gain Control Enable) を”0”とする必要が有ります。

- AGC設定値 (リファレンスレベル) を調整して必要な輝度レベルが得られる様に調整します。
- ゲインが不足する場合はMGC設定値を高めに調整します。

(注) 画像A/Dコンバータ前段のプリアンプのゲイン値としてはMGC値が適用されます。  
MGC値を高めに設定すると出力信号のS/N比が低下します。

## [解説] FR (15, 14) の設定と動作モード

FR (15)=AGCE (Auto Gain Enable), FR (14)=AECE (Auto Exposure Enable) の各フラグレジスタの値と動作モードの対応は次の様になります。

AGCE=FR (15)	AECE=FR (14)	動作モード	備考
0	0	AGC=OFF, AEC=OFF	出荷時デフォルト
0	1	AEC=ON	Auto Exposure Control 有効
1	0	AGC=ON	Auto Gain Control 有効
1	1	設定禁止	この設定では使用しない事

※FR (フラグレジスタ) の設定内容は”WA” ~”WF” コマンドを実行する事でプログラムページ毎に保存出来ます。

(注) フラグレジスタについては” (6-5) 内部フラグレジスタとコンフィギュレーションレジスタ” の項目を参照して下さい。

## (4-9) テストパターン表示機能 (白黒データ出力)

本カメラと画像キャプチャー用PCを最初に接続する際、本機のテストパターン表示機能を用いる事によりカメラの出力タイミングや信号接続内容がPC側の設定と正しくマッチしているかどうかをより容易に判定する事が出来ます。  
テストパターン機能をONすると撮像素子からの映像出力の代わりに右図示様な画像が出力されます。  
このパターンは水平方向1画素毎に数値4が単純に加算されていくもので、数値0~1020の間で鋸歯状のプロファイルを示します。(10ビット階調出力に設定時) (右図下)

(注) FS1250GEでは通常Bayer配列のRGB信号が出力されますが、このテストパターン機能を使用した場合は出力信号は白黒データとなります。

(注) 10ビットデータの上位8ビットに注目するとこの8ビットデータが0~255の範囲で水平1画素毎に数値1ずつ増加するデータとなります。  
10ビットデータの低位2ビットは0に固定されています。従って10ビットのデータ範囲では0~1020 (10bitの最下位と次のビットのみが0) となります。  
また12ビット出力に設定時は出力される値は0~4080となります。

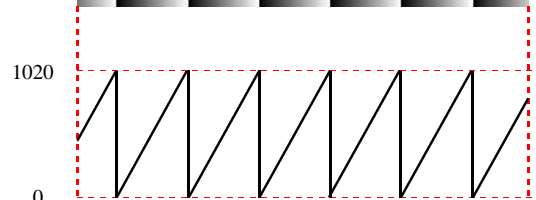
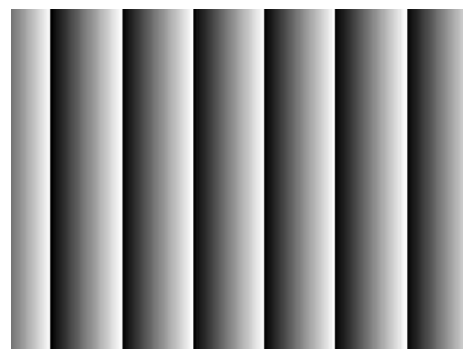
(注) 有効画像端部から0でスタートする数値とはなっていません。

(注) テストパターンの出力数値はカメラのゲイン設定やオフセット設定の値には影響されません。

デフォルトの設定状態ではこの出力はOFFとなっています。この設定の変更はシリアル通信コマンドでのコンフィギュレーションレジスタの書き換えの実行で行います。

## (4-10) カメラ内部温度モニター機能

本カメラには内部に温度センサーが搭載されており、現在のカメラ内部の温度をモニターする事が出来ます。この機能を利用すると野外設置など温度環境の厳しい条件でカメラをより安全に使用する事が可能になります。またシリアル通信コマンドと併用することによりカメラとその周辺装置の強制空冷用ファンの制御などに利用出来ます。



テストパターンと水平方向プロファイル

### ●カメラ内部温度のモニター方法

カメラ内部温度をモニターするには次の2つの方法があります。

- ・MENU表示をONとして画像上のOSD表示にて確認する。(摂氏温度表示形式)
- ・シリアル通信のコマンド("RTMP"コマンド)でその返信データより確認する。(別途数値換算が必要)

(注) このモニター機能で得られる温度データはカメラの内部温度であり、周囲の環境温度でない事にご注意下さい。一般に、カメラ内部の消費電力による発熱によりカメラ内部温度は周囲温度より高い値となります。この機能でモニターされる温度が本機の仕様上の"動作時周囲温度"を越える値となっても、周囲温度が仕様値以下であり、充分な温度対策が講じられている使用状況では動作上の支障は有りません。

### ●温度データの検出性能

温度データの分解能 : 0.5°  
 データの更新間隔 : 0.4秒  
 温度検出精度 : ±2° C (-40° C ~ +85° C), +3 ~ -2° C (55° C ~ 125° C)  
 有効データ範囲 : -55° C ~ 125° C (但し、カメラ動作周囲温度が仕様範囲内である事)

### ●シリアル通信による温度データ取得

シリアル通信の"RTMP"コマンドで返信される温度データは次のフォーマットに従います。

[データのフォーマット]

返信データ16ビットの内、下位の10ビットのデータが有効データです。

XXXXXXXXD9D8...D0 (上位6ビットは無効データ/下位10ビットのみ有効)

ここで2進数  $D_b = B' D9D8...D0$  は2の補数形式で符号付きの整数の値を示します。

但し、温度データとして有効な範囲は温度センサの動作上の制限から次の範囲です。  
 温度データとして有効な範囲 : -110 (-55° C) ~ +250 (125° C)

(注) カメラ動作周囲温度が仕様範囲内でない時の温度データ数値の信頼性は保証されません。

[返信データから摂氏温度への変換方法]

上記の10ビットの2進数の数値" $D_b = B' D9D8...D0$ "を符号付き整数に変換した数値を $D_t$ とした時、摂氏温度 $T_c$ は次の式で求められます。

カメラ内部温度 :  $T_c = D_t \times 0.5^\circ C$

(例1) 温度データの返信数値 $T_d$ が16進数で" $H' 0032$ "の時、2進数では  
 $T_d = H' 0032 = B' 0000.0000.0011.0010$

∴  $D_b = B' 00.0011.0010 = +50$  ( $T_d$ の上位10桁のみ有効とする)  
 これより  $T_c = +50 \times 0.5^\circ C = +25.0^\circ C$  が求められます。

(例2) 温度データの返信数値 $T_d$ が16進数で" $H' 03FA$ "の時、2進数では  
 $T_d = H' 03FA = B' 0000.0011.1111.1010$

∴  $D_b = B' 11.1111.1010$  ( $T_d$ の上位10桁のみ有効とする) →  $D_t = -6$  (↓ [解説] 参照)  
 これより  $T_c = D_t \times 0.5^\circ C = -6 \times 0.5^\circ C = -3.0^\circ C$  が求められます。

[解説] 補数表現データから符号付きデータへの変換アルゴリズムの例

2の補数形式の10桁データを通常の符号付き表現に変換する例を下に示します。

- ① 10桁数値の最上位ビット(MSB)を見て正/負の判別を行う。このビットが0の時は"+", 1の時は"-"の符号を②で得られる数値(絶対値)の頭に付加する。
- ② 9桁~1桁(LSB)で表現される2進数について次の様にその数値の絶対値を得る。
  - ①のビットが0(符号が"+")の場合はそのまま整数に変換する。
  - ①のビットが1(符号が"-")の場合は9桁~1桁のビットを全て反転しその結果に1を加算する。
- ③ ①の符号と②の絶対値で符号付きの数値が求まる。

※上の(例2)では①から最上位桁が1なので符号は"-", 絶対値は( $\text{invert}(B' 11111010) + 1 = B' 0000101 + 1 = 5 + 1 = 6$ )から"6"が得られます。従って通常の符号付き数値表現ではこの数値( $D_t$ )は"-6"となります。

### (4-11) カメラID情報保存機能

本機ではユーザがカメラ毎に固有に設定した識別コードなどをカメラに保存し、また必要に応じて読み出す事が出来ます。カメラの個体毎の管理、例えば複数のカメラを使用する場合の取り付け位置の情報(例."CAMERA-RIGHT", "CAMERA-LEFT"など)などを保存してカメラの識別に使用するなどの利用が可能です。設定はシリアル通信により行います。設定可能な文字列は最大15文字までの英数字(大文字と小文字)と制御用コードを除く"+", "-"など一部の特殊文字です。

(→詳細は"シリアル通信制御"の項をご覧ください)

## 5. 各種設定

(!) 本機には背面パネル上に物理的なシャッタスイッチは配置されていません。以下の説明の中で出てくる“シャッタスイッチ”または“モードスイッチ”はシリアル通信コマンドを介してカメラ内部のメモリ上に書き込まれた仮想的なスイッチの設定値を指します。

→ “シャッタスイッチ”と“モードスイッチ”の設定値の確認と設定方法については“(5-8) シャッタスイッチとモードスイッチの設定”の項をご参照下さい。

### (5-1) 動作モード

#### ●電子シャッタ動作モード

シャッタの方式 … シャッタなし/連続  
/ランダム  
シャッタ時間の分類 … 高速/低速/パルス幅制御

(右の“電子シャッタ動作モード”系統図)

#### ●リセットモード

本機ではランダムシャッタ動作時内部の水平タイミング(H)をリセットするかを選択出来ます。

シャッタの方式 … H-リセットなし/Hリセット有り

●高速掃き捨て … 高速掃き捨てなし  
/高速掃き捨て有り

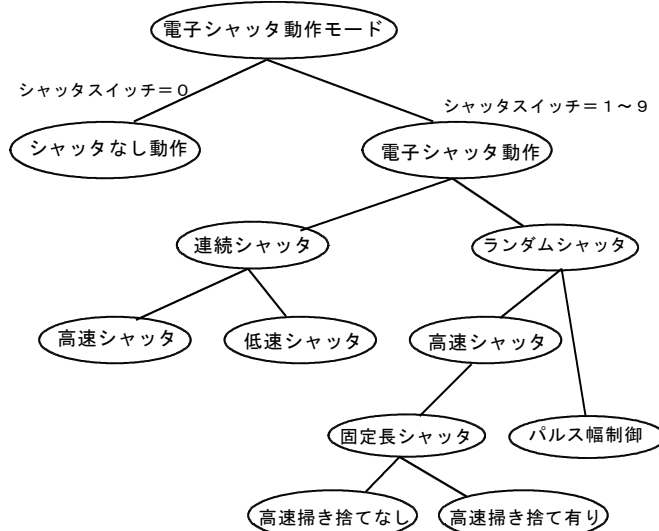


表5-1. 電子シャッタ動作モードの説明

シャッタの方式	シャッタなし	電子シャッタを使用しません。 撮像素子での露光時間は1フレーム時間となります。露光は毎フレーム連続的に行われます。
	連続シャッタ	外部トリガ入力(Vinit)と無関係に露光を繰り返し行います。 繰り返しのピッチは毎フレームとなります。
	ランダムシャッタ	外部トリガ(Vinit)が印加される度に電子シャッタが切られます。 許容される最短の繰り返しピッチは「露光時間+1フレーム時間」です。
シャッタ時間の分類	通常シャッタ (高速シャッタ)	シャッタ時間が1フレーム未満のシャッタを用います。 シャッタ時間設定は連続シャッタ/ランダムシャッタともに9段階の固定長で設定出来ます。
	低速シャッタ	シャッタ時間が2フレーム以上のシャッタを用います。 (連続シャッタのみ)。シャッタ時間は9段階の固定長で設定出来ます。  (注) 本カメラでは連続シャッタでの動作のみが可能です。
	パルス幅制御	ランダムシャッタ設定時に限り外部トリガ入力(Vinit)のパルス幅(Lレベルの期間)に対応したシャッタが切られます。 シャッタ時間はH(水平同期時間)単位でnH(nは1以上の整数)で可能(1フレームより長い時間も許容する)です。

表5-2. その他の動作モードの説明

走査方式	通常走査	毎フレームの読み出しを通常読み出し走査(30Hz)で行います。
	高速掃き捨て走査	高速の固定長ランダムシャッタ動作で高速掃き捨て動作を行います。 (片スミア動作) 高速シャッタ動作時に現れるスミアが画像上部方向のみ軽減されます。

[用語] 固定長シャッタ

… シャッタ動作で設定されるシャッタ時間設定でパルス幅制御以外を指します。即ち、連続シャッタではシャッタスイッチポジション“1”～“9”、ランダムシャッタ動作でシャッタスイッチポジション“1”～“9”(PWC(パルス幅動作モード設定)=DISABLEDの時)又は“1”～“8”(PWC(パルス幅動作モード設定)=ENABLEDの時)で設定されるシャッタ時間を言います。シャッタ時間は(表6-1)で規定されます。

- [用語] パルス幅制御 … ランダムシャッタ動作時、外部から印加する V i n i t 信号の幅によってシャッタ時間を制御する事を指します。本カメラではランダムシャッタ動作で設定により”PWC=ENABLED”とし且つシャッタスイッチ”9”として使用します。
- [用語] 高速シャッタ … 1フレーム時間(=1垂直同期期間)より短いシャッタを指します。シャッタ時間はシャッタスイッチの位置で決定される9段階(連続シャッタ、ランダムシャッタ)の固定長となります。
- [用語] 低速シャッタ … 1フレーム時間より長いシャッタを指します。シャッタ時間はシャッタスイッチの位置で決定される9段階(連続シャッタ)の固定長となります。
- (!) 本カメラには”低速/ランダムシャッタ”の機能はありません。
- [用語] 高速掃き捨て … ランダムシャッタ動作時にトリガ入力が印加された直後にCCD撮像素子内の転送路の電荷を高速で掃き捨てることにより高輝度物体を撮像した際に発生するスミアの影響を画像上部に側に限って低減する事が出来ます(片スミア動作)。  
高速掃き捨てを選択した場合は掃き捨てのための時間分(82H分=約8ms)だけ露光開始時刻が遅延します。

## [解説]

高速掃き捨て動作は固定長高速ランダムシャッタを使用時に有効です。

CCDは構造上赤外線を含んだ高輝度の被写体が視野内にあった場合、正規の露光期間外でも発生した電荷が読み出し転送路内に漏れだし、読み出した画像の中に実際には輝度の無い部分まで縦筋状に白く映し出されてしまう現象が現れます。

この現象をスミアと呼び、シャッタ時間が短くなるほど通常画像部分との相対的なレベル比が高くなり画像処理の障害となる場合があります。

このカメラにはランダムシャッタ動作時の”高速掃き捨て”機能が標準で搭載されておりこのスミアの低減(特に画像上部に伸びるスミア)に効果があります。

(右写真)

高速掃き捨て動作を選択した場合は電荷掃き捨てに必要な時間だけ露光開始時刻が遅延します。



高速掃き捨てなし



高速掃き捨て有り

**(5-2) シャッタ時間設定**

シャッタ時間の設定はシャッタスイッチの設定ポジション”0”～”9”を指定して決定する方法とH（水平走査時間）単位でシャッタ時間を指定する方法が有ります。

本機には物理的な設定スイッチがない為、シャッタ時間の指定は GenlCam API の露光時間に関するフィーチャー設定値の変更、またはシリアル通信ソフトを介したシリアル通信コマンドを用いて行います。

シャッタ時間の設定は主に（仮想）シャッタスイッチの設定ポジション”0”～”9”により決定します。

## ●シャッタ時間とシャッタスイッチ設定の対応

表5-3 シャッタ時間の設定値

型式：FC1250GE (B/W)			
シャッタスイッチの位置	シャッタ時間 単位/秒		
	高速シャッタ（連続/ランダム）		低速シャッタ（連続）
0	シャッタなし（連続） 1/30 秒 (33.3 ms)		(1001H = 1V)
1	1/23000 秒 (0.04 ms)	(1H)	1/15 秒 (0.07 秒) (2V)
2	1/9000 秒 (0.11 ms)	(3H)	1/10 秒 (0.10 秒) (3V)
3	1/5000 秒 (0.19 ms)	(7H)	1/7.5 秒 (0.13 秒) (4V)
4	1/2500 秒 (0.40 ms)	(15H)	1/6.0 秒 (0.17 秒) (5V)
5	1/1000 秒 (0.99 ms)	(30H)	1/5.0 秒 (0.20 秒) (6V)
6	1/500 秒 (1.99 ms)	(60H)	1/4.3 秒 (0.23 秒) (7V)
7	1/250 秒 (4.00 ms)	(120H)	1/3.8 秒 (0.27 秒) (8V)
8	1/120 秒 (8.34 ms)	(250H)	1/3.3 秒 (0.30 秒) (9V)
9	1/30 秒 (16.67 ms)	(501H)	1/3.0 秒 (0.33 秒) (10V)
		パルス幅制御時間/ランダム (!)	

型式：FS1250GE (Bayer color)			
シャッタスイッチの位置	シャッタ時間 単位/秒		
	高速シャッタ（連続/ランダム）		低速シャッタ（連続）
0	シャッタなし（連続） 1/30 秒 (33.3 ms)		(1001H = 1V)
1	1/23000 秒 (0.04 ms)	(1H)	1/15 秒 (0.07 秒) (2V)
2	1/9000 秒 (0.11 ms)	(3H)	1/10 秒 (0.10 秒) (3V)
3	1/5000 秒 (0.19 ms)	(7H)	1/7.5 秒 (0.13 秒) (4V)
4	1/2500 秒 (0.40 ms)	(15H)	1/6.0 秒 (0.17 秒) (5V)
5	1/1000 秒 (0.99 ms)	(30H)	1/5.0 秒 (0.20 秒) (6V)
6	1/500 秒 (1.99 ms)	(60H)	1/4.3 秒 (0.23 秒) (7V)
7	1/250 秒 (4.00 ms)	(120H)	1/3.8 秒 (0.27 秒) (8V)
8	1/120 秒 (8.34 ms)	(250H)	1/3.3 秒 (0.30 秒) (9V)
9	1/30 秒 (16.67 ms)	(501H)	1/3.0 秒 (0.33 秒) (10V)
		パルス幅制御時間/ランダム (!)	

(注) 表中 ( H ) は水平時間単位, ( V ) は垂直時間 ( フレーム時間 ) 単位の時間を示しています。

(注) ここで言う「シャッタなし」とは、露光時間=1フレーム時間の連続シャッタモードのことです。

(注) 各シャッタ時間の数値は出荷時のデフォルト値です。シャッタ位置=0を除く各ポジション毎のシャッタ時間はシリアル通信コマンドを用いユーザにて変更する事が可能です。

(!) このカメラでは”パルス幅制御時間/ランダム”は”パルス幅制御 (PWC) =”ENABLED”と設定されている必要が有ります。  
”パルス幅制御 (PWC) =”DISABLED”と設定されている場合 (デフォルト) ではランダムシャッタ動作でも連続シャッタと同じく9段階の選択が可能です。

(!) ”シャッタスイッチ”はシリアル通信コマンドを介してカメラ内部に書き込まれた仮想的なスイッチを指します。

## [ 解説 ]

シャッタ時間はシャッタスイッチの設定位置に対応する電子シャッタテーブル ( A ~ F のページで個別に存在 ) 上の値を読み出す事で決定されます ( シャッタ直接指定値を除く ) 。  
電子シャッタテーブルはシリアルコマンド” E ” ( シャッタテーブル編集コマンド ) でシャッタスイッチ” 0 ”を除き全て書き換える事が可能です。



**(5-3) レベル設定**

レベル設定は主に次の2種類があります。

●ゲイン設定

… カメラ内部のCCD撮像素子→A/D変換器間のプリアンプのゲイン（増幅率）を設定します。

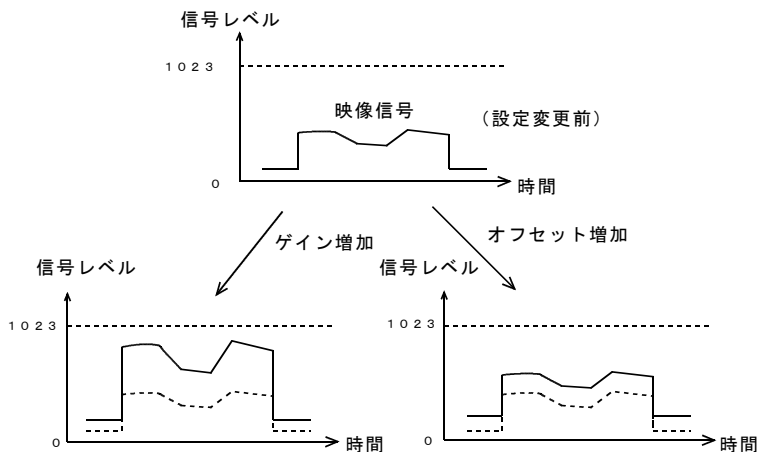
●オフセット設定

… カメラ内部のCCD撮像素子→A/D変換器間のプリアンプのオフセットを設定します。

→ 具体的な設定方法は次項（6. 項）をご参照下さい。

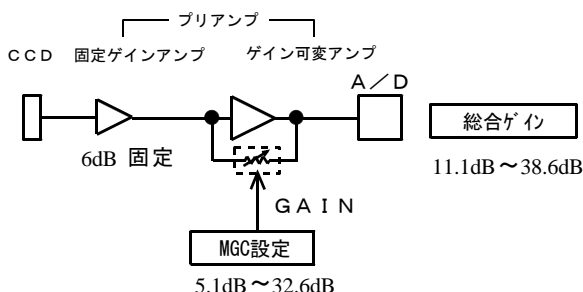
（注）オフセット設定については特別な場合を除き、弊社工場出荷時設定でのご使用を推奨します。

（注）オフセット値を詳細に合わせ込む必要がある場合は（ゲイン設定→オフセット設定）の手順で行って下さい。



ゲイン、オフセット各レベルの概念図

**(5-4) プリアンプゲイン設定**



●プリアンプの総合ゲイン

本機の内部ではCCDより出力される映像信号を前段の固定ゲインアンプとそれに続くゲイン可変アンプで構成されるプリアンプで増幅した後A/D変換器に入力しています。左図はこの部分のブロック図です。

（注）ここで説明するゲイン値（dB）はCCD出力を基準（0dB）とした値です。

●MGCゲイン設定値とMGCゲインの関係

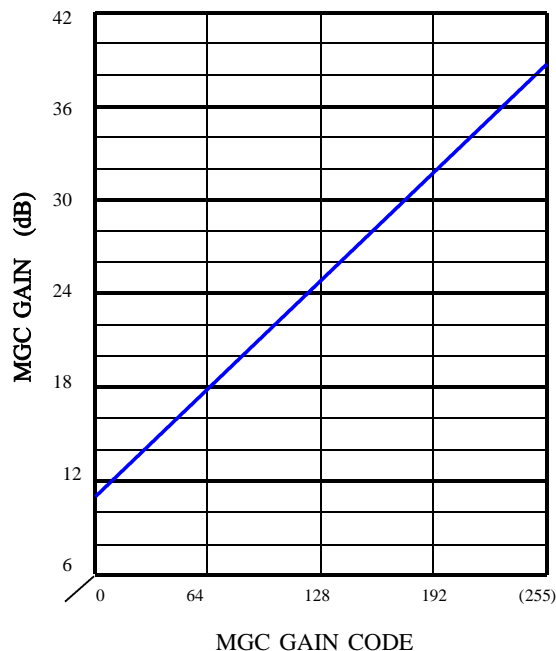
本機ではMGCの設定値を0～255与える事で制御します。この設定数値とMGCゲイン（プリアンプゲイン）の関係は右図に示すグラフの通りとなります。

（注）CCD受光素子のダイナミックレンジの制約の為にアンプのゲイン設定を低く設定した状態でCCD素子に過度な入光があると輝度の高い部分でCCD素子やプリアンプの非直線部分の信号が出力されます。この状態では非直線部分の特性の影響で画像の飽和信号近辺で不自然な画像（注！）となる事がありますがこれはCCD素子の飽和特性に伴う現象であり、カメラの異状ではありません。

→ この様な場合はレンズの絞りを絞ってCCDへの入光量を減らし、ゲインを高めに設定し直して下さい。飽和部分でのCCD素子からの出力信号が白レベルに正常に飽和して出力されるようになります。

（注）上記の不自然な画像とは次の様な状態を指します。

- ・飽和した部分で輝度が反転した様になる
- ・飽和部分の輪郭がぼける。
- ・飽和部分の領域が上下に多少流れる。
- ・飽和部分の輝度値が1023に達しない（10bit出力時）。



### (5-5) AGCゲイン設定

シリアル通信を用いてフラグレジスタ (FR) のAGCE (AGC Enable) ビットを1とする事でAGC動作がONとなります。  
AGCの動作範囲は約20dBとなります。

(注) AGCの設定値とMGCの設定値は直接の互換性は有りません。

### (5-6) 出力データビット階調の設定

本機でカメラリンク形式で出力するデータのフォーマットについて

- ・ 8bit階調 (デフォルト)
- ・ 10bit階調
- ・ 12bit階調

の何れかを設定により選択出来ます。

本機には14bit階調を有するA/Dコンバータが搭載されており出力階調の設定によってこのA/Dコンバータの上位から右の表の様に8bit~12bitのデータが出力されます。  
設定変更はシリアル通信コマンドを用いた(CR) (コンフィギュレーションレジスタ) の書き換えで行います。

[出力データビット階調の設定]

映像データ (A/D出力)	出力データ割り当て		
	12bit	10bit	8bit
AD13	D11	D9	D7
AD12	D10	D8	D6
AD11	D9	D7	D5
AD10	D8	D6	D4
AD9	D7	D5	D3
AD8	D6	D4	D2
AD7	D5	D3	D1
AD6	D4	D2	D0
AD5	D3	D1	-
AD4	D2	D0	-
AD3	D1	-	-
AD2	D0	-	-
AD1	-	-	-
AD0	-	-	-

↑  
(デフォルト)

### (5-7) プログラムページ設定

FCシリーズカメラでは内部に不揮発性のメモリを搭載しており、各種動作モードの設定やレベル設定を複数セット記憶出来ます。

カメラ内部では設定項目を仮想的なページ (以後"プログラムページ") 上に保存します。

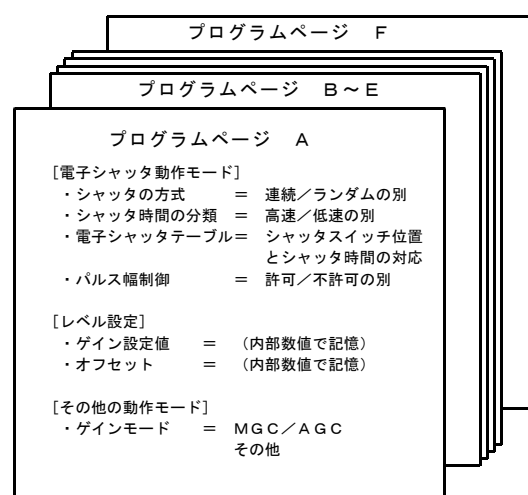
このカメラではプログラムページを" A ", " B ", " C ", " D ", " E ", " F " の6ページ持っています。(右図)

電源投入時に現在保存されているモードスイッチのポジション" A " ~ " F " の何れかに対応した各種設定内容で動作を開始します。

- (!) 本製品には背面パネルに物理的なシャッタスイッチが搭載されていない為、ここでいうモードスイッチとは本機の内部メモリに保存されている仮想的なモードスイッチの事を指します。  
この(仮想)モードスイッチのポジションはシリアル通信コマンドで設定、読み出し、保存が可能です。

- (注) メモリ領域にはこれらプログラムページの保存領域とは別にプログラムページと独立したコンフィギュレーション領域があります。プログラムページに依存しない共通設定項目(コンフィギュレーション項目)はこの領域に保存されています。

の領域に保存されています。



プログラムページ の概念図

### (5-8) シャッタスイッチとモードスイッチの設定

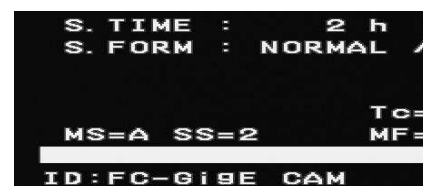
本機には物理的なシャッタスイッチとモードスイッチは実装されていません。これらのスイッチはカメラ内部のメモリ上に設けられた仮想的なスイッチで代替されます。これらのスイッチの値は不揮発性ROMに記憶されており、その値が電源投入時にRAM上に読み出され反映されます。

#### (5-8-1) シャッタスイッチとモードスイッチの設定位置の確認

次の何れかの方法で確認出来ます。

- ・ OSDメニュー画面による確認 … キャプチャー画像上のOSDメニュー表示をONにする事でモードスイッチ (MS) とシャッタスイッチ (SS) の現在の設定値が確認出来ます。

MS … モードスイッチの設定値  
SS … シャッタスイッチの設定値



OSDメニュー表示の例

→右の例ではモードスイッチ=A, シャッタスイッチ=2と設定されています。

- ・ GenICamフィーチャーによる確認  
GEVPlayer（添付SDKに付属）など、GenICamフィーチャーの設定・読出しが可能なアプリケーションソフトを使用している際は次のGenICamフィーチャーで確認する事が出来ます。

TakexCameraControls > FcModeSW           … モードスイッチ設定のフィーチャー  
TakexCameraControls > FcShutterSW       … シャッタスイッチ設定のフィーチャー

- ・ シリアル通信コマンドによる確認  
CoyoteとFCTool（添付SDKに付属）など、シリアル通信コマンドを用いて通信が可能な場合は次のコマンドを用いる事で現在のシャッタスイッチ、モードスイッチの設定値を確認する事が出来ます。

コマンド " RMSW"   … 現在のモードスイッチの設定値を読出します。  
コマンド " RSSW"   … 現在のシャッタスイッチの設定値を読出します。

#### (5-8-2) シャッタスイッチとモードスイッチの設定変更

次の何れかの方法で設定変更が出来ます。

- ・ GenICamフィーチャーによる設定  
GEVPlayer（添付SDKに付属）など、GenICamフィーチャーの設定・読出しが可能なアプリケーションソフトを使用している際はそれぞれ下のGenICamフィーチャーの設定変更を行う事で変更が可能です。

TakexCameraControls > FcModeSW           … モードスイッチ設定のフィーチャー  
TakexCameraControls > FcShutterSW       … シャッタスイッチ設定のフィーチャー

- ・ シリアル通信コマンドによる設定  
CoyoteとFCTool（添付SDKに付属）など、シリアル通信コマンドを用いて通信が可能な場合は次のコマンドを用いる事で現在のシャッタスイッチ、モードスイッチの設定変更を行う事が出来ます。

コマンド " WMSW"   … モードスイッチの設定値を書き込みます。  
コマンド " WSSW"   … シャッタスイッチの設定値を書き込みます。

(注) GenICamフィーチャーの設定・読出しについての説明は” (6-3) ” GEVPlayer” によるカメラ設定操作例” をご参照下さい。

(注) シリアル通信コマンドによる確認と設定方法については” (7-2) シャッタ時間の設定方法” , ” (7-3) モードスイッチの設定方法” をご参照下さい。



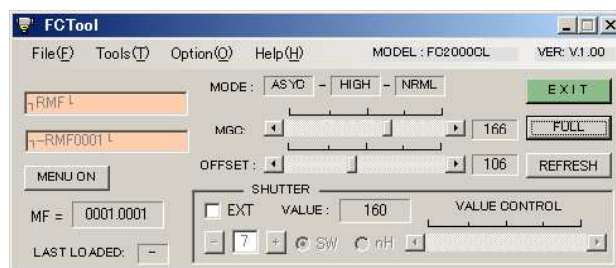
## 評価用シリアル通信ソフトウェア FCTool のご案内

本機ご評価やカメラの初期設定などの際にシリアル通信経由のカメラ内部パラメータ設定には弊社製フリーソフトウェア” FCTool” をご利用頂けます。



FCTool は次の弊社HPより自由にダウンロードが可能です。

<http://www.takex-system.co.jp/>



## 6. 画像表示ソフトによる操作

本章では添付 SDK の画像表示デモソフトを用いてカメラの設定変更を行う際の操作例を説明致します。

→ SDK のインストール方法やカメラを PC に接続して画像表示を行う具体的な手順については別冊の” **FC-GE シリーズカメラ取扱説明書（接続編）** ”をご参照下さい。

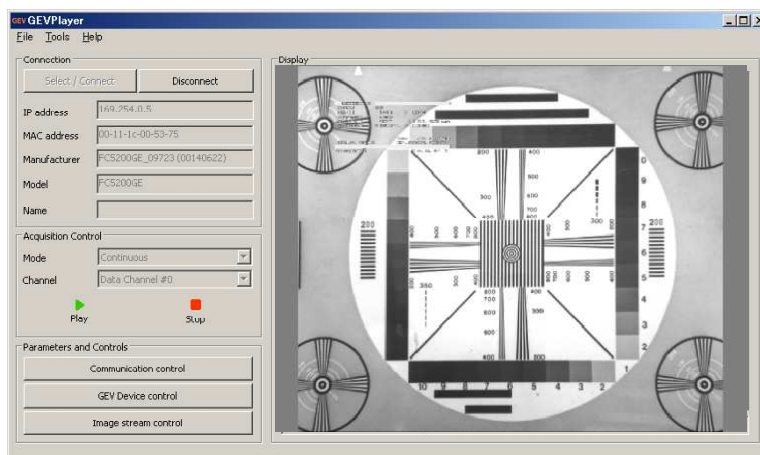
### (6-1) 添付 SDK の画像表示ソフト

本機を PC にイーサネット接続し添付 SDK (” eBUS-PureGEV Package ” と ” eBUS-Vision Package ” ) をインストールする事でそれぞれに添付されている画像表示デモソフト ” GEVPlayer ” ( eBUS-PureGEV Package ) 及び ” Coyote ” ( eBUS-Vision Package ) が利用出来るようになります。

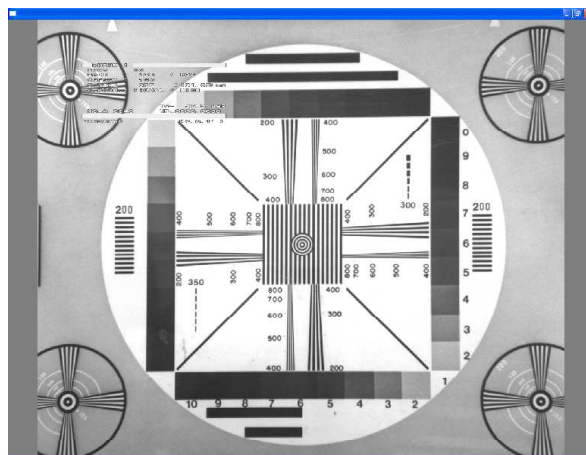
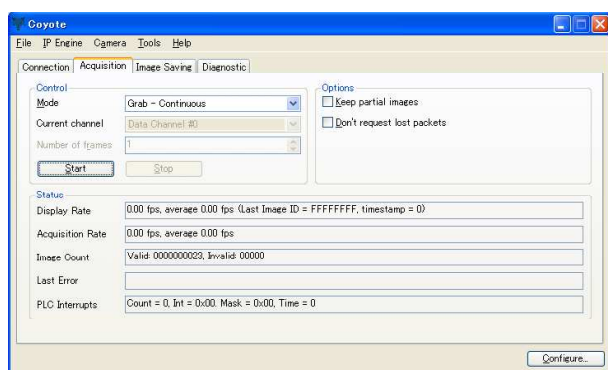
これらの表示用デモソフトを用いて PC モニター上に画像を表示させたり画像データを保存したりする事が出来ます。

→ これら表示ソフトウェア ( ” GEVPlayer ” 及び ” Coyote ” ) の詳しいインストール手順や使用方法については別紙” **FC-GE シリーズカメラ取扱説明書（接続編）** ” の内容をご参照下さい。

<GEVPlayer の表示画面>



<Coyote の表示画面>



### [重要] アプリケーション開発時の SDK 選択について

本製品では IP エンジンにカナダ Pleora 社の iPORT を採用しています。  
iPORT では SDK として ” **eBUS-PureGEV Package** ” ( GenICam API に対応した開発環境 ) と ” **eBUS-Vision Package** ” ( GenICam API には非対応 ) が利用出来ます。

デモ表示ソフト ” Coyote ” を含む ” eBUS-Vision Package ” は以前より iPORT 開発環境として長年使用されてきましたが、サードパーティーの画像処理ソフトウェアメーカーや多くの GigE カメラメーカーのカメラ製品で GenICam API への対応が一般的になって来た現在、Pleora 社では新規アプリケーションの開発環境としては ” **eBUS-PureGEV Package** ” ( GenICam API に対応した開発環境 ) の使用を強く推奨しています。

従来よりご開発されて来た iPORT インターフェースや GigE カメラ用のアプリケーションが Pleora 社の ” eBUS-Vision Package ” をプラットフォームとして開発されて来たものであるなど特別の理由が有る場合を除き、新たなユーザーアプリケーションの開発は GenICam API に対応した開発環境である ” eBUS-PureGEV Package ” を用いて頂く事を推奨致します。

## (6-2) デモ表示ソフトを用いたカメラ設定操作

＜”GEVPlayer”を用いたカメラ設定操作＞

本製品は **EMVA (European Machine Vision Association)** が制定した規格である **GenICam API** に対応しています。  
添付の SDK ”eBUS-PureGEV Package” 中の表示ソフトの ”GEVPlaye” は GenICam API に対応しており、規定されたフィーチャー毎のパラメータ値をこのソフトウェア上から直接指定する事でカメラの設定内容 (例. ゲイン設定, シャッタ速度など) のほとんどを変更する事が出来ます。

→この場合、パラメータ設定の為に ”FCTool” などのシリアル通信ソフトウェアを使用する必要はありません。

＜シリアル通信コマンドを用いたカメラ設定操作＞

添付の SDK ”eBUS-Vision Package” 中のデモ表示ソフト ”Coyote” とシリアル通信ソフト ( ”FCTool” など) を用いると事によって ”GenICam API” を用いてカメラの設定操作を行う事が出来ます。

→シリアル通信コマンドを用いたカメラの設定操作の詳細については ”7. シリアル通信による設定変更方法” の項目をご参照下さい。

## (6-3) ”GEVPlayer”によるカメラ設定操作例

GenICam APIを用いるとシリアル通信ソフトウェア (FCToolなど) を介さずアプリケーション上から直接カメラの設定パラメータを確認したり変更する事が可能です。

以下に添付の SDK ”eBUS-PureGEV Package” に同梱されている画像表示ソフトウェア ”GEVPlayer” を用いたカメラのパラメータ設定方法の例を示します。

ここではコントロールダイアログの ”GEV Device Control” を用いて種々の設定変更を行う例を示します。

### (例1) OSDメニュー表示のON/OFF

FC-GE シリーズカメラは標準出荷状態でOSDメニュー表示がONとなっています。  
メニュー表示をOFFに切り替える方法を示します。

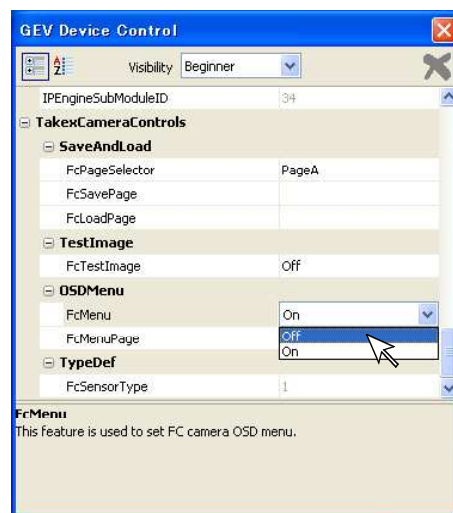
コントロールダイアログの ”GEV Device Control” を用いて設定変更を行います。

・ TakexCameraControls > OSDMenu > FCMenu の項目を選択します。

→ ”Off” (非表示) を選択しリターンキーを押します。

(注) 画像ストリーミング出力中 (画像表示中) に選択項目表示が濃色表示で示されている場合は原則的に画像表示を実行させながらパラメータ値を変更しカメラに反映させる事が可能ですが、使用しているPCのパフォーマンスによってストリーミングが途切れたり表示動作が不安定になったりする場合があります。

この様な場合は ”STOP” (赤色ボタン) をクリックして表示を停止してから設定変更を行って下さい。

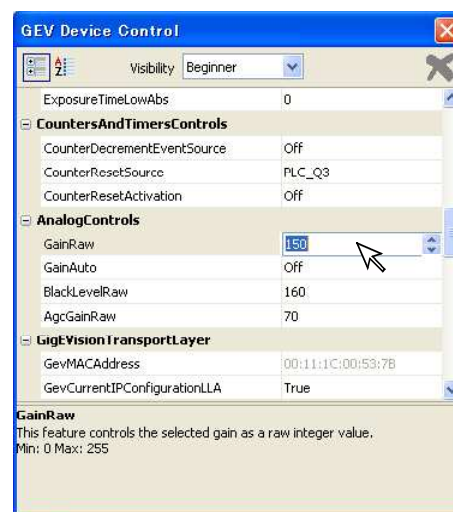


### (例2) MGCゲインの設定

カメラのMGCゲイン設定の変更を行う例を示します。

・ AnalogControl > GainRaw の項目を選択し数値を入力します。  
FC-GEシリーズでは数値の範囲は 0~255 です。直接数値を入力するか入力欄右側の上下矢印をクリックすると1ずつの増減が可能です。

→数値を変更した後にリターンキーを押すか、他の項目に選択を移すかする事により設定値がカメラに反映されます。



### (例3) 露光時間の設定—連続シャッター直接シャッタ時間指定

連続シャッターモードでシャッタ露光時間の直接指定 (例. 1000) を行う例を示します。  
次の一連のパラメータを設定します。

- ① AcquisitionAndTriggerCntrols > ExposureMode の項目で設定を ”Timed” とします。
- ② AcquisitionAndTriggerCntrols > PresetShutter の項目で設定を ”ExposureTime” とします。
- ③ AcquisitionAndTriggerCntrols > ExposureTimeRaw の項目で設定を ”1000” を入力しリターンキーを押します。

#### (例4) 露光時間の設定—ランダムシャッタープリセット値指定

ランダムシャッターモードでシャッター露光時間をプリセット5に設定する例を示します。次の一連のパラメータを設定します。

- ① AcquisitionAndTriggerCntrols > ExposureMode の項目で設定を” TriggerControlled” とします。
- ② AcquisitionAndTriggerCntrols > PresetShutter の項目で設定を” Preset5” を選択しリターンキーを押します。

#### (例5) 露光時間の設定—連続シャッター絶対時間 (ms単位) 指定

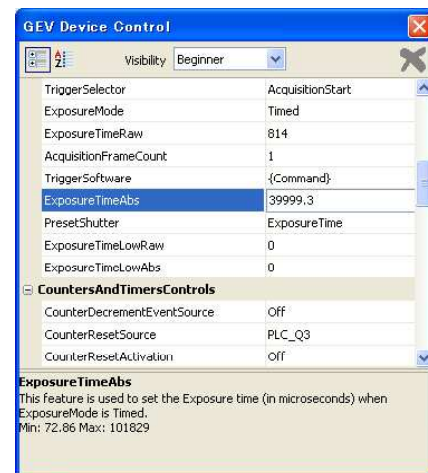
連続シャッターモードでシャッター露光時間を  $\mu s$  単位で指定し設定する方法 (例. 40000  $\mu s$ =40ms) を示します。次の一連のパラメータを設定します。

- ① AcquisitionAndTriggerCntrols > ExposureMode の項目で設定を” Timed” とします。
- ② AcquisitionAndTriggerCntrols > PresetShutter の項目で設定を” ExposureTime” とします。
- ③ AcquisitionAndTriggerCntrols > ExposureTimeAbs の項目で設定を” 40000” を入力しリターンキーを押します。

(注) 右図は例としてFC5200GE (\*) で数値” 40000” を設定し入力した際の例です。数値” 40000” に対して実際にカメラへの設定可能な値として” 39999.3”  $\mu s$  が反映されています。これはカメラ側でシャッター時間がH (水平同期時間) 単位で設定される為です。

→この値” 40000”  $\mu s$  に呼応して” ExposureTimeRaw” の値が” 814” になっている事が解ります。即ち、設定値” 40000”  $\mu s$  に最も近いH数にあたる” 814” がカメラにセットされます。

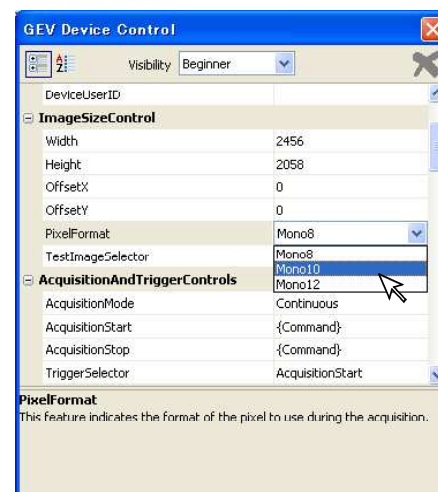
\*各数値の詳細は機種により異なります。上の例はFC5200GE (500万画素/ GigEカメラ) の場合の値です。



#### (例6) 画像出力階調の設定

画像出力階調を8bit (デフォルト) →10bit に切り替える方法を示します。

- ImageSizeControl > PixelFormat で” mono10” (カラーの場合” Bayer RG10”) を選択しリターンキーを押します。



#### (例7) 設定の保存

パラメータの設定を保存し、次回電源投入時に設定内容が反映される様にします。次の手順で行います。

- ① UserSets > UserSetSelector で” UserSet1” を選択します。
- ② UserSets > UserSetSave のコマンドボタンをクリックします。
- ③ UserSets > UserSetDefaultSelector で” UserSet1” を選択しリターンキーを押します。

※これで設定内容がカメラ内部のXMLファイルに保存され、設定内容が次の電源起動時に適用されます。

#### (例8) デフォルト設定のリストア (デフォルト設定の再ロード)

諸パラメータの設定をデフォルト値に戻します。

- ① UserSets > UserSetDefaultSelector で” UserSet1” を選択しリターンキーを押します。
- ② ” Disconnect” ボタンをクリックして接続を断ちます。

※これで次の電源投入時にカメラはデフォルト状態で起動します。

→再起動後、設定内容を” UserSet1” に設定保存後 ” UserSetDefaultSelector” を” UserSet1” に戻します。

(注) ” UserSetDefaultSelector” が” Default” に設定されている状態では起動時の設定が常にデフォルト設定となります。

※その他の設定パラメータ

その他の設定パラメータ (フィーチャー) の詳細については9章に記載されている内容をご参照下さい。

## 7. 設定の確認と変更方法

本製品には物理的なスイッチ類が搭載されていません。シャッタ時間やゲイン、オフセット、動作モードなどカメラの設定操作は” GenlCam API” に対応した添付の表示デモソフト” GEV Player” やユーザが添付のSDK” eBUS-PureGEV Package” が作成したソフトウェア、サードパーティー製ソフトウェアなどで各フィーチャー（項目：ゲイン設定、シャッタ時間など）毎のパラメータの設定を変更する事で行えます。

本項ではこれとは別に” GenlCam API” を介さず、シリアル通信ソフトウェア（” FCTool” など）を用いてカメラに直接シリアル通信コマンドを与えることで設定パラメータを操作する方法、及びOSDメニューを用いた設定の確認と変更方法について解説します。

### （7-1）動作設定レジスタ

カメラの動作設定はカメラ内部のメモリ上に配置されたレジスタに数値やフラグの状態を書き込む事で行います。シリアル通信コマンドを用いるとこれら内部のレジスタ群にアクセスして設定内容を確認したり設定の変更を行ったりする事が出来ます。これらのレジスタにはA～Fの6個のプログラムページ毎に記憶されるもの（プログラムページ項目）とプログラムページとは独立した共通の領域に記憶されるもの（コンフィギュレーション項目）の2種類に大別されます。

〔動作モード設定に関するレジスタ〕

	記憶領域（レジスタ）	説明	設定値の範囲
プログラムページ項目 （プログラムページ毎に記憶）	フラグレジスタ（FR）	各種動作モード設定	16ビット
	MGCゲイン設定数値	MGC設定数値	0~255
※A～Fページに適用	AGCゲイン設定数値	AGC設定数値	0~255
	オフセット設定数値	オフセット設定数値	0~255
	シャッタ直接指定値	シャッタ時間の外部指定値	0~※EXP_MAX
	電子シャッタテーブル	0~9に対応するシャッタ数値	0~※EXP_MAX × 10セット
コンフィギュレーション項目 （共通の領域に記憶）	コンフィギュレーションレジスタ（CR）	各種動作モード設定	16ビット
	仮想シャッタスイッチ	シャッタスイッチ設定値	0~9
	仮想モードスイッチ	モードスイッチ設定値	A~F
	VSUB電圧設定値	数値で記憶	0~255

※EXP\_MAX：シャッタ時間として直接指定可能な値でこのカメラ（FC/FS1250GE）ではEXP\_MAXは最大値で高速シャッタで” H' 03E8”（=D' 1000），低速シャッタで” H' 00FF”（=D' 255）

〔解説〕Vsub電圧について

Vsub電圧とはCCDへの過度な入光によって生じるブルーミング現象（飽和画像部分で画像がぼやけたり流れた様な状態となる）を抑制する為のバイアス電圧（基板電圧）の事です。  
Vsub電圧を高く設定することによりブルーミング現象は抑制されますが、高すぎるとCCD出力の飽和電圧が低下してCCDの動作範囲が狭くなります。  
CCDによって適正なVsub電圧は異なる為、工場出荷時に最適な値に設定されています。

### （7-2）シャッタ時間の設定方法

シャッタ時間の設定は主に（仮想）シャッタスイッチの設定ポジション” 0” ~ ” 9” により決定します。各ポジションに対応するシャッタ時間は前項の” 表5-2 シャッタ時間の設定値” をご参照下さい。

#### ●シリアル通信コマンドによるシャッタ時間の設定

本製品には物理的なシャッタスイッチが搭載されていないのでシャッタ時間の設定は全てイーサネットを介したシリアル通信でのコマンド入力により実行します。シャッタ時間の設定は次の3種類の方法に大別されます。

	シャッタ時間の指定方法	使用するコマンド	備考
シャッタ時間設定	シャッタスイッチ位置の直接指定	” WSSW” コマンド	ページA～F共通
	シャッタスイッチ設定の外部指定	” S” コマンド	ページA～F個別設定
	シャッタ時間の外部数値設定	” S” コマンド	ページA～F個別設定

〔シャッタスイッチ位置の指定〕

シャッタスイッチの設定値を指定する事により（表5-2. シャッタ時間の設定値）に規定されたシャッタ時間に変更します。

（！）これは従来品の背面パネル上のシャッタスイッチを変更する方法に対応します。

#### ・コマンド ” WSSW”

ファンクション：シャッタスイッチ設定値の書き込み（Write Shutter SWitch）コマンド

ホスト側送信：STX: ” WSSW” : 設定値: ETX

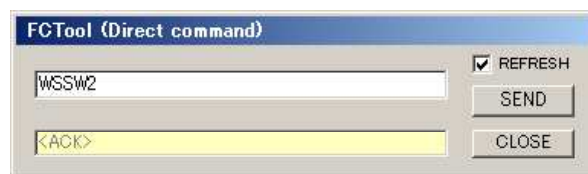
カメラ側返信：STX: ACK: ETX（処理完了），または、STX: NAK: ETX（処理不能）

※” 設定値”（1キヤラクタ: ” 0” ~ ” 9”）の値をシャッタスイッチに書き込みます。

（注）このコマンドではEEPROM（不揮発性メモリ）への書き込みは行われませんのでこのコマンドで設定した内容は電源OFF後消失します。設定した値をEEPROMに保存するには別のコマンド” SSSW”（Save Shutter Switch）を実行します。

## 【例】シャッタスイッチを” 2” に設定する

ホスト側送信 : STX : ” WSSW” : ” 2” : ETX  
と送信します。  
右図は弊社の評価用通信ソフト (FCTool) を使用して  
コマンドを送信した際の例です。



(注) FCToolではウインドウに入力するキャラクター列の前後  
にSTX (=H'02) , ETX (=H'03) が自動で挿入されます。

## ・コマンド ” RSSW”

ファンクション : シャッタスイッチ設定値の読み出し (Read Shutter Switch) コマンド

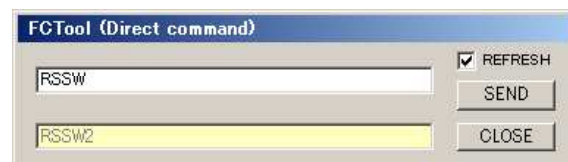
ホスト側送信 : STX : ” RSSW” : ETX  
カメラ側返信 : STX : ACK : 設定値 : ETX (処理完了) , または , STX : NAK : ETX (処理不能)

※現在のシャッタスイッチの” 設定値” (1キャラクター : ” 0” ~ ” 9” ) の値を読み出します。

## 【例】現在のシャッタスイッチを読み出す

ホスト側送信 : STX : ” RSSW” : ETX  
と送信します。

右図はFCToolを使用してコマンドを送信した際の例です。  
シャッタスイッチの値” 2” が読み出されています。



## ・コマンド ” SSSW”

ファンクション : シャッタスイッチ設定値の保存 (Save Shutter Switch) コマンド

ホスト側送信 : STX : ” SSSW” : ETX  
カメラ側返信 : STX : ACK : 設定値 : ETX (処理完了) , または , STX : NAK : ETX (処理不能)

※現在のシャッタスイッチの” 設定値” (1キャラクター : ” 0” ~ ” 9” ) を不揮発性ROMに保存します。

(注) 現在のシャッタスイッチの設定値はOSDメニューを表示させて  
その内容から確認する事が出来ます。  
右図の例では” SS=2” の表示部分から現在のシャッタスイッチの  
位置が” 2” である事が解ります。



## 【シャッタスイッチ位置の外部指定】

シャッタスイッチ設定の外部指定コマンドで現在のシャッタスイッチ位置 (メニュー表示で” SS=” で表示される) には関係無く  
シャッタ時間の設定値 (0~9) に対応するシャッタ時間に設定する事が出来ます。  
この設定値はプログラムページ (A~F) それぞれ個別に保存させる事が出来ます。

## ・コマンド ” S”

ファンクション : シャッターモード, シャッタ露光時間設定 (Shutter) コマンド

ホスト側送信 : STX : ” S” : ※1 : ※2 : ※3 : 露光時間 : ETX  
カメラ側返信 : STX : ACK : 設定値 : ETX (処理完了) , または , STX : NAK : ETX (処理不能)

※現在のシャッターモードとシャッタ露光時間を設定します。

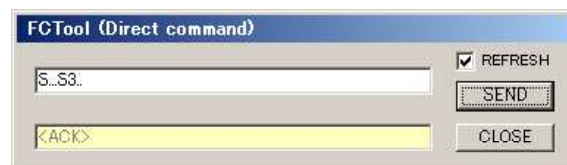
※1~※3の部分にはシャッター動作モードの指定パラメータまたは” . ” (ピリオド=変更なし) が入ります。

(注) 詳しいコマンドの規定は” 8. シリアル通信コマンド” の項目をご覧ください。

## 【例】現在のシャッタスイッチ設定を外部指定で” 3” にする。

ホスト側送信 : STX : ” S..S3..” : ETX  
と送信します。

右図はFCToolを使用してコマンドを送信した際の例です。  
※1~※3は” . ” , 露光時間指定は” S3..” を送信する  
事によりシャッタスイッチ設定値が” 3” となります。



## 【シャッタ時間数値の外部指定】

やはり” S” コマンドを用いる事でシャッタ時間数値 (水平時間 : H単位) を直接外部指定する事が出来ます。  
上記のホスト側送信で” 露光時間” の部分に4桁の数値 (16進数表現) を代入して送信します。

## 【例】現在のシャッタスイッチ時間を水平走査時間の100倍 (16進数表現で” 0064”) に設定する。

ホスト側送信 : STX : ” S...0064” : ETX  
と送信します。

(注) 設定可能なシャッタ時間数値の最小値は” 0001” (=D'1) , 最大値は高速シャッタ時で” 0819” (=D'2073) , 低速シャッタ時  
で” H'00FF” (=D'255) です。

この範囲を超える数値を設定した場合は正常な画像が出力されません。

また, ” 0000” (=D'0) を指定した場合はシャッタ設定の外部指定は解除されます。 (次項)



## 【シャッター設定の外部指定解除】

” S” コマンドで設定したシャッタースイッチ位置またはシャッター時間数値の外部指定（上記2つの方法）は（仮想）シャッタースイッチの位置より優先的に適用されます。

これらシャッターの設定（シャッタースイッチ位置の外部指定、シャッター時間数値の外部指定）はやはり” S” コマンドで露光時間のパラメータとして” 0000” を送信する事で解除され、シャッター時間は（仮想）シャッタースイッチで指定された値に戻ります。

【例】現在のシャッタースイッチ設定を（仮想）シャッタースイッチで指定した値に戻す。

ホスト側送信 : STX:” S...0000” : ETX  
と送信します。

## （7-3）モードスイッチの設定方法

モードスイッチはやはり仮想的なスイッチでこの値を A～F の何れかに設定する事でカメラ起動時のプログラムページを指定する事が出来ます。

（！）これは従来品の背面パネル上のモードスイッチを変更する方法に対応します。

## ・コマンド ” WMSW”

ファンクション：モードスイッチ設定値の書き込み（Write Mode Switch）コマンド

ホスト側送信 : STX:” WMSW” : 設定値 : ETX

カメラ側返信 : STX: ACK : ETX（処理完了）、または、STX: NAK : ETX（処理不能）

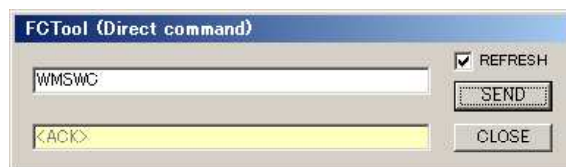
※” 設定値”（1キャラクタ:” A”～” F”）の値をモードスイッチに書き込みます。

（注）このコマンドではEEPROMへの書き込みは行われませんのでこのコマンドで設定した内容は電源OFF後消失します。設定した値をEEPROMに保存するには別のコマンド” SMSW”（Save Mode Switch）を実行します。

【例】モードスイッチを” C” に設定する

ホスト側送信 : STX:” WMSW” : ” C” : ETX  
と送信します。

右図はFCToolを使用してコマンドを送信した際の例です。  
モードスイッチの値を” C” に設定しています。



## ・コマンド ” RMSW”

ファンクション：モードスイッチ設定値の読み出し（Read Mode Switch）コマンド

ホスト側送信 : STX:” RMSW” : ETX

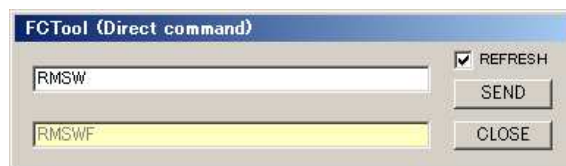
カメラ側返信 : STX: ACK : ” RMSW” : 設定値 : ETX（処理完了）、または、STX: NAK : ETX（処理不能）

※現在のモードスイッチの” 設定値”（1キャラクタ:” A”～” F”）の値を読み出します。

【例】現在のモードスイッチを読み出す

ホスト側送信 : STX:” RMSW” : ETX  
と送信します。

右図はFCToolを使用してコマンドを送信した際の例です。  
モードスイッチの値” F” が読み出されています。



## ・コマンド ” SMSW”

ファンクション：モードスイッチ値の保存（Save Mode Switch）コマンド

ホスト側送信 : STX:” SMSW” : ETX

カメラ側返信 : STX: ACK : 設定値 : ETX（処理完了）、または、STX: NAK : ETX（処理不能）

※現在のモードスイッチの設定値（” A”～” F”）を不揮発性ROMに保存します。

## 【解説】

プログラムページの設定を変更しただけでは対応するプログラムページの設定内容を読み出す動作は行われません。設定値が” SMSW” コマンドで不揮発性ROM内に保存され、且つ次回再起動（電源の投入または” ARESET”）された際にこのページで指定された設定内容が自動的にロードされます。デフォルトではモードスイッチの位置は” A”となっており、起動時にはプログラムページAに記憶された内容が自動的にロードされ動作が決定されます。

### (7-4) ゲインの設定方法

ゲインの設定には次の“G”コマンドを使用します。

ホスト側送信 : STX: “G”: MGC 設定値: AGC 設定値: (VRT 設定値): (VRB 設定値): OFFSET設定値: ETX  
 カメラ側返信 : STX: ACK: ETX (処理完了), または, STX: NAK: ETX (処理不能)

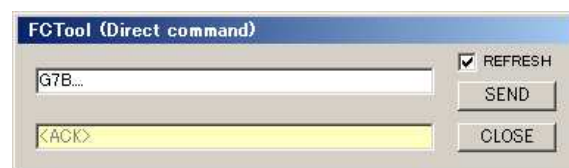
- ・MGCゲイン設定 … 固定ゲインの設定を行います。

[例] MGCゲインを”123” (=H' 7B) に設定する

ホスト側送信 : STX: “G”: “7B”: “...” ETX

と送信します。

(注) “...” はピリオドが4個です。



右図はFCtoolを使用してコマンドを送信した際の例です。MGC 設定値を”7B” に設定しています。

- ・AGCゲイン設定 … AGCゲイン (リファレンス値) の設定を行います。

[例] AGCゲインを”82” (=H' 52) に設定する

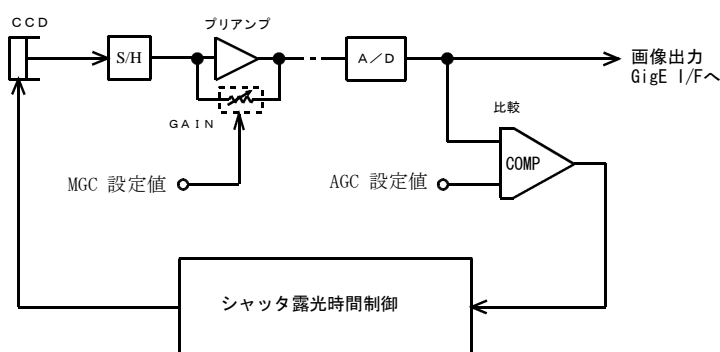
ホスト側送信 : STX: “G”: “.”: “52”: “...” ETX

と送信します。

[解説] “. ” (ピリオド) による設定値の代替

“G” コマンドなど、複数のパラメータを伴う通信コマンドで特定のパラメータだけを変更したい場合は変更しないパラメータ値の代替として “. ” を使用する事が出来ます。例えば上のAGC設定の例では “MGC”, “VRB”, “VRT”, “OFFSET” の各値の代替として4個の “. ” を使用しています。

- ・AECに於けるゲイン設定 … AEC (Auto Exposure Control) ではリファレンス値としてAGCゲイン設定値、固定プリアンブゲイン値としてMGC設定値が適用されます。



AEC制御のブロック図

AEC機能がONとされているとき、OSDメニュー表示上のGAIN欄の左側に表示されている値はMGC設定値、右側に表示されている値はAGC設定値です。

(→ 右図では MGC設定値=75, AGC設定値=70 )

AEC機能はこのAGC設定値をリファレンス (比較レベル) としてシャッタ露光時間が自動制御されます。

画像出力レベルの平均値がAGC設定値の値に比例する様に増減します。

出力画像の輝度をアップしたいときはこのAGC設定値を増加させます。

MGCゲイン値はA/Dコンバータのプリアンプ (前置増幅器) のゲインを規定します。

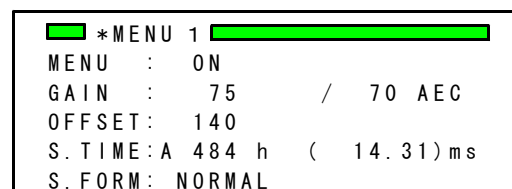
MGCのゲイン値はAGC設定値と個別に設定出来ます。

MGC設定値を増加させると感度は上がりますが画像のS/N比は低下します。

[例] AGC設定値 (リファレンス値) を”75” (=H' 4B), MGC設定値 (プリアンプゲイン) を”100” (=H' 64) に設定する

ホスト側送信 : STX: “G”: “64”: “4B”: “...” ETX

と送信します。



AEC 動作時 / メニュー 1 の表示

### (7-5) 内部フラグレジスタとコンフィギュレーションレジスタ

カメラ内部には動作モードを規定するフラグレジスタ (FR) (2バイト) とコンフィギュレーションレジスタ (CR) (2バイト) のRAM領域があります。

シリアル通信コマンドを用いるとこれらのレジスタの内容から現在の動作状態を判別出来る他、このレジスタの内容を書き換える事で複数の動作モードを一度に変更する事も可能です。

ここでは各フラグレジスタとコンフィギュレーションレジスタの機能について説明します。

#### ●フラグレジスタ (FR) とコンフィギュレーションレジスタ (CR)

FRとCRは何れも2バイト(16ビット)のRAM上の記憶領域で、起動時に内部のEEPROM(不揮発性)に保存されている内容が読み出されこれらの領域にコピーされます。カメラはFR、CRの内容に従って現在の動作モードを決定します。

FRの内容は各プログラムページ(A~F)に各1つずつ保存され、電源起動時の自動ロードやプログラムページのロード操作でその内容がフラグレジスタにコピーされ、動作状態が決定されます。これに対してCRのEEPROM上の保存領域は1つだけで、プログラムページとは独立して読み出され動作モードを決定します。

#### ●(FR) と (CR) の内容

各レジスタの内容はメニュー表示をONにすると"MF=0000.0000"などの様に8個の数値で現在の状態が表示されます。各数値は16進数表示で前半(上位)の2バイトがコンフィギュレーションレジスタ(CR)、後半(下位2バイト)がフラグレジスタ(FR)の設定内容を表しています。

#### [CRの内容説明]

ビット	略号	内容	論理	備考
0	MNI	メニュー画面表示の禁止	1で禁止(OFF)	
1	-	(使用しません)		
2	TPEN	テストパターンのON/OFFの選択	1でテストパターンON	
3	DFRMO	出力データフォーマットの選択	(DFRM1, DFRMO) : 00=10bit 01=8bit, 10=12bit, 11=(-)	(DFRM1, DFRMO) : 11は禁止
4	DFRM1			
5	STRB0	STRB出力端子の出力選択	(STRB1, STRB0) : 00=OFF 01=STRB, 10=BUSY, 11=(-)	(STRB1, STRB0) : 11は禁止 OFFは常時Hレベル出力
6	STRB1			
7	CC1P	CC1経由トリガ信号(Vinit2)の極性選択	1で正極性	
8	HREN	ランダムシャッタ動作のHリセット許可	1でHリセット許可	
9	(BAUD)	シリアル通信速度の選択	(0=9600bpsに固定)	
10	-	(使用しません)		シリアル通信経由の変更不可 (読出しは可能)
11	-	(使用しません)		
12	-	(使用しません)		
13	-	(使用しません)		
14	-	(使用しません)		
15	DEFR	次回起動時のデフォルト値読出し要求	1で要求	

(注) CRの内容はデフォルト(工場出荷時)状態で"CR(3)=1"、それ以外のビットは全て"0"となっています。

#### [FRの内容説明]

ビット	略号	内容	論理	備考
0	ASYE	連続/ランダムシャッタの選択	1でランダム(ASYNC)	
1	PWCE	パルス幅制御の許可/不許可	1でパルス幅制御	
2	LEXE	高速/低速シャッタの選択	1で低速シャッタ	
3	-	(使用しません)		
4	-	(使用しません)		
5	FDMP	高速掃き捨て動作 ON/OFF の選択	1で高速掃き捨て使用	ランダムシャッタ動作でのみ有効
6	-	(使用しません)		
7	-	(使用しません)		
8	ESP(0)	外部指定シャッタ時間ポジション	H'0~H'9 又は H'F	ESPE=1の時、外部指定した の数値0~9(指定ポジション) が反映されます。 H'Fの場合H単位の外部シャッタ 時間が選択されています。
9	ESP(1)			
10	ESP(2)			
11	ESP(3)			
12	ESPE	外部指定シャッタ時間有効	1で有効	
13	-	(使用しません)		
14	AECE	Auto Exposure Control (自動露光制御) 有効	(AGCE, AECE) : 00= OFF	OFFはMGC=OFF、且つAEC=OFF
15	AGCE	Auto Gain Control (自動ゲイン制御) 有効	01=AEC, 10=AGC, 11=(-)	(AGCE, AECE) : 11は禁止

(注) FRの内容はデフォルト(工場出荷時)状態で全ビット"0"となっています。

(例) メニュー画面で "MF=H'0040.0003" と表示されている時(各数値を2進数に変換して)次の様な状態となっています。

H'00=B'00000000, H'40=B'01000000, H'03=00000011 を上の数値にそれぞれ代入して、CR=B'0000000001000000, FR=B'00000000000000011

… CR(6)=FR(1)=FR(0)=1、その他のビット=全て0 となります。

(ここで、CR(n)、FR(m)はそれぞれCRの第nビット、FRの第mビットを表現するとします。)

これらビットの1/0と上記の表を参照して、現在カメラは"連続シャッタ時のSTRB信号出力許可"、"ASYNC"、"パルス幅制御許可"の状態となっている事が分かります。

(注) FRの設定項目は何れの項目でも電源をOFFにする前に"WA"~"WF" (Write into page memory A~F) コマンドを用いてプログラムページの"A"~"F"の何れかにセーブする事により初めてカメラ内部の不揮発性メモリに保存されます。またCRの設定項目は変更後"SMC" (Save Mode Configuration) コマンドを実行する事によりカメラ内部の不揮発性メモリに保存されます。

何れの設定も保存(不揮発性メモリへの保存)をせずに電源をOFFとすると変更内容は保存されず、次回の電源投入時は設定変更前の設定内容に戻りますのでご注意ください。

(注) CRはコンフィギュレーション項目の1つなので現在のプログラムページに依存せず適用されます。

[用語] コンフィギュレーション項目 … プログラムページに依存しない共通設定項目です。コンフィギュレーション項目にはCRの他に仮想モードスイッチ、仮想シャッタスイッチ、V SUB電圧設定値などがあります。(→6.設定変更方法)の冒頭部分の表)

### ●シリアル通信コマンドによるコンフィギュレーションレジスタ（CR）の設定

本機でのCRの設定，読み出し，保存は全てシリアル通信コマンドを用いて行います。

#### ・コマンド "WMC"

ファンクション：コンフィギュレーションレジスタ（CR）の書き込み（Write Mode Configuration）コマンド

ホスト側送信：STX："WMC"：設定値：ETX

カメラ側返信：STX：ACK：ETX（処理完了），または，STX：NAK：ETX（処理不能）

※"設定値"（4キャラクタの16進数）の値をCRに書き込みます。

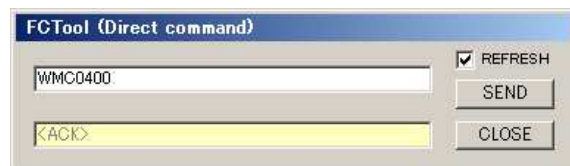
（注）このコマンドではEEPROMへの書き込みは行われませんのでこのコマンドで設定した内容は電源OFF後消失します。設定した値をEEPROMに保存するには別のコマンド"SMC"（Save Mode Configuration）を実行します。

[例] CRに"0400"（=H'0400）を設定する

ホスト側送信：STX："WMC"："0400"：ETX

と送信します。

右図はFCToolを使用してコマンドを送信した際の例です。  
CRの値を"0400"に設定しています。



#### ・コマンド "RMC"

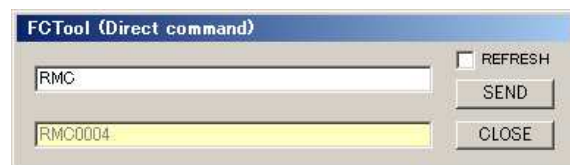
ファンクション：コンフィギュレーションレジスタ（CR）の読み出し（Read Mode Configuration）コマンド

ホスト側送信：STX："RMC"：ETX

カメラ側返信：STX：ACK："RMC"：設定値：ETX（処理完了），または，STX：NAK：ETX（処理不能）

※現在のCRの"設定値"（4キャラクタ："0000"～"FFFF"）の値を読み出します。

右図はFCToolを使用してコマンドを送信した際の例です。  
CRの値"0004"が読み出されています。



#### ・コマンド "SMC"

ファンクション：シャッタースイッチ値の保存（Save Mode Configuration）コマンド

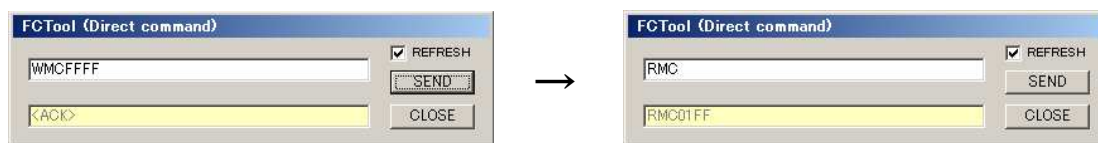
ホスト側送信：STX："SMC"：ETX

カメラ側返信：STX：ACK：ETX（処理完了），または，STX：NAK：ETX（処理不能）

※現在のCRの設定値（"0000"～"FFFF"）を不揮発性ROMに保存します。

（注）CRのビットにはシリアル通信で書き込みが禁止されているビットが存在します。シリアル通信コマンドでこれらのビットの書き込みを行った場合にもエラーとなりませんので注意して下さい。

下の例では設定値"FFFF"を書き込んだ場合です。読み出しコマンドを用いて書き込まれた値を確認すると"01FF"となっています。



"FFFF"を書き込み

"01FF"が読み出される

→ 書き込みが禁止されているビットについては（7-5）の[CRの内容説明]の表を参照して下さい。

### ●シリアル通信コマンドによるフラグレジスタ（FR）の設定

本機でのFRの設定，読み出し，保存は全てシリアル通信コマンドを用いて行います。

#### ・コマンド "WMF"

ファンクション：フラグレジスタ（FR）の書き込み（Write Mode Flag）コマンド

ホスト側送信：STX："WMF"：設定値：ETX

カメラ側返信：STX：ACK：ETX（処理完了），または，STX：NAK：ETX（処理不能）

※"設定値"（4キャラクタの16進数）の値をFRに書き込みます。

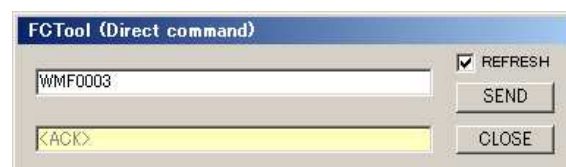
（注）このコマンドではEEPROMへの書き込みは行われませんのでこのコマンドで設定した内容は電源OFF後消失します。設定した値をEEPROMに保存するには別のコマンド"WA"～"WF"（Write into page A～F）を実行します。

[例] FRに"0003"（=H'0003）を設定する

ホスト側送信：STX："WMF"："0003"：ETX

と送信します。

右図はFCToolを使用してコマンドを送信した際の例です。  
FRの値を”0003”に設定しています。



・コマンド ”RMF”

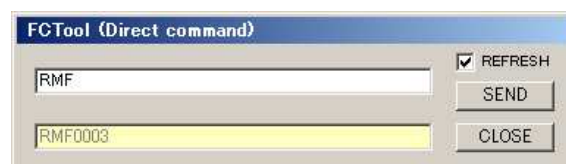
ファンクション：フラグレジスタ（FR）の読出し（Read Mode Flag）コマンド

ホスト側送信：STX:”RMF”:ETX

カメラ側返信：STX:ACK:”RMF”:設定値:ETX（処理完了）、または、STX:NAK:ETX（処理不能）

※現在のFRの”設定値”（”0000”～”FFFF”）の値を読出します。

右図はFCToolを使用してコマンドを送信した際の例です。  
FRの値”0003”が読み出されています。



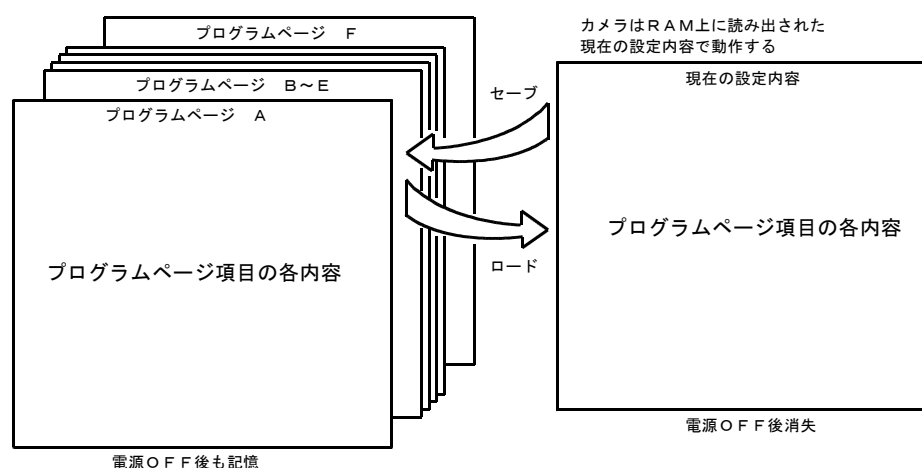
（注）FRの設定内容の保存はプログラムページの保存コマンド”WA”～”WF”を用いて行います。

→プログラムページのセーブ（保存）とロード（読出し）の方法については（7-6）項を参照して下さい。

### （7-6）プログラムページの設定方法

プログラムページの設定操作はセーブ（現在の設定内容をプログラムページに書き込む）とロード（事前にプログラムページに保存された設定内容を現在の設定内容として読み出す）の2種類に要約されます。

即ち、電源起動後に内容を変更した現在の設定内容（プログラムページ項目）をあるプログラムページにコピーする操作が”セーブ”であり、逆にあるプログラムページに記憶されている設定内容を現在の設定内容として読み出す操作が”ロード”です。



セーブ操作とロード操作の概念図

〔用語〕プログラムページ項目 … プログラムページ（A～F）毎に保存される設定項目です。プログラムページ項目にはフラグレジスタ（FR）、MGCゲイン設定数値、AGCゲイン設定数値、オフセット設定数値、シャッタ直接指定値、電子シャッタテーブルなどがあります。  
（→”6. 設定変更方法”の冒頭部分の表）

#### 〔解説〕現在の設定内容とプログラムページの関係

プログラムページに保存された設定内容はカメラの電源起動時に自動的にその時の（仮想）モードスイッチの値（A～F）に従って不揮発性ROMから内部のRAM（揮発性メモリ）に読み出され、その内容が現在の設定内容としてカメラの動作を決定します。

シリアルコマンドでモード設定の変更操作を行うと、現在の設定内容は書き換えられ、電源がOFFとなるまでカメラの動作設定内容を一時的に規定します。しかし電源がOFFとなるとRAM上のページである現在の設定の内容は消失し、カメラの動作は電源投入前の設定状態に戻ります。

従って設定変更を行った内容を保存する場合は必ず”A”～”F”のプログラムページにセーブする必要が有ります。

プログラムページに記憶させた設定内容は以降で説明する様にロード操作（起動時の自動ロードを含む）を行う事により必要により読出して使用する事が可能となります。

- 電源起動時の自動ロード  
電源起動時、カメラは”A”～”F”のプログラムページの設定内容を自動的にロードしその動作が決定されます。  
この際、自動ロードされるプログラムページは電源起動時の（仮想）モードスイッチのポジションによって決定されます。

[自動ロードされるプログラムページ]

モードスイッチの位置	自動ロードされるプログラムページ
A	プログラムページA
B	プログラムページB
C	プログラムページC
D	プログラムページD
E	プログラムページE
F	プログラムページF

- 電源起動後のセーブ／ロード  
電源投入後、シリアルコマンドを用いてプログラムページ”A”～”F”の設定内容を読み出し現在の設定内容としてカメラの動作に反映させる事が出来ます。（ロード）  
また変更したプログラムページの設定内容をページ”A”～”F”に保存する事も出来ます。（セーブ）

（注）各種設定を変更し、その内容を次回以後の起動時に際して有効とするためにはこのセーブ操作が必要です。

#### ・コマンド ”WA”～”WF”

ファンクション：プログラムページのセーブ（保存）（Write into page memory A~F）コマンド

ホスト側送信：STX:”W”:”A~F”:ETX

カメラ側返信：STX:ACK:ETX（処理完了）、または、STX:NAK:ETX（処理不能）

※現在のプログラムページ項目の設定値を指定するページ（A～F）の不揮発性ROM領域にセーブ（保存）します。

#### ・コマンド ”LA”～”LF”

ファンクション：プログラムページのロード（読み出し）（Load from page memory A~F）コマンド

ホスト側送信：STX:”L”:”A~F”:ETX

カメラ側返信：STX:ACK:ETX（処理完了）、または、STX:NAK:ETX（処理不能）

※不揮発性ROM領域にセーブされているプログラムページ（A～F）の設定値を読み出し現在の動作に反映させます。

### （7-7）OSD（オンスクリーンディスプレイ）によるメニュー表示の説明

本カメラは出力するデジタル画像信号にOSDによる文字のスーパーインポーズを行う機能が搭載されています。

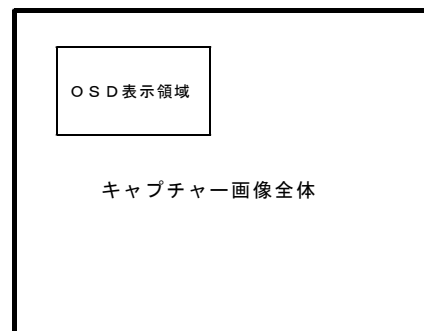
この機能を用いたメニュー表示で現在のカメラの設定状況をキャプチャーボードの画像上にメニュー形式で表示する事が出来ます。

メニュー表示を用いると現在の設定内容を一目で把握する事が出来、又、カメラを用いたデータ採取の前にメニュー表示をキャプチャーし保存して置く事で後のデータ比較や追加機の導入などの際に設定の参考とする事が出来ます。

#### ●メニュー表示の条件

画像表示の為のデモソフトまたはユーザ側のアプリケーション上でカメラから出力される画像タイミングに常時呼応しキャプチャー画像が更新されるシステムが必要です。

また、OSD表示はキャプチャー画像全体の左上の位置に表示されるのでメニューを表示する場合はこの部分がモニター上に表示出来るシステムである必要が有ります。



OSD表示の表示位置

#### ●ランダムシャッター動作時の表示

カメラの設定をランダムシャッター動作に設定した場合はメニュー表示が更新される様にカメラ内部で自動的に一定周期で繰り返しランダムシャッター動作を発生し画像を自動更新します。この間外部から印加されたトリガ信号入力は無視されます。

（注）カメラをランダムシャッター動作状態でメニュー表示をONとするとカメラ内部で発生した繰り返しトリガ（サイクリックトリガ）が自動的に入力される状態となりますので、通常の状態（オンライン状態で外部のトリガ入力を有効とする）でご使用になる場合は必ずメニュー表示をOFFとしてご使用下さい。メニュー表示がONの状態では外部トリガ信号（Vinit）入力は無視されます。

（注）設定によりパルス幅制御モードのランダムシャッター動作を使用している時（S.FORM=ASYNC/HIGH, PWC=ENABLED）、通常メニュー表示でカメラ内部で発生するパルス幅と実際のユーザより供給するパルス幅が通常一致しない為、両者の間で画像の明るさ（シャッター速度）が異なる点にご注意下さい。

#### ●メニュー表示のON/OFF

出荷時のデフォルト状態ではOSDメニューが表示される設定となっています。  
メニュー表示のON/OFFはシリアル通信コマンドを用いて行います。

[メニュー表示のON/OFF切り替え手順]

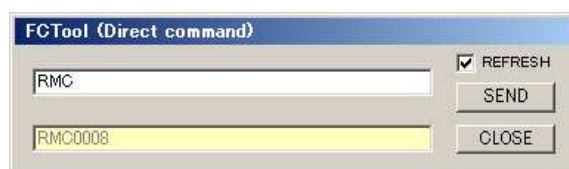
次の手順でCR(0)=1（コンフィギュレーションフラグのビット0）を1（OFF）または0（ON）にします。

##### ①現在のCRの値を読み出す

コマンド ”RMC” を送信して返信データを取得します。

→（7-5）項参照

[例] 右図は弊社の評価用通信ソフト（FCTool）のダイレクトコマンド入力を使用して送信した際の例です。

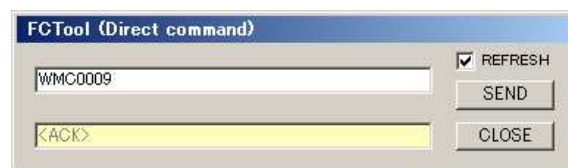


CR='0008

である事が解ります。この返信値からCR(0)=0で現在OSDメニュー表示はONとなっています。

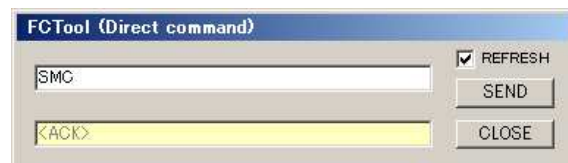
- ②読み出したCRの値の最下位ビットを0(OFF)または1(ON)に変更しカメラに書き戻す。  
①で読みとったCRのデータでCR(0)を1(OFF)または0(ON)に変更した後”WMC”コマンドでカメラに送信します。

[例] 上の”CR=H'0008”でメニューをCR(0)=1としてカメラに書き戻す事でメニューがON→OFFと切り替わります。CR(0)=1として新しい値”CR=H'0009”を書き込みます。  
右図では(FCTool)のダイレクトコマンド入力で”WMC”コマンド(送信ウィンドウに”WMC0009”としリターン)を送信しています。



(注) (FCTool)を使用している場合は上記の手順①～③はメインウィンドウ上の”MENU OFF”または”MENU ON”ボタンをクリックする事で実行出来ます。

- ③設定を次回の起動時にも有効とする為にはCRの値をセーブします。  
②で設定されたCRの値はRAM上のみ書き込まれている状態の為、電源をOFFとすると変更内容が消失します。次回の起動時以降にも有効とするには”SMC”コマンドを送信して内部の不揮発性ROM (EEPROM) に設定値を保存します。



[例] 右図では(FCTool)のダイレクトコマンドを用いて”SMC”と送信しています。

(注) (FCTool)を使用している場合は次の手順でも”SMC”コマンドが実行出来ます。メニューバーで Tools → Save → Configuration Flags と進みクリックします。→右図の様にセーブの確認表示が出ますので”OK”をクリックして実行します。

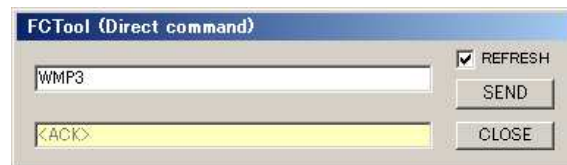


### ●メニューページの切り替え

設定内容の表示は複数のメニューページに項目別に表示されます。

メニューページの変更には”WMP”コマンドを用います。

[例] 右図では弊社の評価用通信ソフト(FCTool)のダイレクトコマンド入力を使用して”WMP3”と送信しメニューページの表示を”MENU 3”に切り替えています。



### ●メニュー表示内容の解説

MENU 1, 2, 3, 4: 現在のメニューページを表示します。

<MENU1>の表示内容

MENU: 現在のメニュー表示状況を示します。  
メニュー表示中は常に”ON”が表示されます。  
この右側に”(CYCLIC)”と表示している時はカメラが内部トリガを使用してサイクリックにランダムシャッター画像を出力して画像を更新している事を示します。  
ランダムシャッター動作に設定してメニューをONとすると自動的にサイクリックトリガ印加の状態となり、メニューをOFFとすると自動的にサイクリックトリガの印加が解除され、外部トリガの入力待ちとなります。

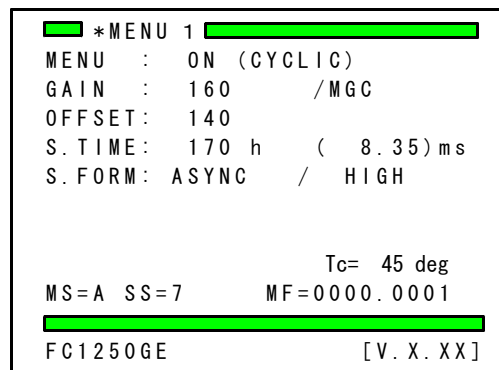
GAIN: 前半の数字はゲインの設定値を10進数で表示しています。(範囲は0~255) / 後半は現在MGC/AGC/AECの何れが有効かを示しています。

OFFSET: デジタル信号オフセットの設定値を10進数で表示しています。(範囲は0~255)

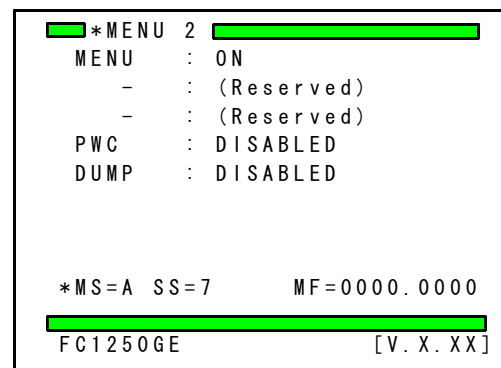
S. TIME: 現在のシャッター時間を表示しています。前半はH数(水平同期時間単位/高速シャッターの場合)又はV数(垂直同期時間単位/低速シャッターの場合)、後半(内)は実時間表示です。  
実時間表示の内容はその時のシャッターモード(HIGH/LOW)の設定に従って換算され表示されます。

(注) ランダムシャッターのパルス幅制御モードに設定されている時やシャッターの設定数値が規定外の範囲に設定されている場合は実時間の数値表示が”---.-”となります。

S. FORM: 現在のシャッター方式を表しています。前半は連続(NORMAL)とランダム(ASYNC)の別、後半は高速(HIGH)と低速(LOW)の別を表示しています。



メニュー1の表示



メニュー2の表示

## &lt;MENU2&gt;の表示内容

PWC : ランダムシャッター動作でシャッタースイッチ”9”のポジションをパルス幅制御モードで使う (ENABLED) かまたは使用しない (DISABLED) を設定します。

DUMP: (固定長) ランダムシャッター動作での高速掃き捨て動作を使用する (ENABLED) かまたは使用しないか (DISABLED) を設定します。

## &lt;MENU3&gt;の表示内容

BAUD : シリアル通信で使用するボーレート設定を表示しています。本機ではボーレートは9600bpsに固定されており、設定を変更する事は出来ません。

H-RESET: ランダムシャッター動作でトリガ入力に同期して水平タイミングのリセット (初期化) を許可するかどうかを設定します。許可 (ENABLED) にするとランダムシャッター動作の際トリガ信号入力でH (水平同期) タイミングがリセットされます。

STRB: カメラコネクタ上のSTRB出力端子に出力する信号の設定を設定行います。  
 OFF ... 常時Hレベルを出力 (デフォルト設定)  
 STRB ... STRB (ストロボタイミング信号) を出力  
 BUSY ... BUSY (ランダムシャッタービジー信号) を出力となります。

(注) STRB (ストロボタイミング信号) はランダムシャッター/連続シャッター/シャッターなし、何れの設定でも出力されます。

## &lt;MENU4&gt;の表示内容

PATTERN: テストパターン出力のON/OFFの設定を切り替えます。

bit : カメラリンク形式で出力されるデータのbit形式 (階調) を設定します。  
 本機で設定出来るデータの形式は10bit, 8bitまたは12bit階調です。デフォルト設定は10bit階調です。

VSUB : Vsub電圧 (CCD素子の基板電圧) の設定値を表示します。工場出荷時に適正値となる様に設定されていますので、通常、変更する必要は有りません。

(”Vsub電圧”については、(7-1)項、下の[解説]を参照下さい)

※以下の項目は表示のみで直接変更は出来ません。シリアルコマンドによる変更に伴い自動的に表示内容が更新されます。

MS= 現在の (仮想) モードスイッチの位置を示します。  
 SS= 現在の (仮想) シャッター設定スイッチ (EXP.) の位置を表示します。  
 MF= カメラ内部のモードフラグ (動作内容を決定する内部フラグ) の情報 (16ビット×2セット) を16進数で表示します。この内部フラグの意味は後述します。  
 Tc = 現在のカメラ内部の温度を摂氏形式で表示します。温度データは0.4秒毎に更新表示されます。

## ●AGC (Auto Gain Control) 設定時のメニュー (MENU 1) 表示

AGC の設定がONとなっている場合、MENU1で”GAIN”の左側の欄に表示される数値は現在のプリアンプゲイン、右側に表示される数値は”AGC” (リファレンス値) の設定値です。  
 AGC 動作では”AGC”で設定された数値をリファレンス値としてプリアンプゲインが自動制御されます。

”GAIN”の欄には  
 (例) ”A 120”

などと現在のプリアンプゲインが表示されます。

”A”は現在AGCモードで動的に変化するプリアンプゲインの値を表示している事を示します。

プリアンプゲインの可変範囲の上限値、または下限値に達した際には

(例) ”↑A255” (上・下限の値は機種により異なります)  
 などと”↑” (上限), ”↓” (下限) のマークが表示されます。

```

*MENU 3
MENU : ON
- : (Reserved)
BAUD : 9600bps
- : (Reserved)
H-RESET: DISABLED
- : (Reserved)
STRB : OFF

*MS=C SS=7 MF=0000.0000
FC1250GE [V. X. XX]

```

メニュー3の表示

```

*MENU 4
MENU : ON
PATTERN: OFF
bit : 10 bit
- : (Reserved)
- : (Reserved)
- : (Reserved)
VSUB : 79=H' 4F

*MS=C SS=7 MF=0000.0000
FC1250GE [V. X. XX]

```

メニュー4の表示

```

*MENU 1
MENU : ON
GAIN : A 75 / 70 AGC
OFFSET: 140
S.TIME: 484 h ( 14.31) ms
S.FORM: NORMAL

```

AGC 動作時/メニュー1の表示



### ● AEC (Auto Exposure Control)設定時のメニュー (MENU 1) 表示

AEC の設定がONとなっている場合、MENU1で”GAIN”の左側の欄に表示される数値は”MGC” (プリアンプゲイン)、右側に表示される数値は”AGC” (リファレンス値) の値です。  
AEC 動作では”AGC” で設定された数値をリファレンス値として露光時間が自動制御されます。

尚、AECのリファレンス値として”AGC”の設定値を使用していますが本機ではAGCとAECの双方を併用する事は出来ません。また、AEC動作で画像A/Dコンバータに設定されるプリアンプゲイン設定値には”MGC”の設定値が適用されます。

”S.TIME”の欄には

(例) ”A 484h (14.31)ms”

などと現在のシャッタ時間が表示されます。

”A”は現在AECモードで動的に変化するシャッタ時間を表示している事を示します。

AEC動作でのシャッタ時間可変範囲の上限値、または下限値に達した際には

(例) ”↑A1250 h” (上・下限の値は機種により異なります)

などと”↑”(上限)、“↓”(下限)のマークが表示されます。

```

*MENU 1
MENU : ON
GAIN : 75 / 70 AEC
OFFSET : 140
S.TIME:A 484 h (14.31)ms
S.FORM: NORMAL
  
```

AEC 動作時/メニュー 1 の表示

### ● ID情報表示

本機ではユーザがカメラ毎に固有に設定した識別コードなどをカメラに保存する事が出来ます (設定はシリアル通信により行います)。設定可能な文字列は最大15文字までの英数字 (大文字と小文字) と制御用コードを除く”+”、“-”など一部の特殊文字です。  
(→詳細は”シリアル通信制御”の項をご覧ください)

設定したIDコードは”設定グループ1のメニュー表示”の左下部にOSD表示されるので設定内容が確認出来ます (ID:以降)。

(IDコードが設定されていない時はカメラ型式が表示されます)。

右図はID情報として”CAMERA-1”を設定した場合の表示例です。

```

MS=A SS=7
FC1250GE
  
```

ID未設定

```

MS=A SS=7
ID: CAMERA-1
  
```

ID設定時

### ● メニューによる設定変更の確認

現在表示中のメニューの内容を確認しながらシリアル通信コマンドで変更する事も出来ます。

シリアル通信コマンドで各メニュー項目の設定を変更した場合はその都度、新しい設定内容に表示が更新されます。

### (7-8) 走査モードについて

※本製品 (FC1250GE/FS1250GE) では通常走査モード (有効画素全てを9.8fpsで読出し) のみサポートしています。

**(7-9) ファクトリーデフォルトの跳出し**

カメラご購入後、ユーザにて変更された設定内容をカメラ購入時の状態に戻したい場合に、弊社ファクトリーデフォルト（工場出荷状態）を読み出すための操作です。

ファクトリーデフォルトの状態ではカメラの各設定値は以下の表のようになっていきます。

[各レジスタのファクトリーデフォルト値]

	記憶領域（レジスタ）	ファクトリーデフォルト値
プログラムページ項目 (プログラムページ毎に記憶)  ※A～Fページに適用	フラグレジスタ (FR)	FR=H' 0000
	MGCゲイン設定数値	(工場設定値)
	AGCゲイン設定数値	(工場設定値)
	オフセット設定数値	(工場設定値)
	シャッタ直接指定値	H' 0000 (シャッタ直接指定なし)
	電子シャッターテーブル	(表5-3)の内容
コンフィギュレーション項目 (共通の領域に記憶)	コンフィギュレーションレジスタ (CR)	CR=H' 0008
	仮想シャッタスイッチ	0
	仮想モードスイッチ	A
	IDデータ	フランク
	V SUB 電圧設定値	(工場設定値)

(注) (工場設定値)には各カメラ毎に調整された数値が入ります。

(!) 本機ではコンフィギュレーションレジスタの出荷時設定は CR=H' 0008 となっており、画像出力階調が 8bit となっています。

[工場出荷状態（ファクトリデフォルト状態）に戻す手順]

- ①シリアル通信で” e ” コマンドを送信します。
- ②カメラの電源を一旦OFFとした後、数秒待ってから電源を再投入します。

→この操作でカメラ内部の設定値（不揮発性EEPROMの内容）は全て上表のファクトリーデフォルト値（工場出荷時の状態）に戻されます。

(注) 上記の手順を実行するとそれまでにユーザにて設定した内容は全て消失しますので注意して下さい。

## 8. シリアル通信コマンド

このカメラは、イーサネット経由のシリアルインターフェイスによって、外部からコントロールすることができます。

(注) 通信機能を使用してカメラの動作状態を変更する際には内部の動作切替の為に若干の時間が必要となります。通常、コマンドを送信した後1フレームの映像信号は、正規の映像が得られないことがありますのでご注意ください。

(注) シリアル通信コマンドの設定やタイミングは従来のRS-232C通信機能を持つ製品（FC2000など）と共通です。

### ●シリアル通信設定は下の通りとして下さい。

ボーレート : 9600bps  
 データ : 8bit/キャラクター  
 スタートビット : 1 start bit  
 ストップビット : 1 stop bit  
 XON/XOFF : 制御無し

(!)本機でのボーレートは9600bpsに固定されています。ボーレートを変更する事は出来ません。

### ●シリアル通信コマンド

コマンドパケットはSTX(02h)で始まり、コマンドコード、コマンドオプションパラメータへと続き最後にETX(03h)で終了します。パケット内部はすべて8ビットのASCIIコードです。

カメラが1パケットを受信(ETX:03hを検知)した場合、正常なパケットと判断した時は、処理完了信号(ACK:06h)を返信、または、受信コマンドに応じた、返信を行います。異常なパケットと判断したときは、異常信号(NAK:15h)を返信します。

### ●動作モード「グループ1/2」とシリアル通信コマンドの受付

シリアル通信コマンドは(動作モード「グループ1」)(="通常の電源投入状態")の間のみ受け付けられます。但し(動作モード「グループ2~D」)でもARESET(電源投入状態に戻す)コマンドに限り受け付けます。

### ●各コマンドの解説

#### (1) コマンド "e"

ファンクション: ページメモリの初期化

ホスト側送信 : STX:"e":ETX

カメラ側返信 : STX:ACK:ETX (処理完了), または, STX:NAK:ETX (処理不能)

※次回電源投入時にCPUは、各ページメモリを初期化します。ここで云う"初期化"はカメラ内部のEEPROMに保存されているパラメータを、弊社出荷時の値に戻す事を言います。(→6項の"ファクトリーデフォルトの読み出し")

#### (2) コマンド "eCLR"

ファンクション: ページメモリの初期化要求の取り消し

ホスト側送信 : STX:"eCLR":ETX

カメラ側返信 : STX:ACK:ETX (処理完了), または, STX:NAK:ETX (処理不能)

※"e"コマンドで次回電源投入時のメモリ初期化を要求した後、これを取り消す為のコマンドです。

#### (3) コマンド "R"

ファンクション: カメラ動作、設定状態をレポートする(Report)コマンド

コマンドコード"R"の次にオプションコードを付けることでレポートの内容を選択できます。

G:ゲイン・レポート

S:シャッタ・レポート

T:シャッタSWセット・レポート

V:カメラ・バージョン・レポート

##### ①アナログ・レポート

ホスト側送信 : STX:"R": "A":ETX

カメラ側返信 : STX:ACK:"R":(SETUP設定値):(WC設定値): "1":ETX

(!)FC/FS1250GEではこれら( )内の設定値は使用しません。本機では固定値が返送されます。

(注)FC/FS1250GEではこのコマンドに対応する設定値は使用しませんが、入力した場合でもエラーとはなりません。このコマンドを受信した場合、各( )内に固定値を埋めて返信します。

##### ②ゲイン・レポート

ホスト側送信 : STX:"R": "G":ETX

カメラ側返信 : STX:ACK:"R":MGC設定値:AGC設定値:(VRT設定値):  
 (VRB設定値):OFFSET設定値:ETX

(!)( )内の値はFC/FS1250GEでは使用しません。本機では固定値が返送されます。

##### ③カメラ・バージョン・レポート

ホスト側送信 : STX:"R": "V":ETX

カメラ側返信 : STX:ACK:"R":  
 "Takenaka SYS. FC1250GE V<sub>X</sub>. X<sub>X</sub> TXXXXXX":ETX

※下線部の数値はカメラのコントロールプログラムバージョン番号やファイル名を示しています。これらの値やキャラクタ数はプログラムのバージョンにより異なります。カメラ通信モードの確認、カメラ内部の情報を取得する際にご利用ください。

ACK~ETXの間に入るキャラクタ数の最大値は48です。

##### ④シャッタSW・レポート

ホスト側送信 : STX:"R": "T": "H" or "L":ETX

カメラ側返信 : STX:ACK:"R": "H" or "L":  
 SW0:SW1:SW2:SW3:SW4:SW5:SW6:SW7:SW8:SW9:ETX

## ⑤シャッターモードレポート

ホスト側送信 : STX:"R": "S": ETX

カメラ側返信 : STX:ACK:"R": "A" or "M": "H" or "L": "N" or "F": 露光時間: ETX

返信される文字列は、以下のような意味を持っています。

STX:ACK:"R": "A" or "M": "H" or "L": "N" or "F": 露光時間: ETX

※1 A: ランダムシャッター

M: 連続シャッター

※2 H: 高速シャッター

L: 低速シャッター

※3 N: 通常走査

F: 部分走査

※4 露光時間

電子シャッター露光時間として、4キャラクターを返送します。

・電子シャッター露光時間が外部設定されている場合

露光時間が1H(水平走査時間)単位で設定されている場合は、そのHの露光設定カウント値を返送します。

例 シャッター露光時間が8H(水平走査時間×8)の場合 "0008"

シャッター露光時間が120H(水平走査時間×120)の場合 "00A0"

・電子シャッター露光時間が(仮想)シャッタースイッチ番号で設定されている場合

例 シャッタースイッチ=4にセットされている場合 "14..."

・電子シャッター露光時間がシリアル通信コマンドによりシャッタースイッチ番号で設定されている場合

例 シャッタースイッチ=3が指定されている場合 "S3..."

(注) 露光時間を直接指定する場合、数値は次の範囲のみ許容されます。この範囲外の動作は保証されません。

高速シャッター時: H' 0000~H' 04E2 (D' 0~1250) (但し"0"は外部指定解除の際のみ使用する)

低速シャッター時: H' 0000~H' 00FF (D' 0~255) (但し"0"は外部指定解除の際のみ使用する)

部分走査時: H' 0000~H' 026C (D' 0~620) (但し"0"は外部指定解除の際のみ使用する)

## (4) コマンド "G"

ファンクション: ゲイン設定 (Gain) コマンド

ホスト側送信 : STX:"G": MGC設定値: AGC設定値: (VRT設定値): (VRB設定値):  
OFFSET設定値: ETX

カメラ側返信 : STX:ACK:ETX (処理完了), または, STX:NAK:ETX (処理不能)

(!)( )内の値は本機では使用しません。本機へは" ."を送信して下さい。

MGC, AGC及びOFFSETの各データ設定値は、16進数2桁のASCIIコードでセットします。

例 レベル128(10進)をセットする場合 "80"

レベル200(10進)をセットする場合 "C8"

また、設定変更する必要の無いデータ設定部は、" ." (ピリオド)をセットすることで、送信前の設定値を保持させることができます。

例 MGCだけをレベル90(10進)にセットする場合

STX:"G": "5A": ".": ".": ".": ".": ".": ".": ".": ".": ETX

## (5) コマンド "S"

ファンクション: シャッターモード, シャッター露光時間設定 (Shutter) コマンド

ホスト側送信 : STX:"S": "A" or "M": "H" or "L": "N" or "F": 露光時間: ETX

カメラ側返信 : STX:ACK:ETX (処理完了), または, STX:NAK:ETX (処理不能)

送信コマンドは以下の意味を持っています。

STX:"S": "A" or "M": "H" or "L": "N" or "F": 露光時間: ETX

※1 A: ランダムシャッター

M: 連続シャッター

※2 H: 高速シャッター

L: 低速シャッター

※3 N: 通常走査

F: 部分走査

※4 露光時間

"露光時間"のフォーマットは次の何れかに従います。

a. 2バイトの数値を表す16進数に対応する4キャラクター

b. 外部からのシャッターポジションを指定する4キャラクター "S" "0~9" ". ." (最後の". ."2個は必須)

・電子シャッター露光時間を外部設定する場合

露光時間を1H(水平走査時間)単位で設定する場合には、そのHの露光設定カウント値を設定します。

例 シャッター露光時間が17H(水平走査時間×17)とする場合

STX:"S": ".": ".": ".": ".": ".": ".": ".": ".": "0011": ETX

・電子シャッター露光時間を(仮想)シャッターSWで設定する場合

例 シャッターSW 4にセットする場合

STX:"S": ".": ".": ".": ".": ".": ".": ".": ".": "S4...": ETX

・シャッターモードを、ランダム・高速シャッターで露光時間を3Hに設定する場合

STX:"S": "A": "H": ".": ".": ".": ".": "0003": ETX

・(仮想)シャッタースイッチによる設定値に戻す場合

STX:"S": ".": ".": ".": ".": ".": ".": ".": ".": "0000": ETX

(注) Sコマンドを用いた露光時間設定は(仮想)シャッタースイッチの設定位置より優先されます。この露光時間設定を(仮想)シャッタースイッチの設定位置で指定する値に戻す為には再度シリアル通信を用いて露光時間を"0000"に指定してSコマンドを送信します。

(注) 設定した内容は"W"コマンド("WA"~"WF")でプログラムページにセーブする事で保存されます。

**(6) コマンド "A"**

ファンクション：アナログ・映像信号・設定 (Analog) コマンド

ホスト側送信 : STX:"A":(SETUP設定値):(WC設定値):".":ETX  
 カメラ側返信 : STX:ACK:ETX (処理完了), または, STX:NAK:ETX (処理不能)

(!)( )内の値はFC/FS1250GEでは使用しません.

(注) FC/FS1250GEではこのコマンドに対応する設定値は使用しませんが, 入力されてもエラーとはなりません.  
 受信された設定値は無視されます.

**(7) コマンド "E"**

ファンクション：シャッターメニュー編集 (Edit) コマンド

ホスト側送信 : STX:"E":"H"or"L":SW0:SW1:SW2:SW3:  
 SW4:SW5:SW6:SW7:SW8:SW9:ETX  
 カメラ側返信 : STX:ACK:ETX (処理完了), または, STX:NAK:ETX (処理不能)

送信コマンドは以下の意味を持っています.

STX:"E":"H"or"L":SW0:...:SW9:ETX  
                                   ※1          ※2      ...      ※2

※1 H:高速シャッター  
 L:低速シャッター

※2 SW0~SW9  
 SW0~SW9は, シャッターSW番号にセットする露光時間(H)を16進数4桁でセットします.

例 高速シャッターのSW5の露光時間だけを88(10進)に変更する場合

STX:"E":"H":"0058":"0000":"0000":"0000":"0000":"0000":"0000":"0000":"0000":"0000":ETX

(注) SW0に限り指定された露光時間に関わらず, シャッタースイッチ位置=0で常にシャッターなし動作となります.

(注) このコマンドで露光時間を設定する場合, 数値は次の範囲のみ許容されます. この範囲外の動作は保証されません.  
 高速シャッター時: H'0000~H'04E4 (D'0~1252) (但し"0"は外部指定解除の際のみ使用する)  
 低速シャッター時: H'0000~H'00FF (D'0~255) (但し"0"は外部指定解除の際のみ使用する)

**(8) コマンド "W"**

ファンクション：動作モード記憶 (Write into memory) コマンド

ホスト側送信 : STX:"W":記憶ページ("A"~"F"または"S"):ETX  
 カメラ側返信 : STX:ACK:ETX (処理完了), または, STX:NAK:ETX (処理不能)

"A"~"F"の場合: 現在の設定を指定されたページ番号のEEPROMに書き込み保存します.  
 "S"の場合: 現在の仮想モードスイッチで指定された記憶ページ("A"~"F")に保存します.

**(9) コマンド "L"**

ファンクション：動作モード読み出し (Load) コマンド

ホスト側送信 : STX:"L":読み出しページ("A"~"H"または"S"):ETX  
 カメラ側返信 : STX:ACK:ETX (処理完了), または, STX:NAK:ETX (処理不能)

"A"~"H"の場合: 指定されたページ番号の設定をEEPROMから読み込み現在の設定に適用します.  
 "S"の場合: 現在の仮想モードスイッチで指定された記憶ページ("A"~"F")を読み込みます.

※ページ H には工場出荷時のデータが記録されていますので, 出荷時の状態に戻したい場合にご使用下さい.

**(10) コマンド "WMC"**

ファンクション：コンフィギュレーションレジスタ (CR) (Write Mode Configuration) コマンド

ホスト側送信 : STX:"WMC":フラグ設定値:ETX  
 カメラ側返信 : STX:ACK:ETX (処理完了), または, STX:NAK:ETX (処理不能)

"フラグ設定値"の内容(2バイト/4キャラクタ)をコンフィギュレーションレジスタに書き込みます.

(注) このコマンドではEEPROMへの書き込みは行われませんのでこのコマンドで設定した内容は電源OFF後消失します.  
 設定した値をEEPROMに保存するには別のコマンド"SMC"を実行します.

**(11) コマンド "WMF"**

ファンクション：モードフラグレジスタ (FR) の書き込み (Write Mode Flag) コマンド

ホスト側送信 : STX:"WMF":フラグ設定値:ETX  
 カメラ側返信 : STX:ACK:ETX (処理完了), または, STX:NAK:ETX (処理不能)

"フラグ設定値"の内容(2バイト/4キャラクタ)をフラグレジスタに書き込みます.

(注) このコマンドではEEPROMへの書き込みは行われませんのでこのコマンドで設定した内容は電源OFF後消失します.  
 EEPROMに保存するには別のコマンド"WA~WF"を用い指定するメモリページへの保存を実行します.

**(12) コマンド "RMC"**

ファンクション：コンフィギュレーションレジスタ (CR) の読み込み (Read Mode Configuration) コマンド

ホスト側送信 : STX:"RMC":ETX  
 カメラ側返信 : STX:ACK:"RMC":フラグ設定値:ETX (処理完了),  
 または, STX:NAK:ETX (処理不能)

コンフィギュレーションレジスタ(2バイト/4キャラクタ)の現在の内容を16進数で返します.

**(13) コマンド "RMCA"**

ファンクション：コンフィギュレーションフラグレジスタ (CR) の指定ビット読み込み (Read Mode Configuration And) コマンド

ホスト側送信 : STX: "RMCA": 指定ビット (4キャラクタ) : ETX  
 カメラ側返信 : STX: ACK: "RMC": フラグ設定値: ETX (処理完了),  
 または, STX: NAK: ETX (処理不能)

コンフィギュレーションレジスタ (2バイト/4キャラクタ) の指定ビットの現在の内容を16進数で返します。  
 "指定ビット (4キャラクタ)" は2バイトデータで指定ビットのみを1とし他のビットは0としたデータの16進数表現です。  
 (例) レジスタのビット12, とビット2とビット0を指定して読み出す場合は (STX) RMCA1005(ETX) と送信します。

**(14) コマンド "RMF"**

ファンクション：モードフラグレジスタ (FR) の読み込み (Read Mode Flag) コマンド

ホスト側送信 : STX: "RMF": ETX  
 カメラ側返信 : STX: ACK: "RMF": フラグ設定値: ETX (処理完了),  
 または, STX: NAK: ETX (処理不能)

モードフラグレジスタ (2バイト/4キャラクタ) の現在の内容を16進数で返します。

**(15) コマンド "RMFA"**

ファンクション：モードフラグレジスタ (FR) の指定ビット読み込み (Read Mode Flag And) コマンド

ホスト側送信 : STX: "RMFA": 指定ビット (4キャラクタ) : ETX  
 カメラ側返信 : STX: ACK: "RMF": フラグ設定値: ETX (処理完了),  
 または, STX: NAK: ETX (処理不能)

モードフラグレジスタレジスタ (2バイト/4キャラクタ) の指定ビットの現在の内容を16進数で返します。  
 "指定ビット (4キャラクタ)" は2バイトデータで指定ビットのみを1とし他のビットは0としたデータの16進数表現です。  
 (例) レジスタのビット12, とビット2とビット0を指定して読み出す場合は (STX) RMFA1005(ETX) と送信します。

**(16) コマンド "BCMC"**

ファンクション：コンフィギュレーションフラグレジスタ (CR) の指定ビットをクリアする (Bit Clear Mode Configuration) コマンド

ホスト側送信 : STX: "BCMC": 指定ビット (4キャラクタ) : ETX  
 カメラ側返信 : STX: ACK: ETX (処理完了),  
 または, STX: NAK: ETX (処理不能)

コンフィギュレーションレジスタの指定ビットをクリア (リセット) します。  
 指定ビットは該当するビットだけ1としたデータで与えます。

(例) レジスタのビット12, とビット2とビット0を指定してクリア (STX) BCMC1005(ETX) と送信します。

**(17) コマンド "BCMF"**

ファンクション：モードフラグレジスタ (FR) の指定ビットをクリアする (Bit Clear Mode Flag) コマンド

ホスト側送信 : STX: "BCMF": 指定ビット (4キャラクタ) : ETX  
 カメラ側返信 : STX: ACK: ETX (処理完了),  
 または, STX: NAK: ETX (処理不能)

モードフラグレジスタレジスタの指定ビットをクリア (リセット) します。  
 "指定ビット (4キャラクタ)" は2バイトデータで指定ビットのみを1とし他のビットは0としたデータの16進数表現です。

(例) レジスタのビット12, とビット2とビット0を指定してクリア (STX) BCMF1005(ETX) と送信します。

**(18) コマンド "BSMC"**

ファンクション：コンフィギュレーションフラグレジスタ (CR) の指定ビットをセットする (Bit Set Mode Configuration) コマンド

ホスト側送信 : STX: "BSMC": 指定ビット (4キャラクタ) : ETX  
 カメラ側返信 : STX: ACK: ETX (処理完了),  
 または, STX: NAK: ETX (処理不能)

コンフィギュレーションレジスタの指定ビットをセットします

"指定ビット (4キャラクタ)" は2バイトデータで指定ビットのみを1とし他のビットは0としたデータの16進数表現です。  
 (例) レジスタのビット12, とビット2とビット0を指定してセット (STX) BSMC1005(ETX) と送信します。

**(19) コマンド "BSMF"**

ファンクション：モードフラグレジスタ (FR) の指定ビットをセットする (Bit Set Mode Flag) コマンド

ホスト側送信 : STX: "BSMF": 指定ビット (4キャラクタ) : ETX  
 カメラ側返信 : STX: ACK: ETX (処理完了),  
 または, STX: NAK: ETX (処理不能)

モードフラグレジスタレジスタの指定ビットをセットします

"指定ビット (4キャラクタ)" は2バイトデータで指定ビットのみを1とし他のビットは0としたデータの16進数表現です。  
 (例) レジスタのビット12, とビット2とビット0を指定してセット (STX) BSMF1005(ETX) と送信します。

**(20) コマンド "SMC"**

ファンクション：コンフィギュレーションフラグレジスタ (CR) のセーブ (Save Mode Configuration) コマンド

ホスト側送信 : STX: "SMC": ETX  
 カメラ側返信 : STX: ACK: ETX (処理完了), または, STX: NAK: ETX (処理不能)

現在の共通モードフラグレジスタの内容をEEPROMに保存します。

**(21) コマンド "RMP"**

ファンクション：現在のOSDメニューページを読み出す (Read Menu Page) コマンド

ホスト側送信 : STX : " RMP " : ETX  
 カメラ側返信 : STX : ACK : " RMP " : ページ番号 (1キャラクタ) : ETX (処理完了),  
 または, STX : NAK : ETX (処理不能)

**(22) コマンド "WMP"**

ファンクション：現在のOSDメニューページをn (ページ番号) に切り替える (Write Menu Page) コマンド

ホスト側送信 : STX : " WMP " : ページ番号 n (1キャラクタ) : ETX  
 カメラ側返信 : STX : ACK : ETX (処理完了),  
 または, STX : NAK : ETX (処理不能)

**(23) コマンド "RTMP"**

ファンクション：カメラ内部温度データの読み込み (Read TeMPerature) コマンド

ホスト側送信 : STX : " RTMP " : ETX  
 カメラ側返信 : STX : ACK : " RTMP " : 内部温度データ : ETX (処理完了),  
 または, STX : NAK : ETX (処理不能)

現在のカメラ内部温度データの内容を16進数で返します。

返信される16ビットデータの内有効なデータは下位10ビットです。この10ビットの数値は2の補数形式で符号付き整数の-511~511の値を表します。実際の摂氏温度はこの数値に一定の係数を乗算し求めます。

→返信データから温度数値への変換方法は" (4-9) カメラ内部温度モニター機能" の項目をご参照下さい。

**(24) コマンド "RMSW"**

ファンクション：仮想モードスイッチポジションを読み出す (Read Moder SW) コマンド

ホスト側送信 : STX : " RMSW " : ETX  
 カメラ側返信 : STX : ACK : ポジション番号 n (1キャラクタ) : ETX (処理完了),  
 または, STX : NAK : ETX (処理不能)

**(25) コマンド "WMSW"**

ファンクション：仮想モードスイッチをn (ポジション番号) に切り替える (Write Mode SW) コマンド

ホスト側送信 : STX : " WMSW " : ポジション番号 n (1キャラクタ) : ETX  
 カメラ側返信 : STX : ACK : ETX (処理完了),  
 または, STX : NAK : ETX (処理不能)

**(26) コマンド "SMSW"**

ファンクション：仮想モードスイッチポジションをセーブする (Save Moder SW) コマンド

ホスト側送信 : STX : " SMSW " : ETX  
 カメラ側返信 : STX : ACK : ETX (処理完了),  
 または, STX : NAK : ETX (処理不能)

**(27) コマンド "RSSW"**

ファンクション：仮想シャッタースイッチポジションを読み出す (Read Shutter SW) コマンド

ホスト側送信 : STX : " RSSW " : ETX  
 カメラ側返信 : STX : ACK : ポジション番号 n (1キャラクタ) : ETX (処理完了),  
 または, STX : NAK : ETX (処理不能)

**(28) コマンド "WSSW"**

ファンクション：仮想シャッタースイッチをn (ポジション番号) に切り替える (Write Shutter SW) コマンド

ホスト側送信 : STX : " WSSW " : ポジション番号 n (1キャラクタ) : ETX  
 カメラ側返信 : STX : ACK : ETX (処理完了),  
 または, STX : NAK : ETX (処理不能)

**(29) コマンド "SSSW"**

ファンクション：仮想シャッタースイッチポジションをセーブする (Save Shutter SW) コマンド

ホスト側送信 : STX : " SSSW " : ETX  
 カメラ側返信 : STX : ACK : ETX (処理完了),  
 または, STX : NAK : ETX (処理不能)

**(30) コマンド "X"**

ファンクション：ランダムシャッタートリガ (eXecute Trigger) コマンド

ホスト側送信 : STX : " X " : ETX  
 カメラ側返信 : STX : ACK : ETX (処理完了), または, STX : NAK : ETX (処理不能)

カメラがランダムシャッター動作 (メニュー表示時を除く) に設定されている時、このコマンドを用いてカメラ内部からランダムシャッタートリガ信号を発生させ画像を更新する事が出来ます。

ここで内部発生されるトリガ信号は1ms±5%の負論理トリガ信号です。

(注) "X" コマンドに対してはランダムシャッター動作に設定されていない時やメニュー表示の状態 ("X" コマンドでランダムシャッター動作出来ない設定状態) でも"ACK" (処理完了) が返信されます。

(注) シリアル通信を用いたコマンドの為、カメラコネクタから入力されるトリガ信号 (Vinit信号) による動作の様な即時性は有りません。カメラ設定時の動作確認や撮像対象物体の移動速度が特別遅い時など、特に即時性が要求されない用途のみご使用下さい。

**(31) コマンド "ARESET"**

ファンクション：動作リセット (All Reset) コマンド

ホスト側送信 : STX:"ARESET":ETX  
 カメラ側返信 : STX:ACK:ETX (処理完了), または, STX:NAK:ETX (処理不能)  
 カメラを電源投入時の状態にリセットします。

(注) 電源を一旦OFFとし再起動する操作に対応します。保存されているEEPROMの内容は失われません。

**(32) コマンド "WID"**

ファンクション：カメラID (ユーザ設定) の書き込み (Write ID) コマンド

ホスト側送信 : STX:"WI":0~最大15文字までの文字列:ETX  
 カメラ側返信 : STX:ACK:ETX (処理完了), または, STX:NAK:ETX (処理不能)

文字列に使用する文字は半角の英数字 (大文字と小文字) と一部の特殊記号 (下記) です。

使用出来る特殊記号…SP (H'20), ! (H'21), ' (H'27), + (H'2B), コンマ (H'2C), - (H'2D), . (ピリオド) (H'2E),  
 / (H'2F), : (H'3A), ; (H'3B), < (H'3C), = (H'3D), > (H'3E), ? (H'3F), [ (H'5B),  
 ] (H'5D), \_ (H'5F), の各文字。

(注) 文字数が15文字を越えた場合は (処理不能) となります。

(注) 文字数が0の時はIDコードが消去されます。

(注) 使用出来ない文字を含む文字列を送信した場合は正しくIDが書き込まれませんので注意して下さい。但しこの場合でもエラー (処理不能) とはなりません。

(注) このコマンドではEEPROMへの書き込みは行われませんのでこのコマンドで設定した内容は電源OFF後消失します。設定した値をEEPROMに保存するには別のコマンド"SID"を実行します。

**(33) コマンド "SID"**

ファンクション：カメラID (ユーザ設定) のセーブ (Save ID) コマンド

ホスト側送信 : STX:"SID":ETX  
 カメラ側返信 : STX:ACK:ETX (処理完了), または, STX:NAK:ETX (処理不能)

現在のIDコードの内容をEEPROMに保存します。

(注) IDコード (文字列) はプログラムページとは独立したエリアに保存され、いずれのプログラムページで起動してもこの共通の数値 (1個の数値) が適用されます。

(注) 工場出荷時はIDコードは保存されていません。

**(34) コマンド "RID"**

ファンクション：カメラID (ユーザ設定) の読出し (Read ID) コマンド

ホスト側送信 : STX:"RID":ETX  
 カメラ側返信 : STX:ACK:"RID":0~最大15文字までの文字列:ETX (処理完了), または  
 STX:NAK:ETX (処理不能)

IDコード (文字列) の内容 (0~最大15キャラクタ) が読み出されます。返信キャラクタ数が0の場合はIDコードが設定されていない状態です。

**(35) コマンド "WVSUB"**

ファンクション：Vsub値 (CCD基板電圧) の書き込み (Write VSUB) コマンド

ホスト側送信 : STX:"WVSUB":Vsub設定値:ETX  
 カメラ側返信 : STX:ACK:ETX (処理完了), または, STX:NAK:ETX (処理不能)

設定数値 (1バイト/2キャラクタ) を"Vsub設定値"として内部レジスタに書き込みます。

(注) このコマンドではEEPROMへの書き込みは行われませんのでこのコマンドで設定した内容は電源OFF後消失します。設定した値をEEPROMに保存するには別のコマンド"SVSUB"を実行します。

**(36) コマンド "SVSUB"**

ファンクション：Vsub値 (CCD基板電圧) のセーブ (Save Vsub) コマンド

ホスト側送信 : STX:"SVSUB":ETX  
 カメラ側返信 : STX:ACK:ETX (処理完了), または, STX:NAK:ETX (処理不能)

現在のVsub設定値の内容をEEPROMに保存します。

(注) Vsub値はコンフィギュレーション項目なのでプログラムページとは独立したエリアに保存され、いずれのプログラムページで起動してもこの共通の数値 (1個の数値) が適用されます。

**(37) コマンド "RVSUB"**

ファンクション：Vsub値 (CCD基板電圧) の読出し (Read VSUB) コマンド

ホスト側送信 : STX:"RVSUB":ETX  
 カメラ側返信 : STX:ACK:"RVSUB":Vsub設定値:ETX (処理完了) または,  
 STX:NAK:ETX (処理不能)

"Vsub設定値"の内容 (1バイト/2キャラクタ) が読み出されます。

**●コマンド使用上の注意**

- 内部の不揮発性ROM (EEPROM) はデバイスの仕様上、保証される上限の書き換え回数が100万回となっています。従って、EEPROMへの書き込み動作を伴うコマンド"WA~WF", "SMC", "e"などについては、これらのコマンドがユーザ側のプログラムループ内で無制限回数 (又はこれに近い形で) 反復される様な使用を避ける様にして下さい。



## 9. GenICam API のフィーチャー

本製品は EMVA (European Machine Vision Association) が制定した規格である GenICam API に対応しています。以下に本製品が対応している GenICam API の項目 (Feature) とその内容を示します。

(表 9-1)

Feature (項目)	内容 (設定値)	Read/Write
<AcquisitionAndTriggerControls>		
AcquisitionMode	画像取り込みモードを規定 Continuous : 画像を連続で取り込み SingleFrame : 画像を1フレームだけ取り込み MultiFrame : 画像を指定 (AcquisitionFrameCount) したフレーム数だけ取り込み	R/W
AcquisitionStart	画像取り込みを開始	C
AcquisitionStop	画像取り込みを終了	C
AcquisitionFrameCount	AcquisitionMode = MultiFrame 設定時の取り込みフレーム数を規定 (1~255)	R/W
ExposureAuto	自動シャッタアイリス (AEC) 動作を規定 Off : AEC 機能 OFF Continuous : AEC 機能 ON	R/W
ExposureMode	シャッタ動作モードを規定 Off : シャッタOFF (露光時間は1フレーム時間) Timed : 指定した時間 (※1) での連続シャッタ動作 TriggerWidth : パルス幅モードのランダムシャッタ動作 TriggerControlled : 指定した時間 (※1) での固定長ランダムシャッタ動作 TimedLow : 指定した時間 (※2) での連続低速シャッタ動作 TriggerFastDump : 指定した時間 (※1) での固定長ランダムシャッタ動作 (高速掃き捨て有り)	R/W
	※1 ... ExposureTimeRaw, ExposureTimeAbsで規定 (PresetShutter=ExposureTime) またはPreset0~Preset9で指定	
	※2 ... ExposureTimeLowRaw, ExposureTimeLowAbsで規定 (PresetShutter=ExposureTime) またはPreset0~Preset9で指定	
ExposureTimeRaw	シャッタ動作の露光時間をH数 (水平同期時間) で規定 (1~1250)	R/W
ExposureTimeAbs	シャッタ動作の露光時間を $\mu$ S単位で規定 (72.86~61411.3)	R/W
ExposureTimeLowRaw	長時間露光動作の露光時間をV数 (水平同期時間) で規定 (1~255)	R/W
ExposureTimeLowAbs	シャッタ動作の露光時間をmS単位で規定 (101.85~25971.8)	R/W
TriggerSelector	ランダムシャッタ動作の種類を規定 AcquisitionStart : 通常のランダムシャッタ (Hノンリセット) HReset : ランダムシャッタ時のHリセット許可 ※ ※ランダムシャッタ時のみ有効	R/W
TriggerSoftware	ソフトウェア経由でトリガ信号を入力 (1を書き込むとトリガ発生)	C
PresetShutter	シャッタ動作の露光時間をプリセット値で規定 ShutterSW : シャッタ時間は (仮想) シャッタスイッチで規定 Preset0 : プリセット値0指定 (シャッタ時間はOFFのみ) Preset1 : プリセット値1を指定 ... Preset9 : プリセット値9を指定 ExposureTime : 露光時間はExposureTimeRaw, ExposureTimeAbsで規定	R/W
<DigitalIIO>		
LineSource (Ex)	カメラコネクタのSTRB端子から出力されるデジタル信号を設定 Off : STRB端子からの出力をHレベル固定とする Strobe : STRB端子からストロボタイミング信号 (STRB信号) を出力する Busy : STRB端子からビジー信号 (BUSY信号) を出力する (ランダムシャッタ時)	R/W
<ImageSizeControl>		
SensorWidth	撮像素子の横方向画素数を示す (1628)	R
SensorHeight	撮像素子の縦方向画素数を示す (1236)	R
Width	水平方向の画像取り込み幅を設定 (2~WidthMax)	R/W
Height	垂直方向の画像取り込み幅を設定 (1~HeightMax)	R/W
WidthMax	撮像素子の水平方向最大画素数を示す (1628)	R
HeightMax	撮像素子の垂直方向最大画素数を示す (1236)	R
OffsetX	水平方向の画像取り込み開始位置を指定 (0~(WidthMax-Width)) inc=2	R/W
OffsetY	垂直方向の画像取り込み開始位置を指定 (0~(HeightMax-Height)) inc=2	R/W

(続き)

Feature (項目)	内容 (設定値)	Read/Write
<ImageSizeControl (続き)>		
SensorDigitizationTaps	(Ex) 画像出力のタップ数が読み出される (One)	R
PixelFormat	画像の出力フォーマット (階調) を規定 Mono8 (FC1250GE) / BayerRG8 (FS1250GE) : 8bit階調で出力 Mono10 (FC1250GE) / BayerRG10 (FS1250GE) : 10bit階調で出力 Mono12 (FC1250GE) / BayerRG12 (FS1250GE) : 12bit階調で出力	R/W
<AnalogControls>		
GainRaw	MGCモードでのゲイン設定値を規定 (0~255)	R/W
GainAuto	AGCの動作を規定 Off : AGC = OFF Continuous : AGC = ON	R/W
<b>AgcGainRaw</b>	AGCモードでのゲイン設定値を規定 (0~255)	R/W
BlackLevelRaw	黒レベル (画像オフセットレベル) を規定 (0~255)	R/W
<UserSets>		
UserSetSelector	UserSetSaveを行う保存先を規定 Default : デフォルトを選択 UserSet1 : ユーザーセット1を選択	R/W
UserSetSave	設定内容を UserSetSelector で指定した保存先 (UserSet1) にセーブ (注) Defaultには保存出来ません。	C
UserSetDefaultSelector	起動時にロードする読み出し先を規定 Default : デフォルトを選択 UserSet1 : ユーザーセット1を選択	R/W
<TakeCameraControls>		
<b>FcTestImage</b>	カメラブロックからの出力されるテストパターンを表示 (BWグレイスケール) Off : 表示OFF FcTestPattern : 表示ON	R/W
<b>FcMenu</b>	O S Dメニュー表示のON/OFF切り替え Off : 表示OFF On : 表示ON	R/W
<b>FcCallDefault</b> (Ex)	次回電源投入時にファクトリーデフォルト設定状態に戻すリクエスト Off : リクエストする On : リクエストしない	R/W
<b>FcPageSelector</b>	FcSavePage, FcLoadPage のページを選択	R/W
<b>FcSaveCfg</b>	現在のカメラのコンフィギュレーションフラグ設定値をセーブ	C
<b>FcSavePage</b>	カメラの設定値の内容をセーブ (FcPageSelector で指定) (注) 次回電源投入時は (仮想) モードスイッチで規定されたページ (デフォルトではPageA) に保存された (FR) の内容と (CR) の内容 (各ページ共通) に従って起動します。	C
<b>FcLoadPage</b>	カメラのプログラムページの設定内容をロード (ページはFcPageSelector で指定)	C
<b>FcModeSW</b> (Ex)	仮想モードスイッチの設定値を切り替え <b>PositionA</b> : 仮想モードスイッチを A に設定 <b>PositionB</b> : 仮想モードスイッチを B に設定 ... <b>PositionF</b> : 仮想モードスイッチを F に設定 (注) 切り替えた内容は保存され次回電源投入時にも有効となります。	R/W
<b>FcShutterSW</b>	仮想シャッタースイッチの設定値を切り替え <b>Position0</b> : 仮想シャッタースイッチを 0 に設定 <b>Position1</b> : 仮想シャッタースイッチを 1 に設定 ... <b>Position9</b> : 仮想シャッタースイッチを 9 に設定 (注) 切り替えた内容は保存され次回電源投入時にも有効となります。	R/W

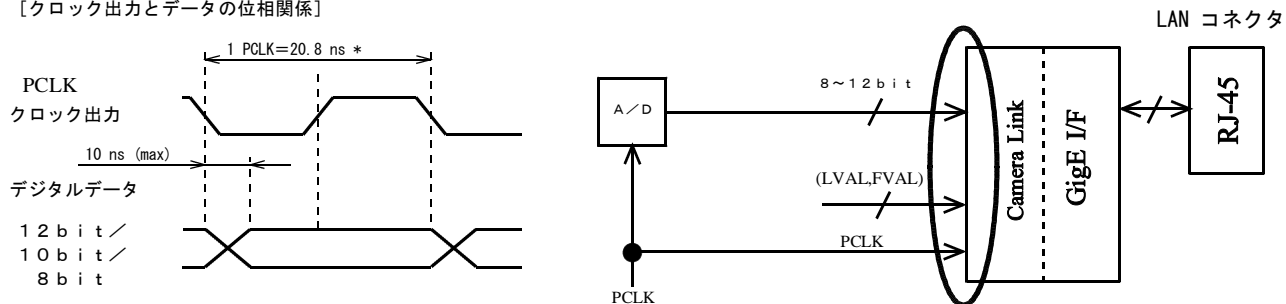
## [凡例]

**太字** で示した項目は当製品のカスタムフィーチャーまたはカスタム値です。  
**斜体字** で示した項目はカメラ内部の不揮発性ROMへの書き込み/書き換え動作を伴います。  
 (Ex) で示した項目は可視性 (visibility) がExpertに定義されています。  
 Read/Write R/W (リード/ライト), R (リード/オンリー), C (コマンド)

## 10. タイミングチャート

### ●ピクセルクロックタイミング（各動作モード共通）

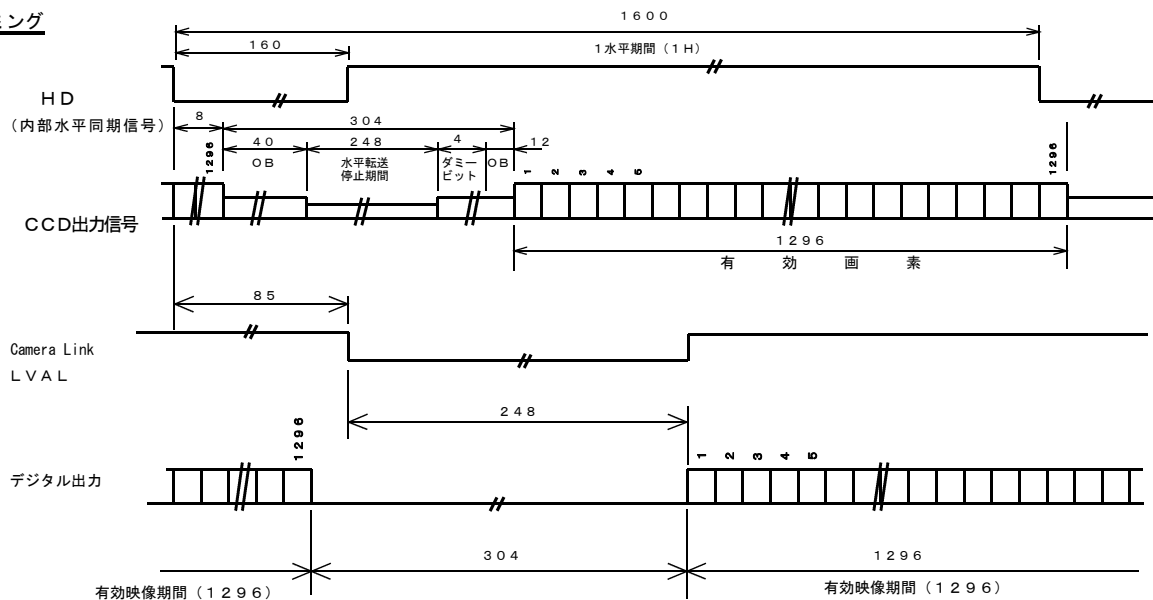
[クロック出力とデータの位相関係]



(注) 上記タイミングは内部 GigE インターフェースユニットの入力部（Camera Link インターフェース）への入力前の信号タイミングです（右上図の楕円内）。  
GigE カメラでは内部のCamera Link インターフェースに入力される同期信号（FVAL, LVAL, CLKなど）は外部に出力されませんので本タイミングチャートに記載されているこれら同期信号は全てカメラの内部信号となります。

### ●水平タイミング（各動作モード共通）

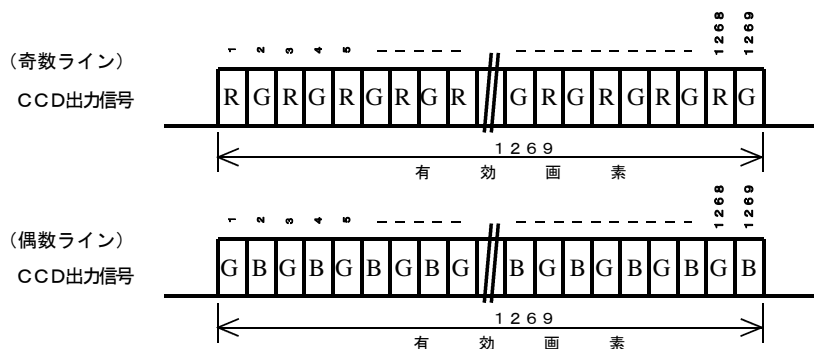
#### 水平タイミング



※水平タイミングチャートで指定なき数値の時間単位は PCLK (1/48.1MHz = 20.8nS) とする。

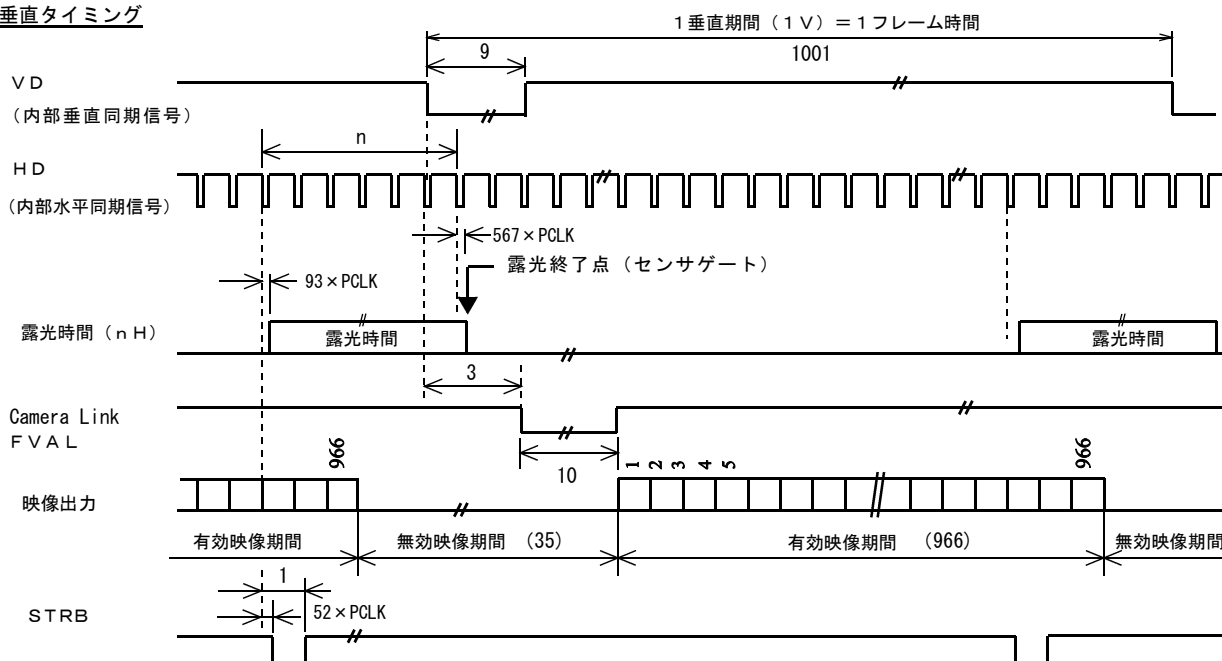
(注) ランダムシャッター動作でH-リセットを許可してトリガ (Vinit) 信号を入力した場合を除きます。

#### カラーコーディング（水平出力タイミング） (FS1250GE)



●垂直タイミング：連続シャッタ，シャッタなし

垂直タイミング



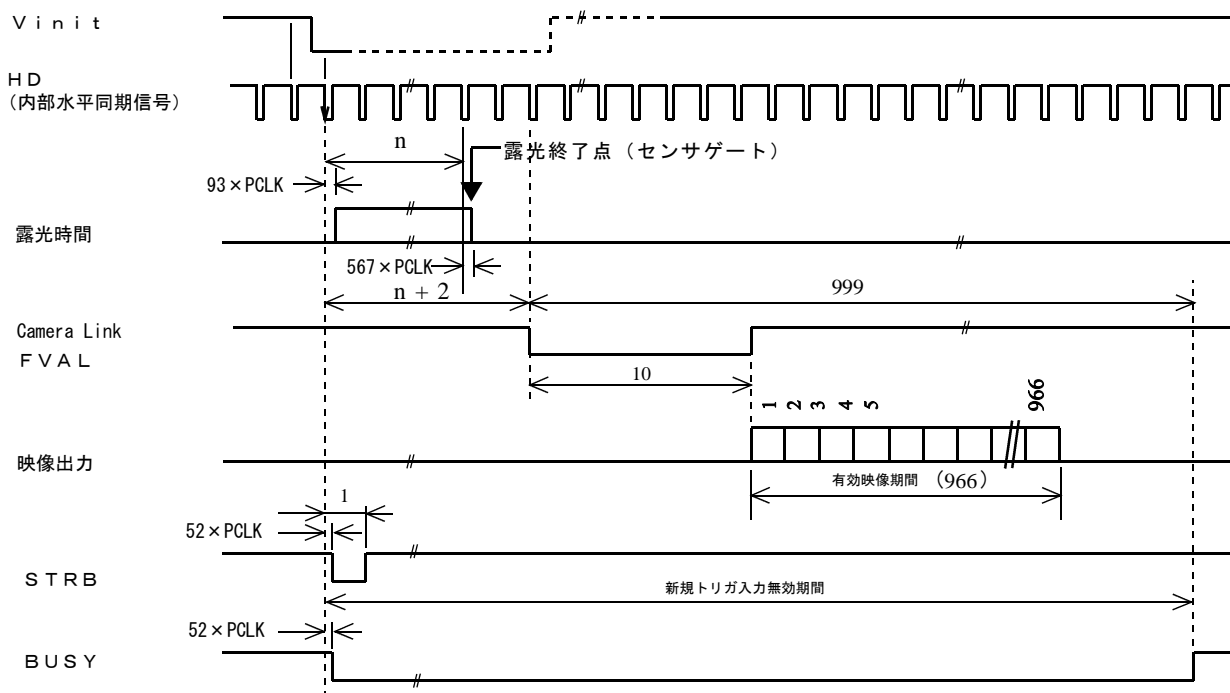
※この図で PCLK (\*1) は画素クロック，指定なき数値の単位は水平同期時間 H (\*2) とする。

\*1 PCLK = 1/48.1MHz = 20.8nS

\*2 H = 1600 × 1/48.10MHz = 33.26 uS

●垂直タイミング：高速／固定長／ランダムシャッタ／H-リセットなし

垂直タイミング



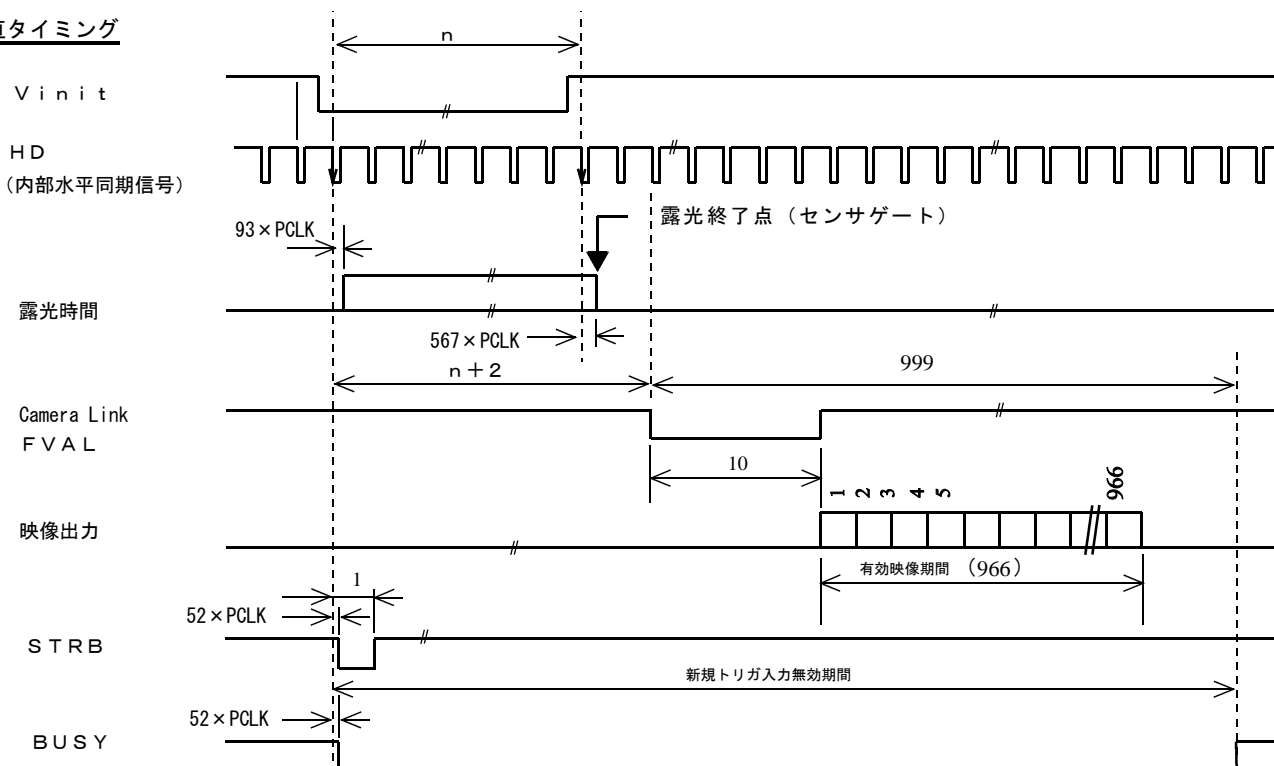
※この図で PCLK (\*1) は画素クロック，指定なき数値の単位は水平同期時間 H (\*2) とする。

\*1 PCLK = 1/48.1MHz = 20.8nS

\*2 H = 1600 × 1/48.10MHz = 33.26 uS

## ●垂直タイミング：高速／パルス幅制御／ランダムシャッタ／H-リセットなし

## 垂直タイミング



※この図で PCLK (\*1) は画素クロック、指定なき数値の単位は水平同期時間 H (\*2) とする。

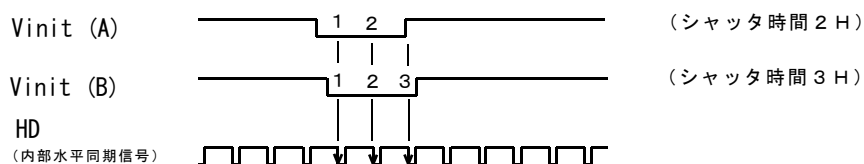
\*1 PCLK = 1/48.1MHz = 20.8nS

\*2 H = 1600 × 1/48.10MHz = 33.26 μS

(注) Vinit の幅は 1 H (水平同期時間) 以上でなければなりません。但し下に述べる理由でカメラの水平タイミングと非同期でトリガパルスを与えた場合、短いシャッタ時間では 1 H 分の露光時間の不定で出力レベルが不安定となります。特にパルス幅が 1 H に満たない場合は露光時間が 1 H 幅とシャッタなしの状態と遷移し大変不安定な画像出力となります。

(注) パルス幅制御モードでランダムシャッタ動作を行う場合、厳密には同一の Vinit のパルス幅を印加しても 1 H の幅だけシャッタ時間が異なる現象が起こります。(1 H 幅だけ不定となる) 右図では (A)、(B) とともに同一パルス幅 (2 H ~ 3 H の間の値) を印加していますが、内部の水平同期タイミングとの位相関係により (A) ではシャッタ時間 = 2 H、(B) ではシャッタ時間 = 3 H となります。

同一幅の Vinit 信号でシャッタ時間が 1 H 異なる例



この理由で、内部の水平同期信号 (HD) と非同期な Vinit 信号をユーザから印加する場合、1 H のシャッタ時間だけ露光時間が不定となる事を考慮する必要があります。具体的には

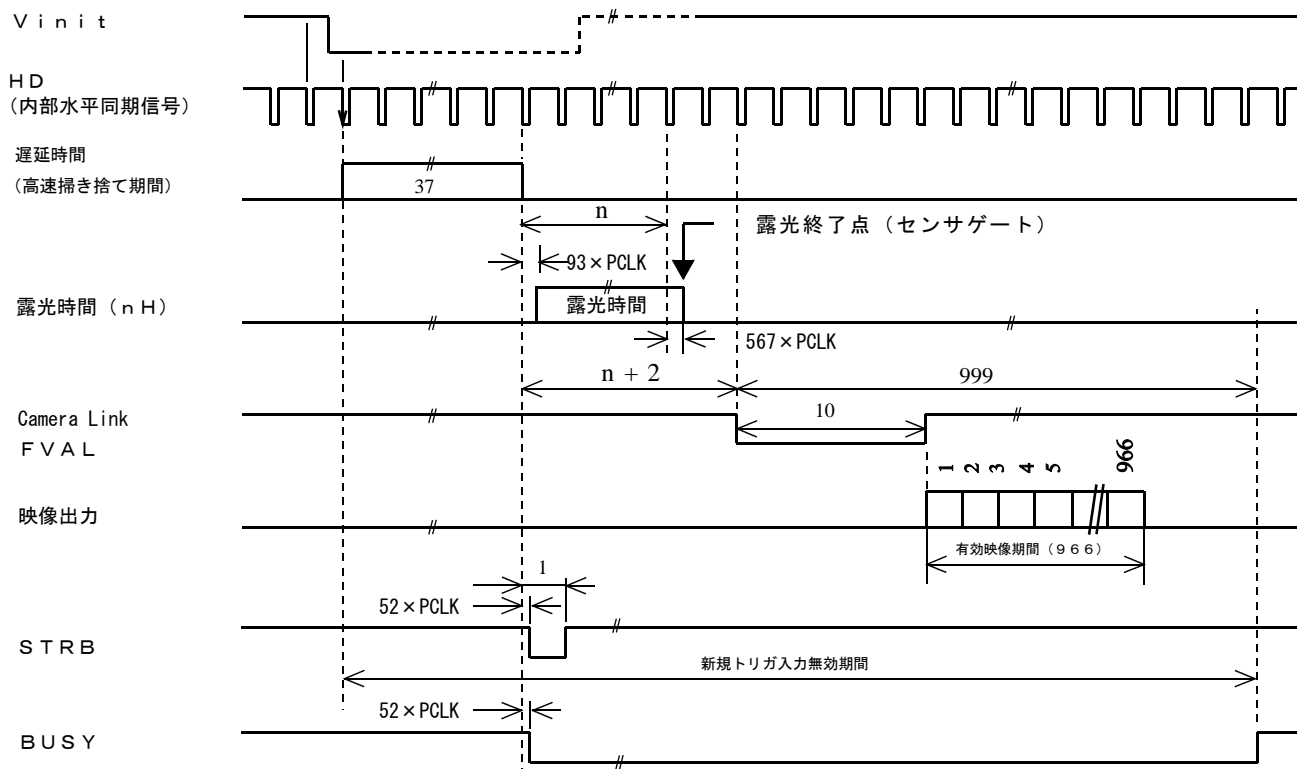
- ①シャッタ時間が 1 H 不定となっても影響の少ないシャッタ時間でのみ用いる。  
… 100 H 幅以上など、比較的シャッタ時間が長い場合は 1 H の露光時間差での信号レベルに対する影響が相対的に小さい為、実用上問題が発生し難い。
- ②H-リセット有りで用いる。  
… 内部 HD タイミングがトリガ信号入力でリセット (初期化) される事で、露光時間が不定となる時間は最大 1 クロック以内に収まるようになります。

(注) n は上限値がありませんので 1 フレーム時間を超える長時間露光も可能です。但し、この場合は CCD の熱雑音の蓄積などにより映像信号の S/N 比が悪化しますので実用となる最大時間は具体的な使用状況に基づき決定して下さい。

(注) パルス幅制御モードの設定を有効とするにはフラグレジスタ (FR) で "PWEN=ENABLED" と設定した上で、(仮想) シャッタスイッチ (または外部指定のシャッタスイッチ位置) を "9" に設定しなければなりません。

●垂直タイミング：高速／固定長／ランダムシャッタ／通常走査／Hーリセットなし／高速掃き捨て有り

### 垂直タイミング

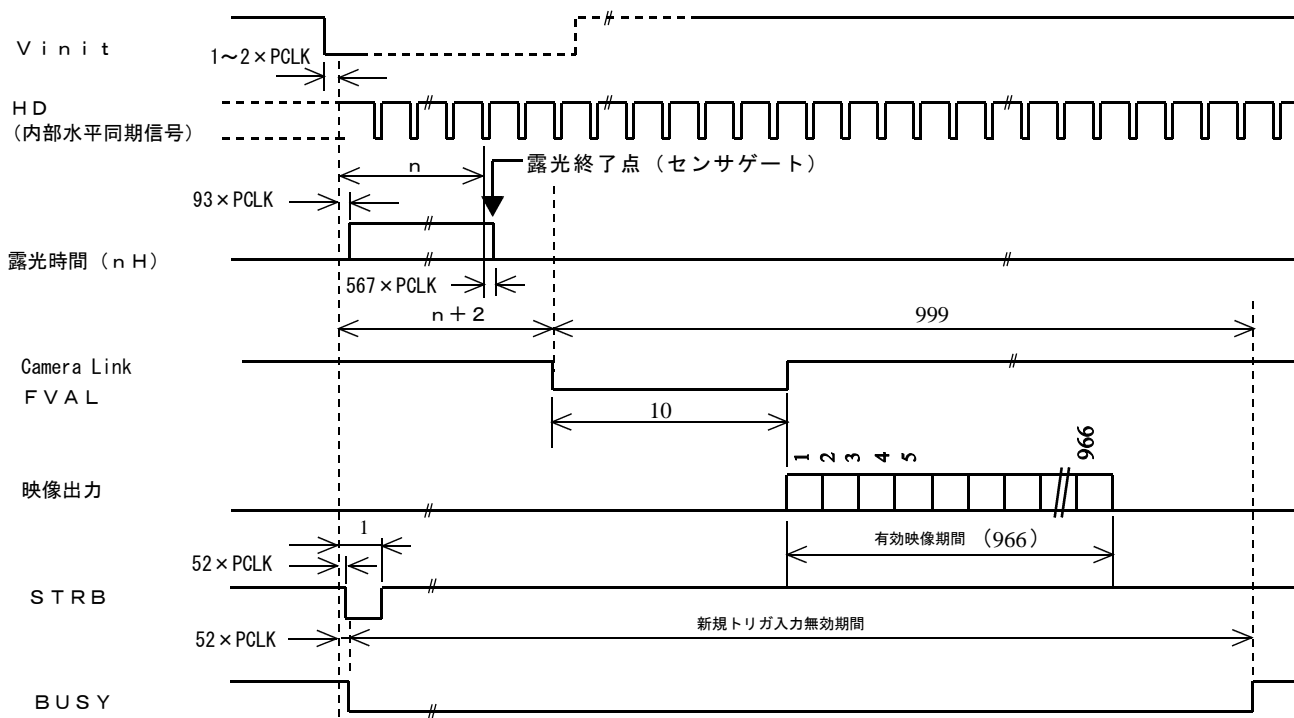


※この図で PCLK (\*1) は画素クロック, 指定なき数値の単位は水平同期時間 H (\*2) とする.

\*1 PCLK =  $1/48.1\text{MHz} = 20.8\text{nS}$

\*2 H =  $1600 \times 1/48.10\text{MHz} = 33.26 \text{ }\mu\text{S}$

## ●垂直タイミング：高速／固定長／ランダムシャッタ／Hーリセット有り

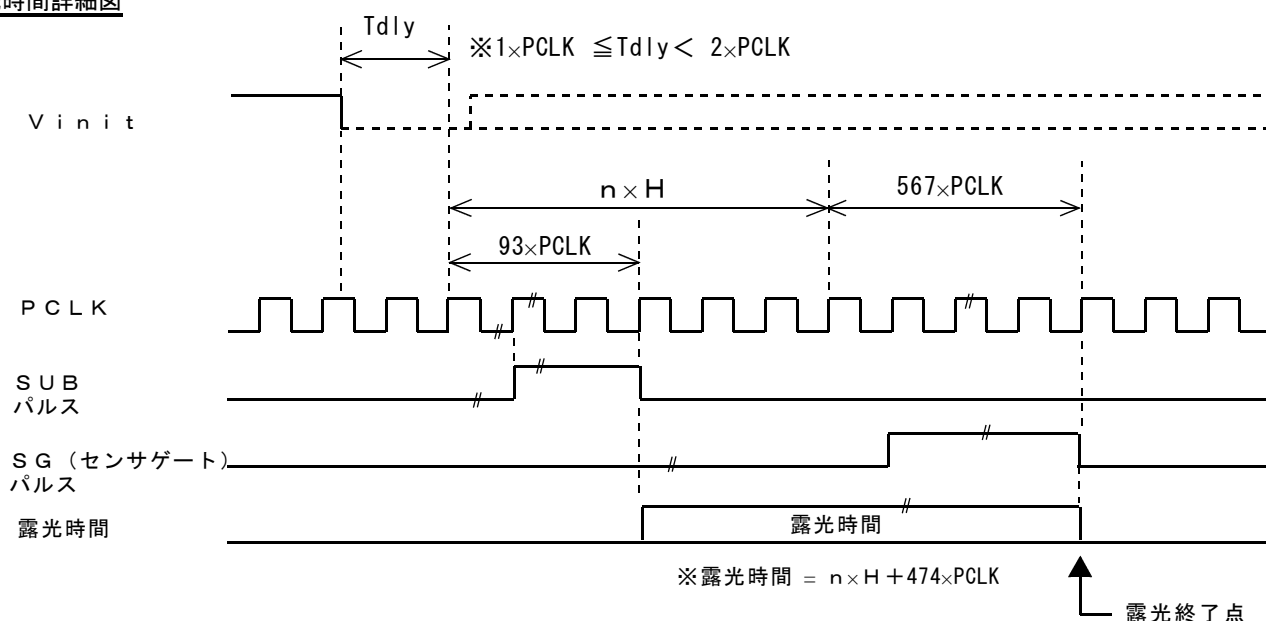
垂直タイミング

※この図で PCLK (\*1) は画素クロック、指定なき数値の単位は水平同期時間 H (\*2) とする。

\*1 PCLK =  $1/48.1\text{MHz} = 20.8\text{nS}$

\*2 H =  $1600 \times 1/48.10\text{MHz} = 33.26 \mu\text{S}$

(注) 図の中で  $n$  (整数) はシャッタ露光時間設定値を示す。露光時間設定値は” (表 5-3) シャッタ時間の設定値” で規定されるシャッタ設定値 (表はデフォルトのシャッタテーブル) またはシャッタ時間数値の外部指定で直接数値指定された値です。

露光時間詳細図

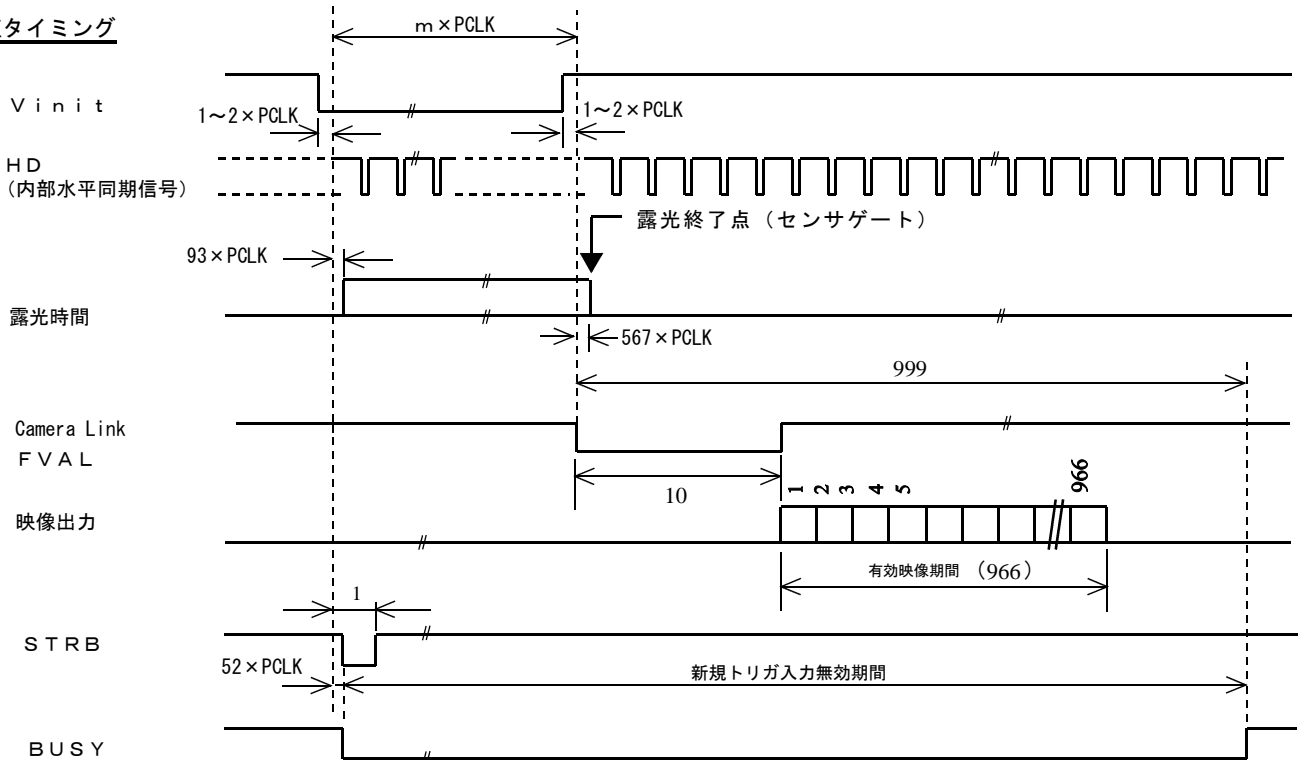
※この図で PCLK (\*1) は画素クロック、指定なき数値の単位は水平同期時間 H (\*2) とする。

\*1 PCLK =  $1/48.1\text{MHz} = 20.8\text{nS}$

\*2 H =  $1600 \times 1/48.10\text{MHz} = 33.26 \mu\text{S}$

●垂直タイミング：高速／パルス幅制御／ランダムシャッタ／Hーリセット有り

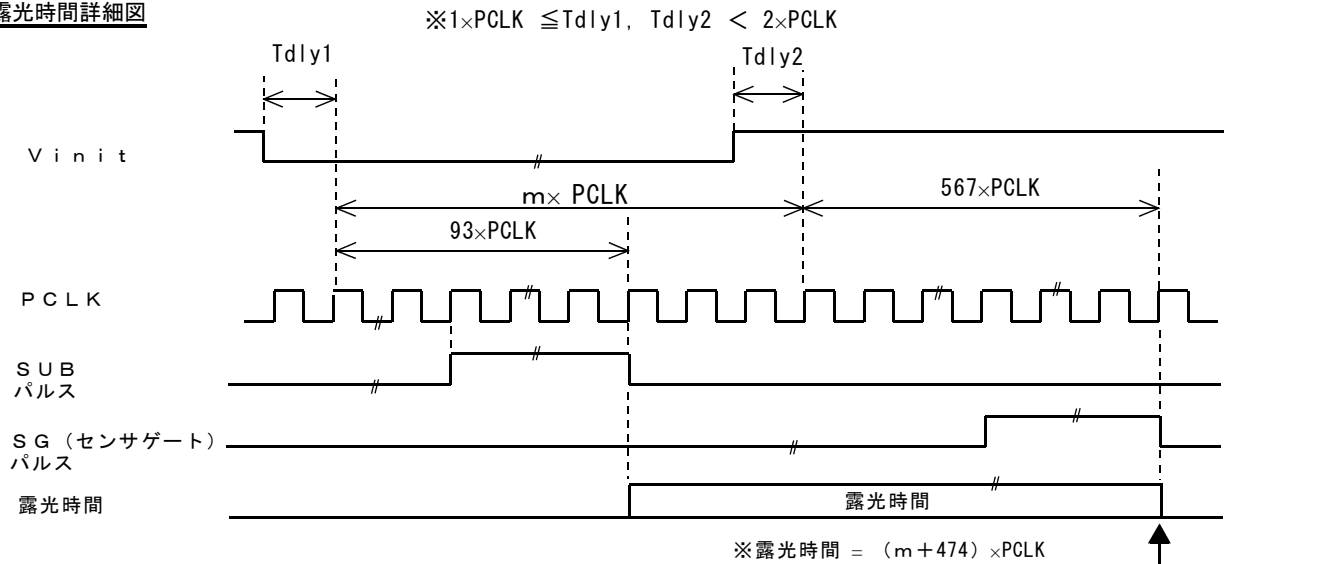
**垂直タイミング**



※この図で PCLK (\*1) は画素クロック、指定なき数値の単位は水平同期時間 H (\*2) とする。

- \*1 PCLK = 1/48.1MHz = 20.8nS
- \*2 H = 1600 × 1/48.10MHz = 33.26 uS

**露光時間詳細図**



※この図で PCLK (\*1) は画素クロック、指定なき数値の単位は水平同期時間 H (\*2) とする。

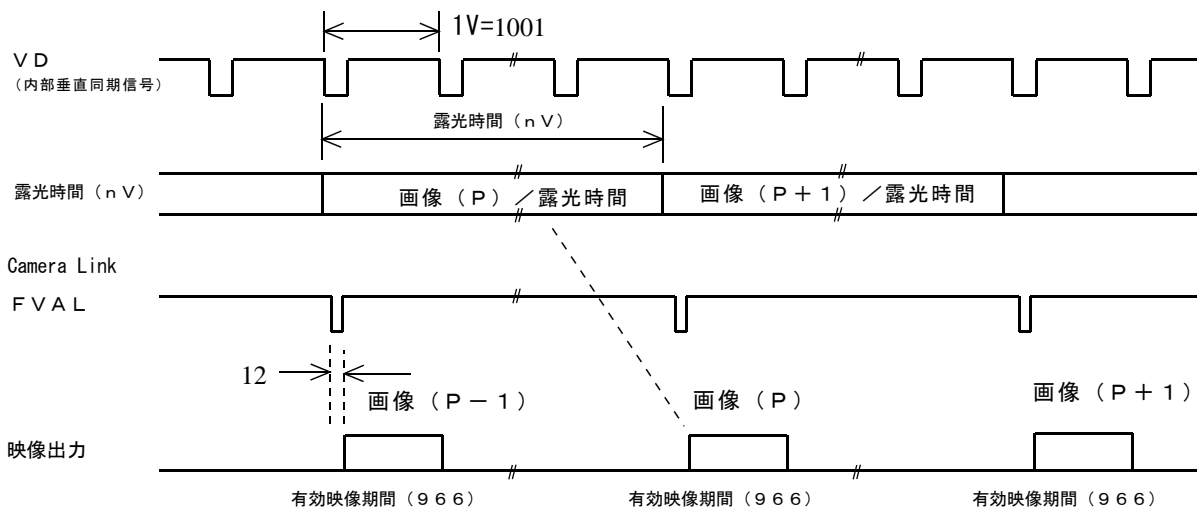
- \*1 PCLK = 1/48.1MHz = 20.8nS
- \*2 H = 1600 × 1/48.10MHz = 33.26 uS

(注) Vinit 信号の幅は 1H (水平同期時間) 以上でなければなりません。

(注) パルス幅制御モードの設定を有効とするにはフラグレジスタ (FR) で "PWEN=ENABLED" と設定した上で (仮想) シャッタスイッチ (または外部指定のシャッタスイッチ位置) を "9" に設定しなければなりません。更に "Hーリセット有り" とする為にはコンフィギュレーションレジスタ (CR) で "HREN = ENABLED" と設定しなければなりません。



## ●垂直タイミング：低速（長時間露光）／固定長／連続

長時間露光タイミング

※指定なき数値の時間単位は H (\*) とする。

※各有効映像期間の詳細な垂直タイミングは”垂直タイミング／連続シャッタ，シャッタなし”と同じ。

$$* H = 1600 \times 1/48.10\text{MHz} = 33.26 \text{ uS}$$

(注) 長時間露光動作でのランダムシャッタ動作はサポートしていません。

(注) 長時間露光動作を使用して撮影した場合，シャッタなし動作または高速シャッタ動作で見えていなかった白点上の欠陥画素が画像上に現れる事が有ります。  
 長時間露光動作（1垂直走査期間を越える露光動作）で出現する欠陥画素については動作補償外とさせていただきますのでご注意ください。

## 1.1. アクセサリ

別売のアクセサリ型式等は以下の通りとなっています。

<カメラケーブル> カメラに電源を供給したり入出力信号を接続する為のケーブル

製品名	ケーブル長	型式	備考
カメラケーブル	2 m	6P12G-02	1m~25m で1m単位での製作が可能です。
	5 m	6P12G-05	
	10 m	6P12G-10	

<LANカード> PCIスロット用LAN接続アダプタ

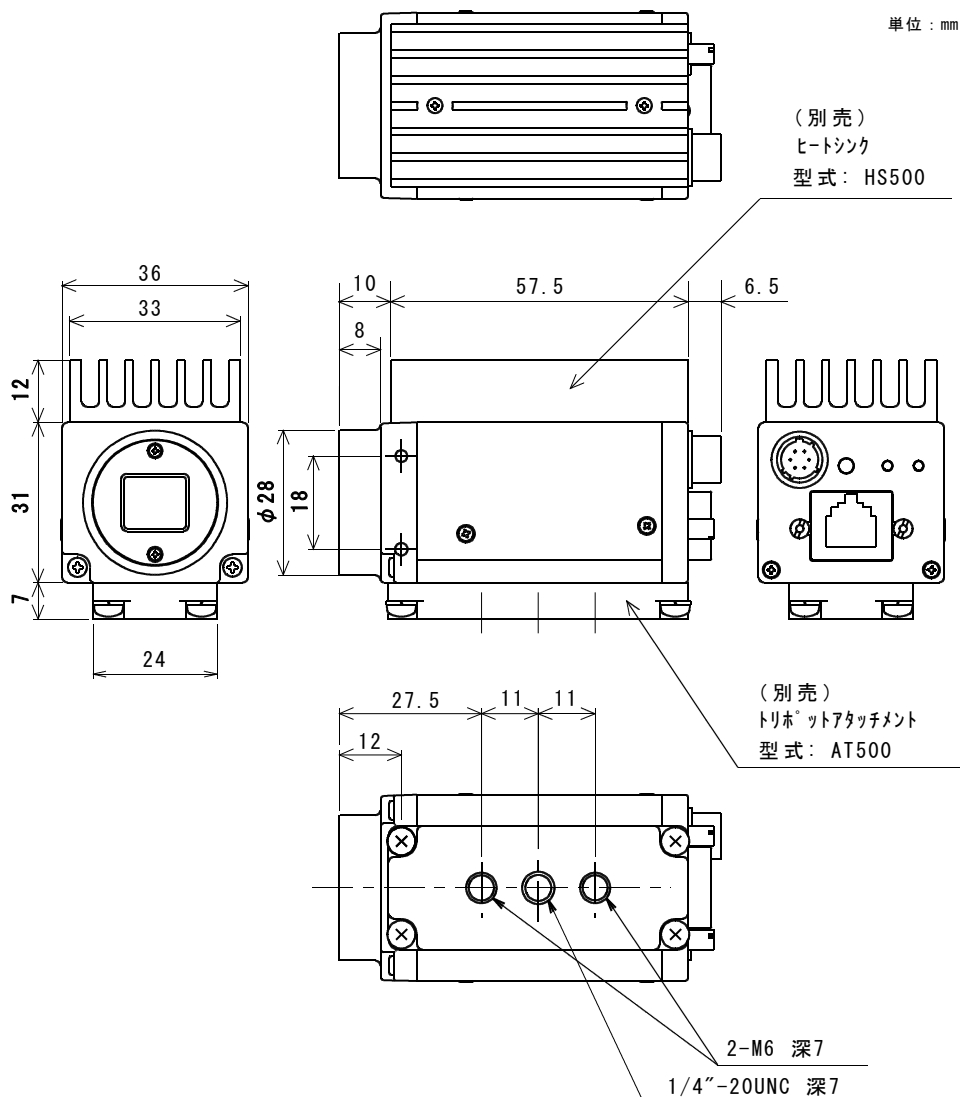
製品名	型式	備考
LANカード	PWA8391GT	推奨LANカード(商品名: Intel Pro/1000)

<トリポットアタッチメント> 三脚ネジ用取り付け金具

製品名	型式	備考
トリポットアタッチメント	AT500	(外形寸法→下図)

<ヒートシンク> 発熱対策用オプション ヒートシンク

製品名	型式	備考
GigEカメラ用ヒートシンク	HS500	カメラを固定する架台から十分な放熱が得られない場合にご使用を推奨致します。(外形寸法→下図)



アクセサリ (別売) 装着時の外形寸法図

## 1.2. 注意事項

### [一般的な注意事項]

- 本装置を医療用途や危険物の検知など、動作の如何により人命や安全に関わる可能性の有る用途に用いることは出来ません。
- 本製品の使用または性能の不具合から生じた付随的な損害（事業利益の損失・事業の中断・データの変化・消失など）に関して、当社は一切責任を負いません。
- 本装置を分解したり内部回路の改造などは行わないで下さい。動作不良に伴う発熱などで火災などの事故の原因となります。
- 通電状態でのケーブル、コネクタ類の付け外しは故障の原因となりますのでお避け下さい。
- 本装置に接続する電源にはノイズ成分が含まれない良質なものをご使用下さい。
- 近距離に設置された動力機器等からノイズが放射され、本装置に対して影響が懸念される場合は、これらのノイズの発生を抑制する処置をとって下さい。
- 仕様外の温度環境や、結露が発生する環境、塵埃の多い場所、恒常的な振動・衝撃が加えられる場所でのご使用は避けてください。
- 長時間ご使用にならない時は、装置へ電源供給を絶って電源コードや外部接続コードを外しておいてください。
- 異常や故障にお気づきのときは直ちに使用を中止し、電源供給を絶って外部接続コードを外し販売店へ修理・点検をご依頼ください。
- 本品についてカタログや取扱説明書等に記載されている仕様や動作内容等については性能の改善などの目的の為に予告なく変更する場合があります。

### [撮像素子の経時劣化対策]

#### [重要]

本機のご使用に当たっては、特に搭載されているCCD撮像素子の経時劣化による問題（画素欠陥の増加等）を防ぐ為次の諸点にご注意下さい。

- 恒常的に高温、高湿度に曝される環境でのご使用は避けて下さい。  
特に高温環境下ではCCD素子の劣化が促進され黒点などの画素欠陥の発生の原因となる場合があります。長期間に渡ってご使用頂く為には出来るだけ通常の室温程度（30℃以下）の周囲温度でご使用頂く事を推奨させていただきます。  
機器内部への組み込み用途などでカメラ周囲の温度上昇が懸念される場合は空冷ファンなどの冷却装置のご使用等をご検討下さい。
- 受光面が長時間、強度の光量に曝されることのないようにご注意ください。  
受光面が強度の光量に長時間曝されると（カメラの電源ON/OFFに関わらず）CCD素子表面の色フィルタが変色したり焼き付けを起こすことで正常な画像が出力されなくなる事が有ります。  
太陽光など強度な光が長時間入射する場合は減光フィルタを用いたりレンズの絞りを絞る事により入射光量を低減させて下さい。  
電子シャッターを高速にする事による出力レベルの調整では撮像面に入射する光量自体は減少しない為、撮像素子の焼き付けや変色の防止が出来ませんのでご注意ください。  
長時間ご使用にならない場合はカメラをケーブルから外しレンズキャップを装着して保管して頂く事を推奨致します。

### [撮像素子の画素欠陥について]

#### [重要]

製品出荷時には全ての製品について画像を検査し目立つ画素欠陥が無い事を確認しております。  
しかし撮像素子固有の特性により製品出荷後に新たな画素欠陥の発生や、一部の画素の欠陥レベルが時間経過により増大する場合がございます。この様な製品ご購入後の撮像素子の画素欠陥の数やレベルの増加については自然環境下によって不可避免的に発生する可能性が有るものでありカメラの製造や設計上の不具合では有りません。  
従いましてこれらの画素欠陥の増加やレベルの増大については製品の保証範囲外とさせていただきます。  
また長時間露光動作で画像に出現する画素欠陥についても製品の保証範囲外とさせていただきます。

### [熱対策]

#### [重要]

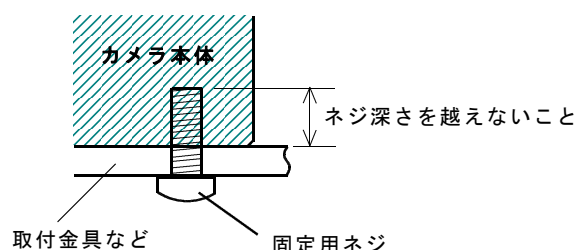
本機は特に外形が小さい為、通電時の内部消費電力に伴う温度上昇が起こりやすくなっています。本機を固定する際は熱伝導が良好な架台に取り付けて下さい。  
特に温度上昇が懸念される場合は別売の専用ヒートシンク（型式：HS500）のご使用、空冷ファンなどの冷却装置のご使用等をご検討下さい。

また、本機を狭い間隔で複数台並べて使用する事は避けて下さい。

### [カメラ固定用ネジについて]

#### [重要]

カメラをユーザ側の固定金具や板金等に固定する際、固定に用いるネジの長さにご注意下さい。  
カメラ本体側のネジ深さは本文書末の外形寸法図で指定された値を越える事がないようにして下さい。  
このネジ深さを越えるネジを用いるとカメラ内部が破損する恐れがあります。

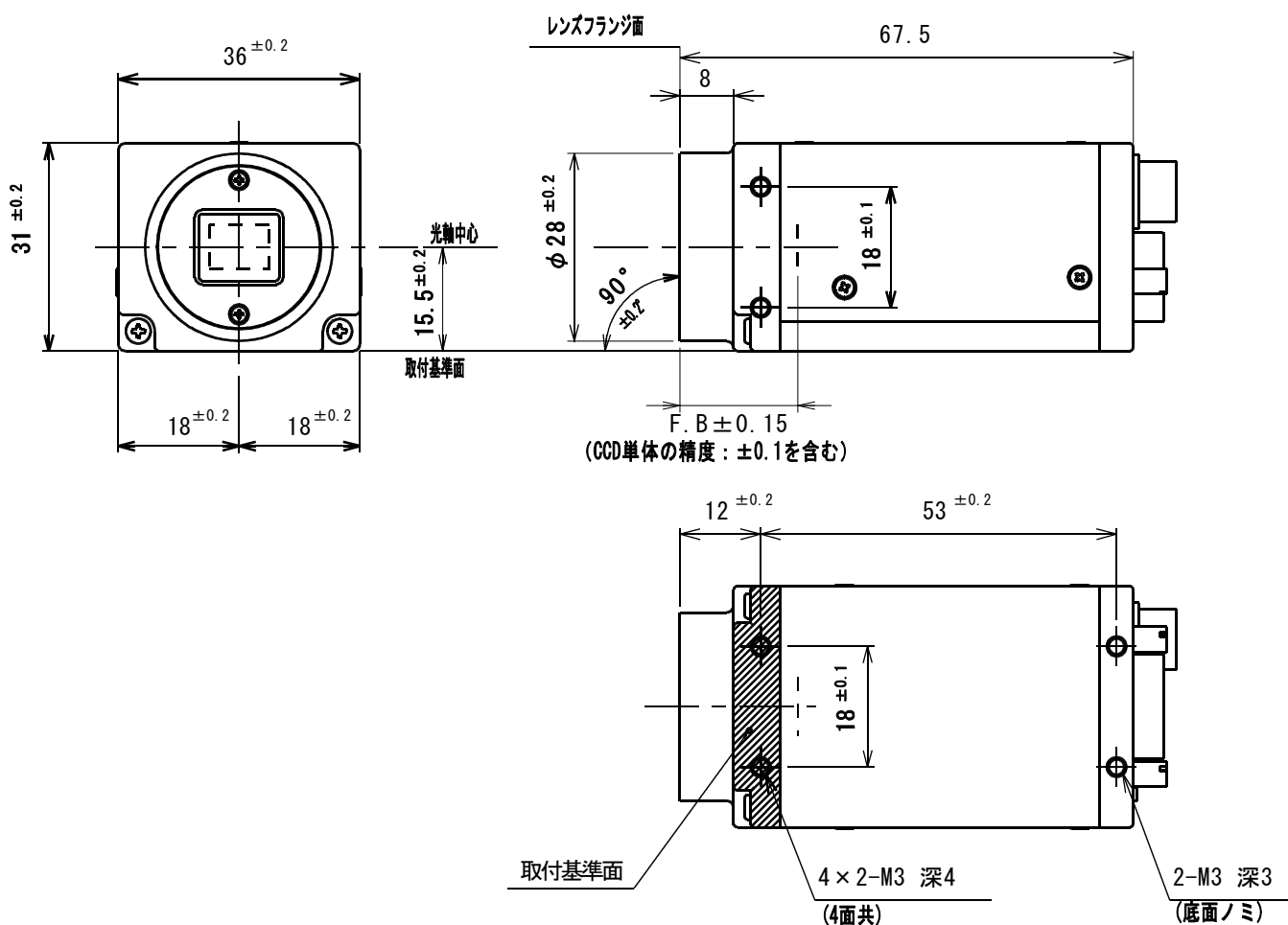


## 1.3. 仕様

[仕様]

	型式： FC1250GE (白黒)	型式： FS1250GE (Bayer /カラー)
撮像素子	プログレッシブ走査、インターライン転送方式 CCD 1/3 インチサイズ ユニットセルサイズ 3.75um(H) × 3.75um(V) 正方形格子配列	←
有効画素数	1296(H) × 966(V)	←
読出し走査	水平走査周波数 $f_H = 30.1 \text{ KHz}$ 垂直走査周波数 $f_V = 30.0 \text{ Hz}$ ピクセルクロック周波数 $f_{CLK} = 48.10 \text{ MHz}$	←
標準感度	200 Lx / F11 ※ (※露光時間1/30秒にてデジタル出力512/1024階調出力時)	800 Lx / F11※ (※露光時間1/30秒にてデジタル出力512/1024階調出力時)
最低被写体照度	2 Lx (F1.4)	8 Lx (F1.4)
S / N	約 50 dB	←
ビデオ出力信号	プログレッシブ走査：30 fps デジタル 10or8or12 bit GigE Vision 方式準拠 (ギガビットイーサネット) 10bit/8bit/12bit 階調切替可	デジタル 10or8or12 bit (Bayer配列 /RAW出力) ← ←
外部同期入力	なし	←
電子シャッター	1/23000秒～1/30秒 (シャッターなし)～10秒	←
ランダムシャッター	プリセット固定シャッター/パルス幅制御 (各H-リセットON/OFF可)	←
走査モード	標準 (全画素) / 部分 (中央部)	←
レンズマウント	Cマウント (フランジバック固定)	←
光学フィルタ	なし	IR カットフィルタ
外部制御	イーサネット経由シリアルインターフェース	←
特殊機能	オートアイリスレンズ用映像信号 (同期信号なし 0～0.7V) 画像出力への設定情報インポーズ機能 カメラ内部温度モニター機能 カメラID情報保存機能	←
電源	DC 12V ± 10% / 400mA 最大	←
動作周囲温度	0℃～40℃ (結露, 結氷のないこと)	←
保存温度範囲	-30℃～60℃ (結露, 結氷のないこと)	←
耐衝撃	70G	←
耐振動	7G	←
外形寸法	36(W) × 31(H) × 68(L)mm (コネクタなど突起部を除く)	←
重量	約 120g	←

## 1.4. 撮像素子位置精度図



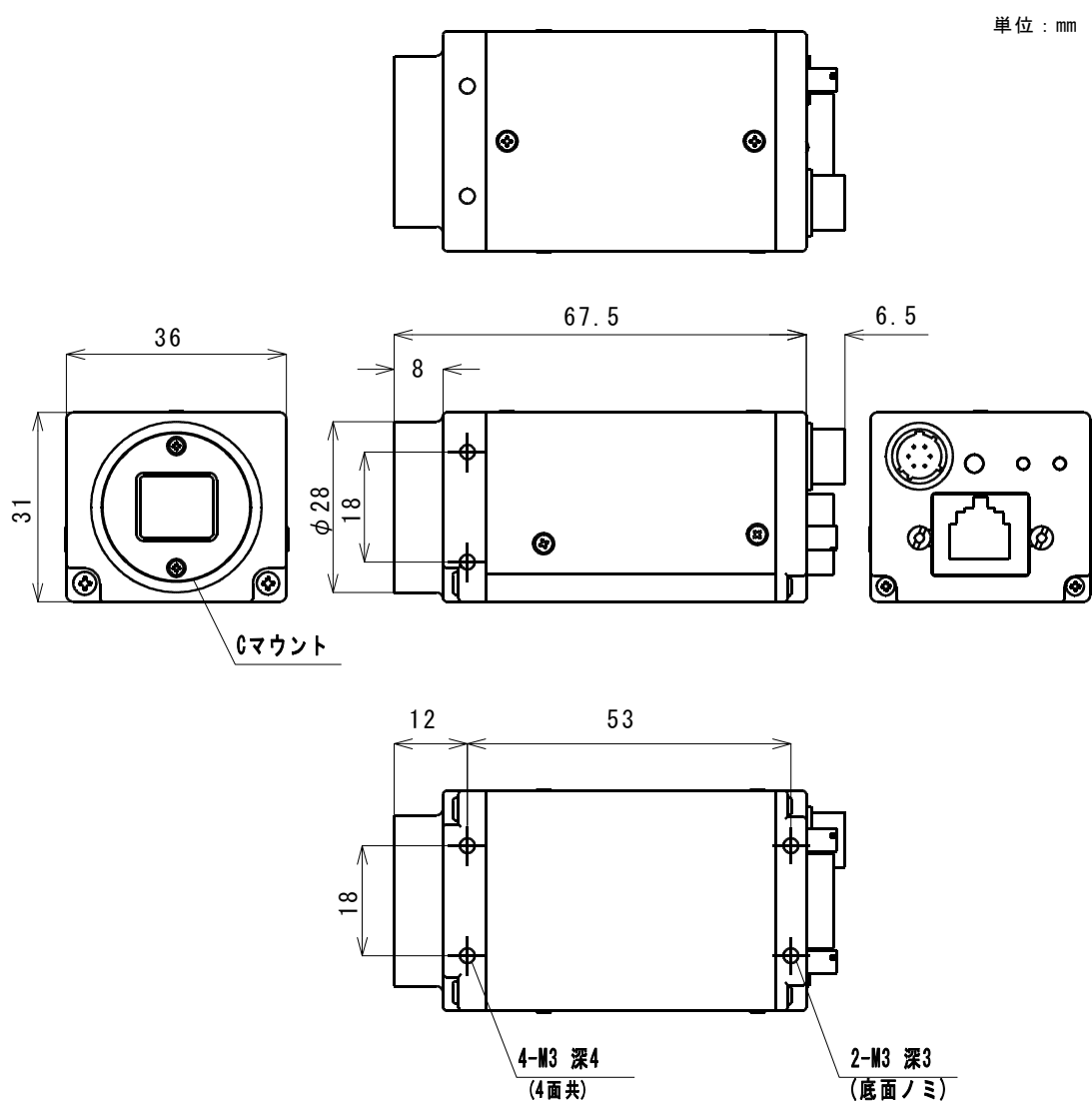
## 注記

\* CCD撮像エリアの中心は光軸中心に対して、水平・垂直共に $\pm 0.275\text{mm}$   
 (CCD単体の精度:  $\pm 0.075$ を含む)

\* H, V方向に対する撮像面の回転精度は取付基準面に対して $\pm 1.5^\circ$   
 (CCD単体の精度:  $\pm 1^\circ$ を含む)

FC/FS1250GE 撮像素子位置精度図

## 1.5. 外形寸法図



(注) カメラ固定用ネジは図の深さを越えるものは使用しないでください。故障の原因となる場合があります。

FC/FS1250GE 外形寸法図